SÓLO ...09€ Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

Nº. 189 • OCTUBRE 2010

Micromanía

¡DESCUBRE EL MEJOR ROL EN PC!

FALLOUT NEW VEGAS

Juégatelo todo!

¡ANTES QUE NADIE!

LOS SIMS MEDIEVALES

¡Viaja en el tiempo!

¡FX DESVELA LA NUEVA ESTRATEGIA!

DISCIPLES III RENAISSANCE

Dragones en tu PC!



¡REPORTAJE ESPECIAL!

TOTAL WAR

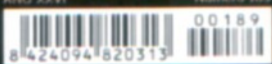
¡Todos los juegos de la década más estratégica!

¡NO TE LO PIERDAS!

Lo más nuevo

SID MEIER'S CIVILIZATION V • DARKSIDERS • DEAD RISING 2 • LOST HORIZON...

AÑO XXVI Número 189






EL KIOSKO DE MIC___MIC



Un Otoño que arranca a lo grande en PC...

Bienvenido un mes más a Micromanía. Cuando leas esto acabará de terminar el verano –al menos, en lo que marca el calendario– y comenzar el otoño. Probablemente ni lo hayas notado, porque el calor será el mismo que una semana atrás, ¿me equivoco? Bueno, a lo mejor sí –no soy adivino, como tampoco lo son los que dicen que sí, pero esa es otra historia...–. Pero, además de notar la temperatura en el termómetro tu PC la va a sentir también y no porque te falle el ventilador. Lo que pasa es que este otoño arranca calentito, calentito en lo que a juegos se refiere. Y tiene visos de que el mercurio –es un decir– va a seguir subiendo hasta fin de año. No tienes más que fijarte en el número de Micromanía que tienes entre manos, empezando por la portada. El próximo 22 de Octubre llega «Fallout New Vegas», espectacular nueva entrega del Rol según Bethesda, que he tenido el enorme placer de haber probado –espero darte un poco de envidia, pero no mucha, ¿eh?–, así que me temo que tengo que decir que sí, que Obsidian y Bethesda lo han vuelto a hacer. Un primer vistazo a esa versión que pude probar la encontrarás en el reportaje que te hemos preparado, en el interior.

Pero, como puedes suponer, un otoño caliente no se basa en un juego, por muy radiactivo que sea «New Vegas», si me permites la broma. En este número vas a encontrar una selección de lo mejor que vas a poder instalar en tu PC, de aquí a las próximas semanas –y más allá, en algunos casos de pura actualidad–, y que mirando en perspectiva uno se da cuenta de que Rol y Estrategia, dos géneros que han tenido sus épocas de vacas flacas no hace tanto, forman el grueso de ese listado: «Sid Meier's Civilization V», «R.U.S.E.», «ArcaniA. Gothic 4», «Disciples III», la serie «Total War»... una lista de juegazos increíble, en dos géneros que, no creo que sea por casualidad, han sido la esencia del PC durante mucho tiempo –por mucho que alguno de estos juegos también aparezca en consola, estarás de acuerdo conmigo en que no es su medio natural–. Y, curiosamente, están en pleno auge y vigencia.

Y no, eso no quiere decir que nos hayamos olvidado este mes de otros géneros. Ni mucho menos. Títulos como «Dead Rising 2», «Lost Horizon» o «Darksiders» así lo atestiguan. Y, por cierto, todos son estupendos, así que no puedo estar más satisfecho con la selección de Micromanía para este mes. Aunque lo importante es que tú también lo estés, claro. Eso incluye los contenidos del DVD de este mes, en el que vas a encontrar, de nuevo, la selección de PDF del 25 Aniversario de Micromanía, que el mes pasado por razones de espacio no pudimos incluir, y un juegazo de los que hacen época, el clásico de la Acción, «Far Cry». Y, para saber tu nivel de satisfacción, puedes mandarme un email y recuerda pasar por **www.hobbynews.es** y por nuestra página en Facebook. ¡Hasta el mes que viene!

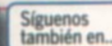




El Rol y la Estrategia –y algo de Acción–, la esencia del PC, en suma, te van a dar un otoño espectacular...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es







Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, P.J. Mora, M. Carabantes, I. Hernández

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

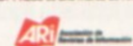
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
12/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.







Pág. 72

Reportaje

JUEGOS DE TOTAL WAR

Un jugoso repaso a una de las series de Estrategia más valoradas, jugadas y aclamadas. ¡No te lo pierdas!



Pág. 30

Preview

DISCIPLES III

Elfos, demonios y humanos se enfrentan en una irresistible combinación de Rol y Acción.



Pág. 34

Preview

ARCANIA GOTHIC 4

El universo «Gothic» ofrece una aventura que renueva sus personajes, retos y amenazas.



Pág. 42

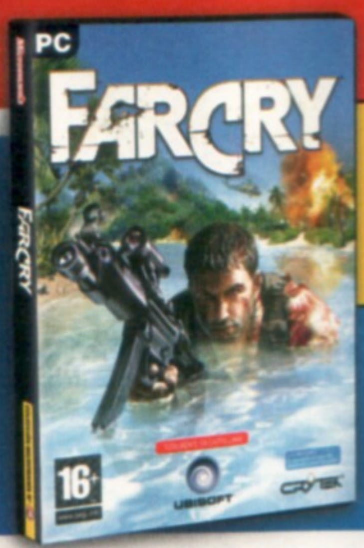
Review

SID MEIER'S CIVILIZATION V

Ha llegado el momento de la verdad: jugar, destripar y valorar minuciosamente el regreso de un clásico entre los clásicos.

En este número

Revista Micromanía Nº 189 - Octubre 2010



¡¡De regalo!! DVD para PC con 2 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «Far Cry», 2 demos jugables –«Kane & Lynch 2. Dog Days», «Mafia II»–, Panda Internet Security 2011, previews...



Pág. 26

Reportaje

FALLOUT NEW VEGAS

Todas las virtudes de «Fallout 3» se trasladan a la Costa Oeste con «Fallout New Vegas». ¿Te las detallamos?



Pág. 90

Reportaje

LOS SIMS MEDIEVALES

Los simpáticos Sims viajan hasta... ¡la Edad Media!



Pág. 46

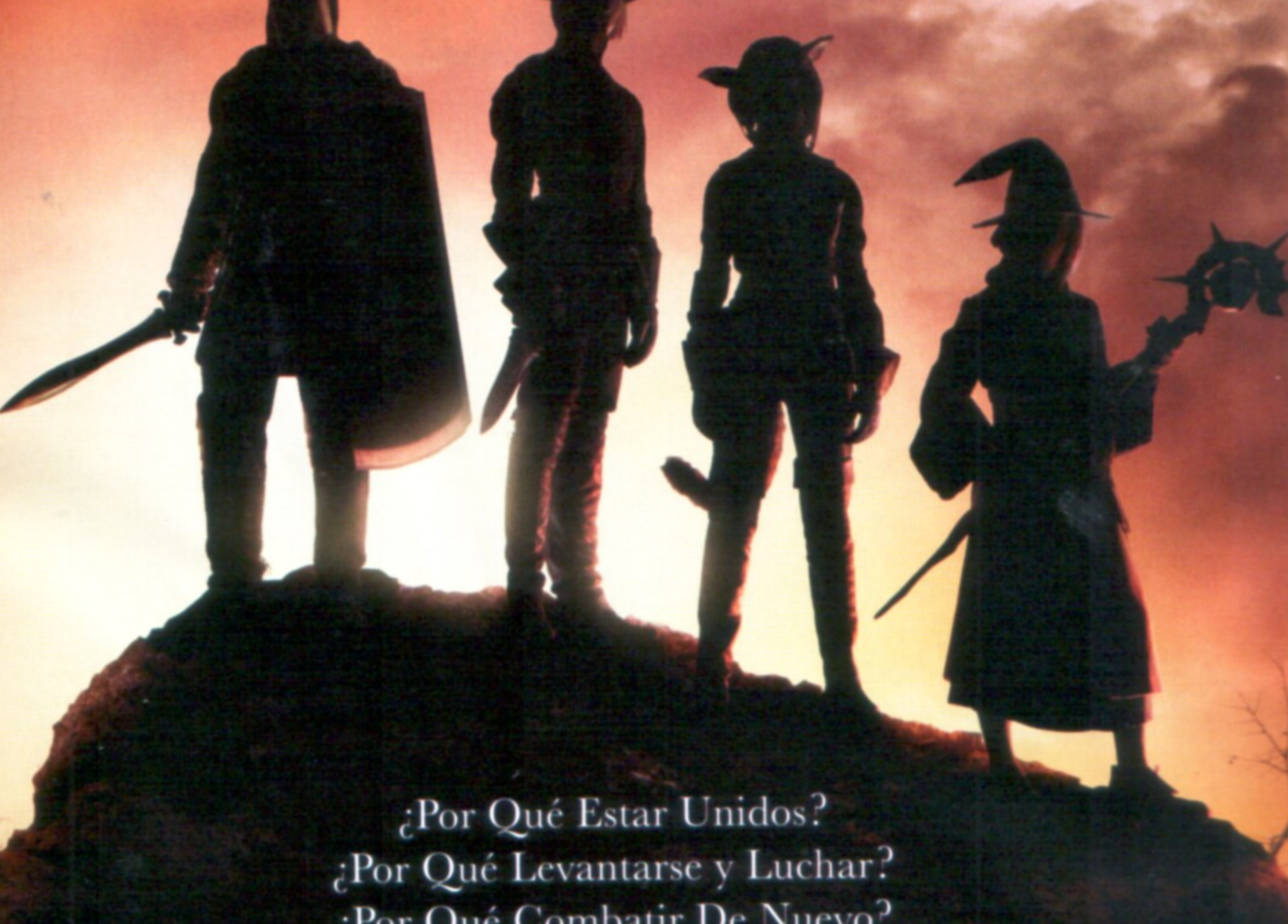
Review

DARKSIDERS

La guerra entre el Cielo y el Infierno se ha desatado. ¡Un arranque prometedor!

índice por juegos




¿Por Qué Estar Unidos?
¿Por Qué Levantarse y Luchar?
¿Por Qué Combatir De Nuevo?
¿Por Qué Luchar Uno Al Lado Del Otro?
¿Por Qué Estar En Línea?
PORQUE EL XIV HA LLEGADO
FINAL FANTASY® XIV
ONLINE
Pruébalo Ahora En www.finalfantasyxiv.com



▲ Todas las características de los famosos Pieles Verdes del universo de Warhammer 40.000 estarán presentes en los Piratas Orkos de «Retribution». ¡Igual de chalados!

La guerra ya es total en el universo con «Dawn of War II: Retribution»

Ecos de Guerra en la galaxia

El subsector Aurelia sigue sumido, diez años después, en una guerra incesante y sin cuartel. Sumérgete de nuevo en la batalla, pero en esta ocasión... ¡podrás escoger el bando!

➔ Estrategia ➔ Relic ➔ THQ ➔ Primer Trimestre de 2011

Te costó mucho esfuerzo, la guerra se cobró muchas bajas... pero después de todo, con el final de «Warhammer 40.000 Dawn of War II: Chaos Rising» pensabas que todo había acabado y que tus Cuervos Sangrientos podían descansar. Iluso. Diez años después de los acontecimientos narrados en el juego, Aurelia vive pequeños pero constantes conflictos y la traición de los Marines comandados por Gabriel Angelos ha tenido secuelas. **Las fuerzas Imperiales están siendo más acosadas que nunca y necesitan de un comandante con arrestos**, e inteligencia táctica para ganar batallas en el sagrado nombre del Emperador.

Bueno, esto que te acabamos de contar es una verdad a medias, porque «Retribution», la segunda expansión autojugable de «Warhammer 40.000 Dawn of War II» llevará la guerra mucho más allá. Tal y como te decíamos, las fuerzas Imperiales necesitan un comandante, pero los chalados Orkos también. Y, **por primera vez, Relic te va a permitir que tomes partido en la campaña individual por más de un bando**. ¿Marines o pieles verdes? En «Retribution» contarás con la posibilidad de manejar a la horda de los Piratas Orkos liderados por el Kapitán Bluddflagg y conocer el otro punto de vista de la historia. ¿Más novedades? Por supuesto que las habrá. Relic revestirá **la campaña individual de «Retribution» con nuevas unidades y mapas que podrás disfrutar en los modos multijugador** y un buen puñado de sorpresas entre las que se incluye una nueva facción aún por revelar. ¡Se admiten apuestas! ¡Que se prepare todo el mundo, la guerra acaba de empezar! ■



▲ En «Retribution» los Piratas Orkos serán, en principio, tus enemigos, pero sólo en principio. También pueden ser tu ejército.

Combate con tus Marines Espaciales o lidera una horda de piratas Orkos en la Estrategia más feroz y vibrante

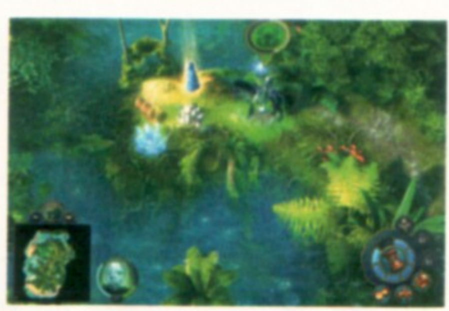
Aún quedan héroes en «Might & Magic Heroes VI»

Ángeles en guerra

➔ Estrategia/Rol ➔ Black Hole/Ubisoft ➔ 2011

La saga de juegos de Estrategia y Rol «Heroes of Might and Magic» tiene ya veinte años de vida pero se resiste a abandonar a sus fieles fans. Lejos de eso, con «Might & Magic Heroes VI» les dará justo lo que desean: un juego lleno de innovaciones y atractivos pero manteniendo el inconfundible espíritu de la serie y aprovechándose del rico trasfondo del mundo de Ashan. Esta vez nos tocará liderar a los Duques del Imperio Grifo para, 400 años antes de los acontecimientos de la quinta parte, detener las ansias de poder y destrucción de un legendario General Arcángel que aspira a vengarse llevándose a todo y todos por delante. Black Hole ha recogido muchos deseos de los fans de la serie para plasmarlos en este «Might & Magic Heroes VI», demostrando la buena salud de la saga en 2011. ■





▲ Un General Arcángel busca venganza y llevarse todo y a todos por delante en «Might & Magic Heroes VI».

«Duke Nukem Forever»... ¡otra vez!

Ahora sí, vuelve Duke

➔ Acción ➔ Gearbox ➔ 2K Games ➔ 2011

Todo indica que esta vez es la buena y el querido, añorado y esperado protagonista de «Duke Nukem Forever» pateará traseros y la liará gorda en 2011. Gearbox ha dado el empujón definitivo a un proyecto que apareció y desapareció una y otra vez y que muchos, casi todos, apostaban porque nunca vería la luz. Contra esos pronósticos, el Duke llegará en unos meses para demostrar que aún es uno de los mejores desbaratando planes malvados y llevándose por delante a todo aquel que se interponga a sus buenos deseos. ¡Estamos deseando verlo! ■



▶ Duke demostrará que los héroes de la vieja guardia nunca mueren.

▲ Las Fuerzas Imperiales están sufriendo un continuo acoso en el subsector de Aurelia. Uno de los artífices de dicho acoso será la horda de Piratas Orkos comandados por el Kapitán Bluddflagg.



▲ Como siempre, «Retribution» demostrará que la Estrategia de la serie de Relic es tan trepidante y espectacular como cualquier juego de Acción.



▲ «Dawn of War II: Retribution» incorporará muchas novedades en forma de unidades, vehículos y escenarios para los modos multijugador.

La cifra

15.000

entradas vendidas es el espectacular balance que presentaba GAMEFEST 2010 al cierre de esta revista (25 días antes de su inauguración). La primera edición de esta feria de videojuegos tendrá lugar entre los días 8 y 10 de octubre en el Recinto Ferial Juan Carlos I de Madrid y nace ya como la más importante del sur de Europa, pero con grandes expectativas de crecer en futuras ediciones. ■

FX te invita a comerciar este otoño con «Patrician IV»

El mercader más poderoso

➲ Estrategia ➲ Gaming Minds Studio/Kalypso ➲ FX Interactive ➲ Otoño 2010

Como muchos jugadores veteranos han comprobado, la Estrategia económica puede ser tan emocionante, desafiante y absorbente como la bélica. Eso ya lo dejó claro en tres ocasiones la serie «Patrician», y con «Patrician IV» repetirán pidiéndote que encarnes a un mercader medieval y disfrutes de una compleja –pero fácil de manejar– simulación económica basada en la oferta y la demanda. En «Patrician IV» podrás adquirir poder, fama y reputación mediante la construcción y la gestión de recursos y el establecimiento de rutas comerciales entre ciudades como Londres, Colonia, Bergen, etc. evitando desastres políticos, climáticos o incluso los ataques de los piratas a tus convoyes. ■



▲ «Patrician IV» recreará fielmente un sistema económico basado en la oferta y la demanda.



▲ Construye edificios, contrata empleados y aumenta la demanda de bienes exóticos y comunes.

últimahora



Universos que se expanden. El ritmo de creación de packs de contenido descargable para «Dragon Age: Origins» y «Mass Effect 2» no decae en ninguno de los dos casos: el primero acaba de recibir «Witch Hunt» y el segundo «Lair of the Shadow Broker».

El otro «Neverwinter». Atari y Cryptic Studios han anunciado para finales de 2011 un juego de Rol online cooperativo localizado en la ciudad de Neverwinter del universo Dungeons & Dragons que concidirá con una trilogía del escritor R. A. Salvatore, inspirada en el mismo lugar.



Cataclismo coleccionista. Los más exigentes esperan la edición coleccionista de «World of Warcraft: Cataclysm» que por 69,99 euros unirá a la expansión un libro de arte, DVD, banda sonora, cartas, alfombrilla de ratón y mascota exclusiva.

Arkane se une a Zenimax. El estudio responsable de títulos como «Dark Messiah of Might and Magic» o «Arx Fatalis» ha sido adquirido recientemente por Zenimax Media, la compañía de Bethesda e id Software. Arkane ya se encontraba trabajando con Bethesda en un proyecto aún por conocer.



Caballeros y herejías. «The First Templar» será el nuevo título de acción y aventura de Haemimont Games, cuyo protagonista será un caballero templario francés en el siglo XIII. Su lanzamiento está previsto para principios del año 2011.

El Termómetro

Caliente

«Oblivion» en pantalla grande. ZeniMax Media, la compañía a la que pertenece Bethesda, acaba de registrar el título del famoso juego de Rol como una posible adaptación cinematográfica. Aún no se sabe si se trata de reservar el nombre en espera de un proyecto firme o si ya existe esa intención de llevar el juego al cine, pero la noticia ya es muy jugosa para los fans del mundo de Tamriel.

Templado

Juguemos por partes. La última aventura de Harry Potter llegará en forma de dos videojuegos, adaptando el film que cierra la saga. La primera parte, con el título de «Harry Potter y las Reliquias de la Muerte. Parte 1», llegará este otoño y ofrecerá a los jugadores encarnar una aventura en la que el famoso mago dejará por primera vez los muros de Hogwarts. Será el principio del esperado final.

Frío

Bill Roper abandona Cryptic. El creador del legendario juego de Blizzard «Diablo» ha dejado la que fuera su empresa en los dos últimos años, Cryptic Studios. Durante este tiempo ha participado en el desarrollo de «Champions Online» y «Star Trek Online», dos títulos de Rol Online que finalmente no han conseguido el respaldo mayoritario que sus responsables esperaban.



▲ **Podrás darte el gustazo de ser uno de los primeros en probar algunos de los juegos más deseados del momento. Muchos estarán allí a tu disposición.**



▲ **GAMEFEST 2010 ocupará 10.000 metros cuadrados del Parque Ferial Juan Carlos I de Madrid. Una gran extensión... ¡toda dedicada a videojuegos!**

▼ GAMEFEST 2010 tendrá lugar entre los días 8 al 10 de octubre en Madrid. En cualquier tienda GAME podrás hacerte con la entrada para un día completo por tres euros –recuperables– si eres socio. Ojo porque no se podrán adquirir entradas en el recinto y el cupo máximo se está llenando rápidamente. ¡No te despistes y no te pierdas esta cita! ■

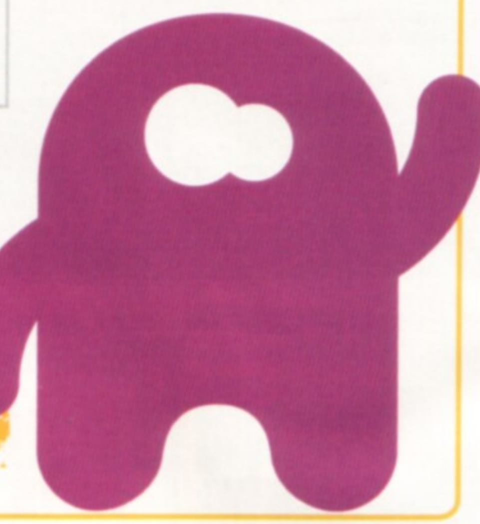
Se cierran los últimos detalles para GAMEFEST 2010

La gran cita de los videojuegos

Evento ● 8 al 10 de octubre
● Parque Ferial Juan Carlos I ● Madrid

Todas las compañías del sector están apostando muy fuerte por GAMEFEST, la cita que reunirá a los aficionados a los videojuegos y que nace como la feria más importante del sur de Europa. Por de pronto, estará llena de tentaciones para cualquier jugón, ya que **muchos de los títulos actuales o incluso los que aún no han salido estarán allí para que los pruebes antes que nadie**. Podrás disfrutar de partidas con «Final Fantasy XIV», «Gothic 4», «Los Sims 3 Al Caer la Noche», «Dead Space 2»... al tiempo que **participas en concursos y sorteos, asistes a conferencias o visitas exposiciones de máquinas recreativas y consolas históricas.**

Lo mejor es que, además del importantísimo apoyo que GAMEFEST ya ha conseguido de las principales compañías, está logrando también vuestro apoyo: al cierre de esta revista se habían superado las 15.000 entradas vendidas. ¿Tienes ya la tuya? ¡Nosotros no nos lo vamos a perder! ■



noticias



Los + esperados

*Pese a que algunos títulos importantes han abandonado la lista, siempre quedan juegazos que aspiran a ganarse el dinero de tu hucha. Prepárate para **«Fallout New Vegas», «World of Warcraft Cataclysm», «Crysis 2», «Shogun 2 Total War»...***



Parrilla de salida

Fallout New Vegas



22 OCTUBRE 2010 · ROL · OBSIDIAN/BETHESDA · PC, 360, PS3

La ciudad de New Vegas se encargará de que repitas la experiencia de «Fallout 3» renovando lo que ya has jugado gracias a nuevas propuestas en un fascinante escenario.

World of Warcraft Cataclysm

OTOÑO 2010 · ROL ONLINE · BLIZZARD · PC/MAC

El cambio más radical jamás sufrido por Azeroth está a punto de ocurrir y los jugadores no pueden esperar ni un segundo más. ¡Que llegue ya el Cataclismo!



Deus Ex Human Revolution

2011 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

Su nacimiento sentó catedra en el género del Rol y aún perduran los ecos de muchos de sus logros. Esta tercera parte llega con la aspiración de conseguir el mismo éxito.

The Witcher 2 Assassin's of Kings



MARZO 2011 · ROL · CD PROJEKT RED · PC

Geralt de Rivia no es un protagonista cualquiera, tal y como demostró en el primer juego y está dispuesto a dejar claro de nuevo. Rol serio, crudo, oscuro y para adultos.



Calentando Motores

Star Wars The Old Republic



MARZO 2011 · ROL ONLINE · BIOWARE · PC

Al atractivo del universo de ficción más popular de la galaxia se une la firma de los más grandes del género. Si está BioWare, la expectación no puede ser mayor.

Crysis 2

PRIMAVERA 2011 · ACCIÓN · CRYTEK/ELECTRONIC ARTS · PC

Utilizando la tecnología más avanzada pero sin descuidar la jugabilidad, Crytek volverá a ponernos en apuros si es que queremos salvar el mundo de nuevo.

Portal 2

PRIMAVERA 2011 · PUZZLES · VALVE/ELECTRONIC ARTS · PC, 360, PS3, MAC

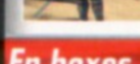
Una idea genial, un diseño de niveles brillante y muchas novedades espectaculares volverán a enganchar a los fans de esta obra maestra de los puzzles.



Shogun 2 Total War

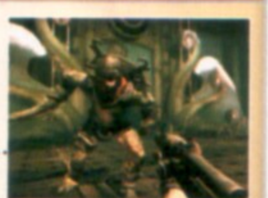
PRIMAVERA 2011 · ESTRATEGIA · THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC

Visita el Japón del siglo XVI y participa en sus batallas tal y como hiciste en el primer juego pero aprovechando los avances tecnológicos y de diseño de la última década.



En boxes

Rage



SEPT. 2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC

id y Bethesda nos están haciendo esperar mucho, pero seguro que el resultado habrá hecho que merezca la pena ejercer tanta paciencia.

Max Payne 3

2011 · ACCIÓN · ROCKSTAR/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Max Payne ha crecido, pero sus modales no. Prepárate para volver a llenar de pólvora y plomo sus caminos a ritmo de espectacular tiempo bala.

Diablo III

2011 · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Blizzard sigue alargando el plazo, pero pueden permitirse ese lujo por el mimo y la calidad que lucen en sus juegos una vez presentados. Así da gusto esperar tanto...



Llega «Naraba World», un mundo para los peques

Vive y aprende en Naraba

Educativo · Micronet · Otoño 2010

¿Buscas un modo divertido de que tu hermano pequeño aprenda jugando? Para eso ha nacido Ciberkids, un proyecto creado por Micronet y del que «Naraba World» es el primer título que toma forma. El mundo online de Naraba acogerá el avatar o personaje del jugador y le llevará a vivir mil aventuras en forma de minijuegos que siguen fielmente los mismos contenidos educativos que tienen los niños entre 4 y 8 años en las escuelas. Explorarán, viajarán, interactuarán con decenas de personajes... y, además, aprenderán matemáticas, lenguaje, música o plástica pasándoselo en grande. «Naraba World» aparecerá en el mercado este mismo otoño. ■

«British Armed Forces» refuerza «ArmA 2»

Guerra en Takistán

Acción · Bohemia Interactive/Meridian4 · Descarga Digital · Disponible

La Acción bélica nunca se detiene, y eso es una estupenda noticia cuando hablamos de un juego como «ArmA 2: Operation Arrowhead». El conflicto entre tropas de la OTAN y fuerzas del régimen militar takistaní se recrudece y ha llegado el momento de que las tropas británicas intenten poner orden. Bohemia Interactive se ha empeñado en que su entrada sea por todo lo alto, de modo que el pack de contenido «British Armed Forces» renovará tu guerra armas, tropas y vehículos como el todoterreno Jackal 2 MWMIK o los helicópteros AH11 Wildcat y HC3 Merlín. Oportunidades de estrenarlos no te faltarán, ya que este pack proporciona una campaña individual, modos multijugador y escenarios cooperativos, además de mejoras en el motor de juego y cambios menores en la jugabilidad, todo a tu alcance en forma de descarga y al precio aproximado de 10 euros. ■



▲ Comanda las tropas británicas para tomar Takistán en «ArmA 2: British Armed Forces».

¡Arde Manhattan!

Crysis 2

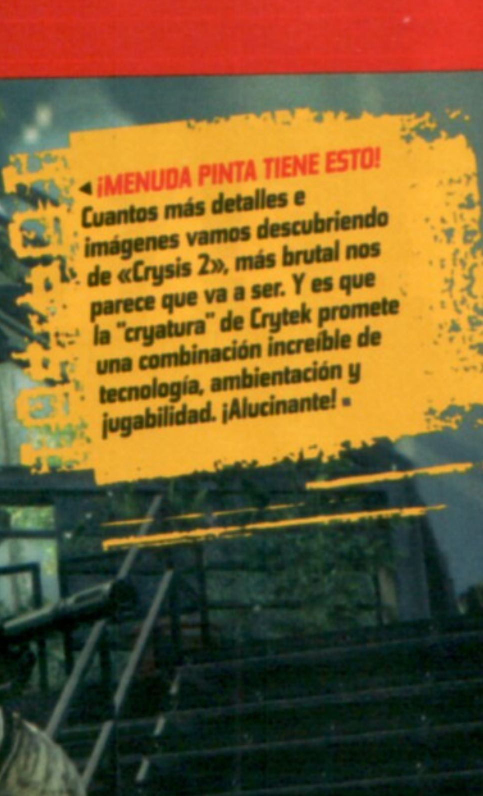
ACCIÓN · CRYTEK/E.A. · PRIMAVERA DE 2011

¡Que vienen los aliens! Los alienígenas del «Crysis» original han vuelto... ¡y vienen de muy mala leche! Tanta que su objetivo no es otro que aniquilar a toda la humanidad, y han decidido empezar por Nueva York, nada menos. Con una ciudad devastada, una población diezmada y las calles llenas de enemigos y víctimas, tú eres lo único que se interpone entre la Tierra y su holocausto. ¿Imposible? No, si cuentas con un nanotraje 2.0 que te da poderes y habilidades increíbles. ■





▲ **Una nueva dimensión.** Uno de los últimos datos que se han revelado sobre «Crysis 2» es que estará optimizado para la reproducción en 3D estereoscópico. Esto, combinado con su espectacular calidad gráfica y la alternancia continua de escenarios exteriores e interiores, promete ofrecer un resultado increíble... si tu PC está a la altura, claro. ■



◄ **¡MENUDA PINTA TIENE ESTO!** Cuantos más detalles e imágenes vamos descubriendo de «Crysis 2», más brutal nos parece que va a ser. Y es que la "cryatura" de Crytek promete una combinación increíble de tecnología, ambientación y jugabilidad. ¡Alucinante! ■



▲ **La guerra en compañía.** Aunque todavía no se conocen todos sus detalles, es oficial que «Crysis 2» contará con un modo multijugador del que incluso se han descrito algunos modos de juego. El más original de ellos, "Crash Site", es una competición por equipos, en la que ganas puntos defendiendo del enemigo unas balizas que van cayendo sobre el mapa. ■



▲ **¡Tecnología de ciencia ficción!** Si algo caracteriza a los juegos de Crytek es su espectacular acabado gráfico y desde luego no parece que «Crysis 2» vaya a ser una excepción. Y es que para su desarrollo se han sacado de la manga un nuevo motor gráfico, el «CryEngine 3» que ofrece unos resultados tan espectaculares como los que puedes ver en estas imágenes. ■

◄ **Acércate con cuidado... ¡o por las bravas! ¡Tú eliges!** El nuevo y flamente nanotraje 2.0 de «Crysis 2» será una versión mejorada del que pudiste disfrutar en el original. La principal diferencia es que donde antes había cuatro "mejoras" para elegir, ahora habrá dos alternativas principales: la del sigilo y la de la fuerza. La primera te permitirá hacerte invisible a los ojos de tus enemigos, mientras que la segunda potenciará al máximo tu resistencia y capacidad de combate. Tu éxito dependerá, claro, de cómo las combines. ■

Cartas a @ la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

CARTA DEL MES

Una petición

Escribo esta carta para hacer fuerza y que hagan nuevas versiones de algunos clásicos que han pasado al olvido. Me encantaría ver publicados juegos como: «Grim Fandango 2», «Age of Mithology 2», «Commandos 4», «Company of Heroes 2», «Half life 3», «Neverwinter Nights 3», «No One Lives Forever 3», «Caballeros de la Antigua República 3»... ■ Moisés Gómez García

R. Bueno, pues ahí queda tu petición a la que nos apuntamos ahora mismo. Desgraciadamente, que sepamos ninguno está en proyecto y lo más parecido que nos espera son los proyectos online de «The Old Republic» y «Company of Heroes Online». No es exactamente lo que pides, pero tampoco están mal, ¿no?

Código indescifrable

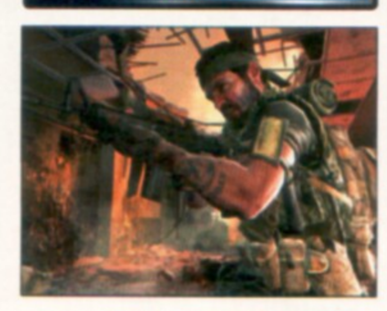
Por más que lo intento no consigo hacer funcionar la copia de «Champions Online» que regalasteis el mes pasado. Al parecer el código impreso es erróneo, pero sin embargo el de «Star Trek Online» no me da ningún problema. ¿Es un fallo de mi disco o ha habido alguna equivocación con los códigos? ■ Lucas Pérez





R. Pues mucho nos tememos que se trata de lo segundo: Resulta que a la hora de imprimir los números de serie, la impresora matricial utilizada no imprimió los ceros como debería (con una barra cruzándolos) de manera que a todos los efectos son exactamente iguales que las oes. Por suerte, el único sitio donde se da la confusión es al comienzo de los códigos de «Champions Online», que empiezan todos por "CO10" (ce-o-uno-cero). Si lo escribís así el juego se ejecutará sin problemas. Sentimos mucho las molestias que haya podido causar este error.

Difícil elección



Me ha encantado el reportaje de «Call of Duty Black Ops» del mes pasado. Lo que yo me pregunto no es ya si será mejor que «Modern Warfare 2», sino si será capaz de superar al nuevo «Medal of Honor» en el que, como fan de la serie, tengo muchas esperanzas puestas. ¿Vosotros qué pensáis? ¿Para cuando un "cara a cara" entre los dos juegos? ■ Gonzalo

R. Pues de momento no te podemos contestar porque ninguno de los dos juegos está disponible, pero eso sí, en cuanto les pongamos la mano encima puedes estar seguro de que tendrás, si no un "cara a cara" (que, oye, es una idea bastante buena), seguro que sí sus correspondientes reviews con las que podrás hacerte una idea muy clara de lo que ambos tienen que ofrecer.

Curiosa exactitud

Os escribo porque tengo una duda: ¿Cómo es posible que en la Selección del Lector, la suma de los porcentajes de las votaciones siempre sume el 100%? ¿Es que nadie vota a otros juegos que los que aparecen en la lista? ■ Gregorio Quintana



R. Sí señor, eso es prestar atención y los demás son tonterías. Vamos, que si repasas con ese mismo interés toda la revista, no te debe llegar con un mes para leértela entera, ¿no? :-D Bromas aparte, la explicación es sencilla, y es que ese porcentaje no se basa en el total de votos (con tantos juegos disponibles para votar, hasta los porcentajes de los ganadores son bajos) sino sólo en la suma de los juegos más votados. O sea, que si en los clásicos el primero tiene un 50 %, quiere decir que tiene tantos votos como el 2º y el 3º juntos. ¿Está más claro ahora? Eso esperamos :-)

Sección ausente

En el DVD de la revista del mes pasado he echado de menos una nueva entrega de la serie de Retromanías que veníais incluyendo, así como de la revisión de las mejores páginas de la historia de Micromanía. Espero que se tratase de un olvido puntual y que no hayáis suspendido la colección, porque a mí por lo menos me estaba gustando un montón. ■ Marcos

R. Efectivamente, faltaba la sección, pero esta vez tenemos una excusa realmente buena: ¡sencillamente no nos cabía! Y es que entre los dos juegos completos de regalo y la guía de «StarCraft II» en PDF casi tuvimos que aprovechar hasta el canto del DVD para poder meterlo todo :-D Pero vamos, descuida que no tenemos intención de abandonar nada y este mismo mes puedes seguir disfrutando con nuestro particular viaje por la historia de los videojuegos.

Mucho, mucho Rol

Me ha encantado el reportaje que hicisteis el mes pasado sobre los juegos de Rol del momento. Soy un gran aficionado al género y la verdad creo que hacía mucho tiempo que no había tanta calidad disponible al mismo tiempo en las estanterías de las tiendas. Y lo más alucinante es que juegazos tan recientes como «Mass Effect 2», «Dragon Age» o «Fallout 3» ya están disponibles por 20 o 30 euros. ¿Es o no es genial? ■ Héctor Pons



R. Y te olvidas de comentar que los juegos de Rol en general, y los que mencionas en particular, no son precisamente cortos. Vamos, que si te pones a calcular el número de horas por euro gastado te salen unas cifras brutales. ¿Hay algún género que dé más por menos?



LA POLÉMICA DEL MES

¿Demasiado «WoW»?

Sinceramente, ¿no os parece que lo de «WoW» ya empieza a "oler" un poco? Quiero decir que en vez de dedicarse a sacar una expansión tras otra, cambiando incluso los mapas originales para que el juego vuelva a parecer "fresco" y novedoso, a lo mejor lo que deberían hacer es ponerse a producir un juego totalmente nuevo. Vale que «WoW» mola mucho, pero ya está bien de "estirarlo", ¿no? ■ Toni D.

Hombre, honestamente, si tú estuvieras ganando la pasta que gana Blizzard, ¿no intentarías estirarlo? :-D De todas formas, más en serio, esto no es más que una cuestión de oferta y demanda: mientras haya jugadores que sigan comprando las expansiones y pagando su mensualidad religiosamente, Blizzard seguirá añadiendo nuevos contenidos al juego y, de hecho, no hacerlo sería bastante injusto con estos jugadores. ¡Ah!, por cierto... Blizzard está trabajando hace tiempo en un nuevo MMO.

preguntas sin respuesta

¿Cuál es...

serán los tres misteriosos anuncios que Valve ha prometido hacer de aquí a los próximos doce meses?

¿Cuántas...

unidades venderá durante toda su vida «StarCraft II: Wings of Liberty» si en su primer mes ya ha vendido más de tres millones de copias?

¿Dónde...

encaminará sus pasos Bill Roper después de abandonar Cryptic, el estudio de desarrollo para el que trabajaba desde hace dos años?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que dicen que está en proyecto una película basada en el universo de «The Elder Scrolls IV: Oblivion»?

¿Por qué...

en Europa tenemos que seguir pagando la cuota mensual de «El Señor de los Anillos Online» cuando en el resto del mundo el juego ya ha pasado hace tiempo a ser gratuito?

¿Qué...

nuevos proyectos podemos esperar como fruto de la reciente compra por parte de Bethesda del estudio Arkane, desarrolladores nada menos que del genial «Dark Messiah of Might & Magic»?

Tu opinión es importante, escríbenos

Micromanía

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Demasiado caro

Escribo para protestar por el precio de «Singularity». Vale, tiene buena jugabilidad, es muy adictivo, una historia original y aunque el multijugador tiene pocas modalidades, aún así es divertido... ¡Pero no por eso te pueden cobrar 60 euros! Desde luego si hubiera leído vuestra review, no me hubiera gastado tanto dinero y hubiese preferido esperar a que lo bajaran de precio... :-S ■ Pedro G.



R. Como dijimos en su momento, nosotros también pensamos que aunque «Singularity» es un gran juego, su precio es realmente exagerado... y, claro, así lo contamos en su review. Y es que, no nos gusta hacer leña del árbol caído, pero... ¡¿a quién se le ocurre ir de compras sin consultar antes tu revista de cabecera?! Luego pasa lo que pasa... :-D

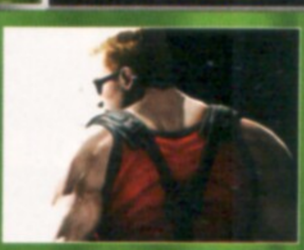
Mejor no tocarlo



Tengo que decir que la preview que hicisteis el mes pasado de «Civ V» me ha dejado con la mosca detrás de la oreja... ¿Hexágonos? ¿Unidades que no se apilan? ¡Buf!... no sé, no sé. Espero que no se les haya ido la mano con los cambios y se hayan "cargado" la jugabilidad legendaria de la serie. ■ M. Gil

R. Pues mira, después de jugar largo y tendido a la versión definitiva del juego, ya estamos en condiciones de contarte que esa jugabilidad que tantas horas de sueño nos ha hecho perder :-D sigue presente. Si quieres más detalles, sólo tienes que leer la review que publicamos este mismo mes, pero, vamos, que sepas que si eres fan de la serie ya puedes ir preparándote para otra buena temporada de noches en blanco, porque es casi seguro que «Civ V» no te va a decepcionar.

FORMIDABLE



¿Será esta vez la buena?... No sabemos si llamarla la sorpresa del mes, del año o de la década, pero el caso es que el anuncio de que «Duke Nukem Forever» está en desarrollo nos ha dejado boquiabiertos, aunque sólo sea porque parece que esta vez va en serio. Y es que, venga, va: ¿cuántos de vosotros pensabais que éste juego iba a ver algún día la luz?

LAMENTABLE



...¿o pasará como siempre? Permitidnos, eso sí, que mantengamos un punto de escepticismo hasta que no tengamos el juego entre las manos, producido e instalado. Y es que ya van catorce años desde que se anunció por primera vez «Duke Nukem Forever» y, bueno, estaremos de acuerdo en que por muchas garantías que nos den no resulta sencillo fiarse, ¿o no?

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

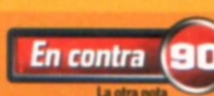
StarCraft II Wings of Liberty

Puntuación Micromanía **98**









A favor — 100 (La otra nota)

Insuperable

Si tomas el mejor juego de la historia y lo pones al día con unos gráficos geniales y nuevas unidades y misiones, ¿qué tienes? Pues eso, un juego perfecto. ¡Nada de medias tintas! ■ Víctor

Al juego, es cierto, pocos peros se le pueden poner, pero a su producción... Entre los bugs de su lanzamiento, el precio tan alto, lo de exigir conexión permanente... Vamos, que se lo podían haber currado un poco más. **M.L.C. (Autor de la review)**

En contra — 90 (La otra nota)

Sin cambios

¿Soy el único que piensa que esto no es «StarCraft II» sino un remake del «StarCraft» original? Vamos que es el mismo juego con un lavado de cara. ■ Constan

Hombre, tanto como que "no han cambiado nada"... Hay nuevas unidades, un motor fantástico, un multijugador de lujo... Sí, la base del juego es la misma, pero es que en Blizzard son expertos en eso de "si funciona, no lo toques". **M.L.C. (Autor de la review)**



¡BIENVENIDO AL NUEVO MUNDO!

DE WASHINGTON A NEW VEGAS. ¿Cansado de la costa Este? ¡Pues ven a New Vegas, amigo! La acción de «Fallout New Vegas» cambiará la localización respecto a «Fallout 3», con una nueva historia. Ahora, el yermo está en el Oeste.

MUTANTES Y JUEGO. La ciudad de New Vegas esconderá muchos secretos y no pocas oportunidades para aventureros sin escrúpulos: chicas, juego, necrófagos... –¡glups!–. ¡Esto es New Vegas!





¡Bienvenido al universo mutante!

FALLOUT NEW VEGAS

Tras el tiempo que pasaste explorando el yermo de Washington y tus encuentros con los chicos de la Hermandad del Acero, la costa Este ya no tiene secretos para ti. Ni la nave nodriza Z, ni las aventuras en Pitt, ni... ¡vamos, que necesitas un cambio de aires! ¿Qué tal visitar la mutante New Vegas?

No podíamos negarnos. Claro que no. ¿Qué hubieras hecho tú? Nos llaman de Bethesda y nos dicen que nos invitan a coger un avión, volar de Madrid a Londres y pasarnos el día jugando a «Fallout New Vegas» en sus oficinas, un par de meses antes de que el juego salga a la venta. ¿Cómo nos íbamos a negar a eso? Tú hubieras ido con nosotros, reconócelo. Y ni el "agradable" clima londinense, con frío y lluvia a finales de Agosto, nos iba a impedir ponerle las manos encima a uno de los juegos más esperados del año. ¿Habría dicho tú que no? Pues eso. Así que ahí estábamos nosotros, frente al juego, mientras nuestro anfitrión en Bethesda, Nick, nos preguntaba si conocíamos algo de «Fallout 3». ¡Pues claro, hombre! ¿Cómo no vamos a conocer uno de los juegos de Rol más importantes de los últimos años? "Estupendo", nos contesta, "porque veréis que el sistema de control es básicamente similar, con el Pip Boy 3000, y S.P.E.C.I.A.L. y VA.T.S. siguen siendo las herramientas principales. Eso sí, preparaos para una historia nueva. Creo que es mejor que veáis el prólogo con calma antes de empezar...". Lo que tú digas, Nick.

UN TIRO EN LA CABEZA

El prólogo de «Fallout New Vegas» es, desde luego, impactante. Tu personaje es un mensajero de la Mojave Express que debe llevar un paquete a New Vegas. Pero, antes de llegar, es interceptado por un grupo de personajes comandados por un tipo de lo más peculiar, ataviado con una chaqueta de cuadros que da el cante entre tanto mutante y tanto tono gris y apagado. Lo que comentan... bueno, eso ya lo verás, pero el final de esa escena es tremendo. Y el final de la escena es también el tuyo. Sí, acabas de leer bien, porque «Fallout New Vegas» comienza con tu muerte, tras recibir un balazo en la cabeza. ¡Para empezar bien el día! Menos mal que, unos segundos después, la cosa parece que no va a ser para tanto. ¿Te imaginas haber volado a Londres para dos minutos de vídeo tan sólo?

AMANECE EN GOODSPRING

Vaya, vaya, vaya... ¡lo que es la ciencia médica postapocalíptica! Un robot, amigo de Doc Mitchell, te localizó y te desenterró para llevarte al viejo médico de Goodspring, que ha logrado lo imposible: revivirte y dejarte como nuevo. Eso sí, como nos advierte, un tiro en la ca- ▸▸

Viaja a la ciudad de New Vegas tras al Apocalipsis nuclear y vive mil aventuras en un universo mutante

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Obsidian/Bethesda**
- Distribuidor: **Namco Bandai**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Octubre 2010**
- ***fallout.bethsoft.com***

LAS CLAVES

- Será una nueva historia, con nuevos personajes, en el universo de Rol futurista de «Fallout».
- El sistema de juego y el interfaz serán casi idénticos a los vistos en «Fallout 3».
- De nuevo V.A.T.S. y S.P.E.C.I.A.L. serán las herramientas principales del juego.
- Te encontrarás con nuevos personajes y cientos de misiones en los alrededores de New Vegas.
- Aunque no hay detalles, también tendrás compañeros.

PRIMERA IMPRESIÓN

El Rol apocalíptico vuelve al PC para deleite de los fans de «Fallout» y del Rol más espectacular.



▲ **¡EL ROL CLÁSICO DE «FALLOUT» VUELVE!** Tus nuevas aventuras en el mundo de «Fallout New Vegas» tendrán muchos guiños al juego original.

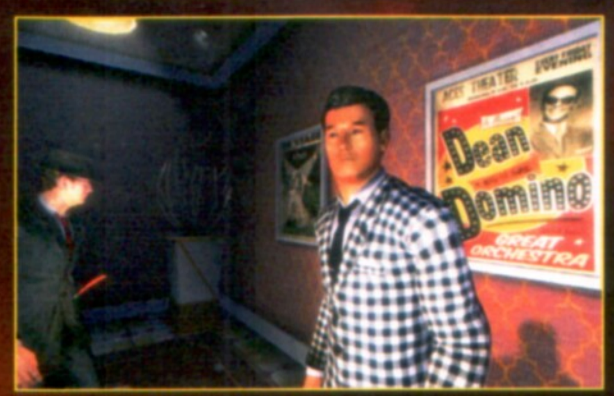


▲ **¡NECRÓFAGOS DE LA COSTA OESTE!** La población de la zona de la New California Republic sigue siendo tan variopinta como en «Fallout 3».





▲ SI NO HAY ARMAS... ¡USA LOS PUÑOS! Aunque siempre será mejor algo contundente contra los supermutantes. Eso sí, como puedes configurar tu personaje como te dé la gana, puedes ponerle a tope en el cuerpo a cuerpo.



▲ TIPOS DE LO MÁS INTERESANTE. Entre clanes, como los Kings, y tipos como el de la chaqueta –que lo ves en el prólogo–, hay gente muy "rarita".



▲ ¡LA NCR SIGUE AL MANDO! O no, porque la cosa en el yermo está muy malita. Pero la New California Republic sigue teniendo mucho peso aquí.



▲ POCAS TONTERIAS EN LA ZONA DEL STRIP... La seguridad en New Vegas no se anda con chiquitas, y estos robots encargados de la misma no se van a cortar un pelo contigo ni con con nadie que monte un lío, mutante o no...

TRAS LA ESTELA DE LOS CLÁSICOS

¿CONTINÚA AHORA LA HISTORIA DE «FALLOUT 3»? ¡NO! «Fallout New Vegas» no es la continuación de «Fallout 3». Es "sólo" el universo «Fallout», pero historia, personajes y situaciones son nuevas. Aunque sí es cierto que algunos detalles tendrán relación con los juegos originales: «Fallout» y «Fallout 2».

NUEVAS AVENTURAS EN LA NCR. Algunos de estos detalles irán desde encontrarte con fuerzas de la New California Republic, a toparte con criaturas que de los juegos originales, como los Geckos. Mezcla esa ambientación con el diseño de «Fallout 3», y tendrás una idea de lo que te espera.





► ¿Y este cohete? Lo descubrirás cuando juegues la misión "Vuela Conmigo" ("Come fly with me").

►► beza tiene ciertas consecuencias, y la primera secuela es que has perdido por completo la memoria y sólo ciertos retazos de un paquete y una entrega de la Mojave Express, se ha quedado en tu cabeza. Por lo demás,Doc Mitchell dice que estás como una rosa –postnuclear– y te hace unas preguntas y una serie de test, como el de Rorschach, para determinar tu personalidad, habilidades... Ya ves lo que está pasando, ¿verdad? Efectivamente, tu encuentro con Doc Mitchell sirve como excusa a «Fallout New Vegas» para el momento de definir tu personaje. Ahí elegirás las características básica del mismo: fuerza, percepción, etc. distribuyendo con tus respuestas puntos de habilidad de forma automática, como ocurría con «Fallout 3», para luego escoger algunas habilidades específicas. Si en «Fallout 3» esto ocurría en tu "nacimiento" en el refugio 101, aquí ocurrirá en tu "renacimiento". Después de esto, saldrás al cielo de Goodspring a buscar a los primeros personajes que te podrán ayudar en tu aventura, como Sunny Smiles.

ROL, A TU AIRE

Lo bueno de «Fallout New Vegas», y es algo que verás en los primeros minutos de juego, no es sólo que continuará con el diseño, jugabilidad y desarrollo de acción que pudiste disfrutar en «Fallout 3». Lo mejor es que aunque no lo conozcas, lo disfrutarás a tope desde el primer momento. Porque este arranque, como el encuentro con Sunny, la chica que te ayudará a conocer Goodspring y moverte por este peculiar universo, ser-



▲ ¡SI ES AZUL Y ASÍ DE FEO, ES UN NIGHTKIN! Y, además, son así de grandes. Alguno que otro hasta charlará contigo y, si lo llevas bien, no te machacará, pero en general... procura no acercarte demasiado a ellos, por si acaso.



▲ ¿QUE NO TE GUSTA MI SOMBRERO? ¡PUES TOMA! Como en «Fallout 3», puedes colocar a tu personaje la indumentaria que te de la real gana. Parece frágil, pero un sombrero también protege.

«Fallout New Vegas» repetirá los esquemas de jugabilidad, acción y desarrollo de misiones de «Fallout 3»

virán de tutorial para conocerlo todo: universo de juego, interfaz, opciones, posibilidades, sistemas de conversación... Sí, todo será igual, pero todo vuelve a comenzar, también. Así, también te toparás con otro de los pilares básicos de «Fallout 3»: libertad total.

La libertad en «Fallout New Vegas» para explorar, para moverte, para crear tu personaje, para resolver como quieras las misiones, para aceptarlas –¡o no!–, para seguir el tutorial o pasar de él, para jugar como quieras, en definitiva, será total... Hombre, sí, tendrás que cumplir unas cuantas misiones específicas, las que constituyen la trama principal del juego y que arrancan precisamente con tu "asesinato" inicial. Pero cómo las resuelvas, ya sabes, a tu aire, marca de la casa, como en «Fallout 3».

MUTANTES, CLANES Y KARMA

La aparición de clanes, tribus y la ya mencionada NCR, se suman a los mutantes, supermutantes, necrófagos, saqueadores y demás "fauna" postapocalíptica conocida de «Fallout 3», junto a otras criaturas procedentes de los «Fallout» originales, como los Geckos. Y, como en «Fallout 3», otra de las claves para evolución en el juego y tu relación con las decenas de NPC que habrá será el sistema de Karma. Tu nivel de Karma te permitirá conseguir ciertos éxitos o no con los personajes que te topes, y hasta que algunos de ellos aparezcan o no en el desarrollo del juego. Unas variantes que harán de «Fallout New Vegas» un título que jugar una y otra vez de decenas de formas distintas. ¿Quieres ser un héroe, un villano, convertirte en una leyenda con las armas, con la ciencia, con la tecnología? ¿Tal vez prefieres entrar en New Vegas en loor de multitudes? Todo esto será posible en «Fallout New Vegas». Y si nosotros, que ya lo hemos jugado, estamos deseando echarle el guante, tú tienes que estar... ■ F.D.L.



¡ARMAS CONTRA EL MUTANTE!

PARA TODOS LOS GUSTOS Y JUGADORES. Como ocurría en «Fallout 3», el arsenal disponible en «New Vegas» para hacer frente a los peligros del yermo será enorme y variado. Y la tecnología postapocalíptica mola, con posibilidades increíbles de personalizar y potenciar tu armamento con todo tipo de dispositivos, lo que unido a tu especialización en los distintos tipos de armas ...–cuerpo a cuerpo, pesadas, ligeras, etc.– te convertirá en una leyenda en New Vegas.



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Akella/Kalypso**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2010**
- ***www.fxinteractive.com***

Disciples III Renaissance

¡Vuelve la magia!

El mundo está en guerra, los demonios se alzan contra los hombres, y estos luchan contra los elfos... Hace falta un héroe y, claro, ése tienes que ser tú. Pero no te preocupes, que no estarás sólo. ¡Tendrás tu propio ejército de criaturas de leyenda!

LAS CLAVES

- Combinará Rol y Estrategia por turnos, en el estilo clásico de los juegos de la serie.
- Contará con un nuevo motor gráfico 3D, que promete un resultado espectacular.
- Incluirá tres campañas, una para cada una de las tres facciones controlables: elfos, humanos y demonios.
- Estará totalmente traducido y doblado al castellano.
- La versión española del juego tendrá muchas mejoras con respecto a la original.

PRIMERA IMPRESIÓN

Diversión garantizada. Una gran mezcla de Rol y Estrategia con toda la magia de una serie clásica.

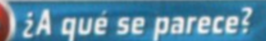
La serie de juegos de Rol y Estrategia por turnos «Disciples» tiene nada menos que once años de historia a sus espaldas, lo que la convierte en una de las decanas en su género, pero salvo que seas un aficionado realmente veterano a los juegos de PC, probablemente tu primer contacto con ella haya sido a través de la excelente «Disciples II Anthology», una recopilación de FX que incluía el segundo juego de la serie junto con sus dos expansiones. Pues bien, ahora, apenas un año después de esta reedición, pero cuando han pasado nada menos que ocho desde que apareció «Disciples II», FX última los detalles del lanzamiento de la tercera entrega, «Disciples III Renaissance», un juego que promete combinar toda la fuerza y la jugabilidad propios de la serie, con la tecnología más actual y el impecable esfuerzo de producción que hace FX por todos sus lanzamientos. ¿Una combinación ganadora? Pues todo apunta a que sí.

ÁNGELES Y DEMONIOS

«Disciples III» transcurrirá una vez más en el mundo fantástico de Nevendaar, tras los sucesos que se desarrollan en la anterior entrega, con los discípulos de los diferentes dioses enfrentados entre sí en una cruenta guerra sin cuartel. La acción del juego comienza cuando una es-

Viaja al mundo fantástico de Nevendaar y disfruta de una gran combinación de Rol y Estrategia por turnos en tu PC







Disciples II

Ambos están ambientados en el mismo universo, en el mundo fantástico de Nevendaar.



King's Bounty Armored Princess

Los dos ofrecen un sistema de juego por turnos muy parecido.

Una vez más la serie «Disciples» nos ofrecerá una apasionante combinación de rol y estrategia.



Tendrás que explorar hasta el último rincón de cada escenario.

¿Sabías que...

...existe un pack recopilatorio de la anterior entrega, «Disciples II», con todas sus expansiones, que lanzó en España FX el año pasado?



En esta nueva entrega se potenciará el combate táctico. que ofrecerá más opciones y posibilidades que nunca.



Al combatir tendrás que mover a tus unidades sobre un tablero de casillas hexagonales.



trella cae sobre Nevendaar para anunciar la llegada de Inoel, un misterioso emisario sobre el que nadie parece ponerse de acuerdo. ¿Se trata de un mensajero del Padre Celestial que llega para salvar al mundo? ¿O es acaso una fuerza del mal enviada para consumar la destrucción de Nevendaar? Lo único cierto es que su poder puede inclinar la balanza de la guerra de un lado u otro, de manera que todas las fuerzas en conflicto tienen un desmedido interés en atraerle a su lado...

A partir de este prometedor planteamiento, el juego te llevará por tres campañas de seis misiones cada una, que te pondrán al frente de las tres facciones disponibles para controlar: el Imperio Humano, la Legión Demoníaca y la Alianza Élfica. Además habrá una misión final que representará la culminación de la historia y que resolverá la trama común de las tres campañas, para un total que se calcula en más de cincuenta (50) horas de juego.

ROL DE COMBATE

Como en entregas anteriores de la serie, «Disciples III» combinará en su sistema de juego el Rol con la Estrategia, aunque como novedad principal en esta ocasión se hará una apuesta más clara por los combates tácticos –muy en la línea de la clásica serie «Heroes of Might & Magic»– y por aumentar el protagonismo de tu héroe como figura alrededor de la cual girará el juego.

En cada una de las tres campañas tendrás que elegir para este héroe un arquetipo de entre los tres disponibles, cada uno orientado a un aspecto del juego: el Guerrero, maestro en el arte del com- ▸▸



▶ En tu capital podrás producir unidades que luego te acompañarán y participarán contigo en los combates.





▶ El juego contará con un moderno motor gráfico que le dará un acabado visual espectacular.



▶ Habrá tres razas disponibles –elfos, humanos y demonios– cada una con sus propios personajes y criaturas.

ENEMIGOS IRRECONCILIABLES



◀ GUERRA A TRES BANDAS. Cuando te pongas frente a «Disciples III» tendrás la oportunidad de elegir entre tres facciones diferentes enfrentadas, cada una de las cuales contará con su propia campaña. Estas facciones son el Imperio Humano, la Legión Demoníaca y la Alianza Élfica.



◀ VARIEDAD TOTAL. La variedad en las campañas, compuestas por seis misiones cada una, será total, y es que no sólo en cada una de ellas encarnarás a un héroe diferente, con sus propias habilidades y características, sino que cada facción contará con sus propias unidades, edificios y escenarios.



◀ TRES CAMPAÑAS, UNA HISTORIA. Aunque en la práctica las tres campañas se podrán de jugar de manera independiente, en el orden que quieras, lo recomendable será hacerlo en el orden indicado –humanos, demonios y elfos– pues la historia general del juego continuará de una a otra.

▶▶ bate, el Archimago, que puede usar la magia con más potencia y a menor coste, y el Mercader, que sabe sacar el máximo partido a los recursos del territorio.

Al frente de este héroe e independientemente de la clase que elijas para él, tu misión será explorar el mapa de Nevendaar en busca de tesoros, enemigos y ciudades para conquistar, mientras en la capital de tu imperio produces unidades que añadir a tu grupo para que luchen junto a ti en los combates. A medida que progreses en la aventura podrás construir dentro de tu capital estructuras cada vez más avanzadas que, a su vez, te darán acceso a unidades más poderosas.

COMBATES ÉPICOS

Los encuentros con el enemigo se resolverán en combates por turnos en escenarios 3D en los que tendrás que colocar y desplazar tus tropas, mientras combinas los ataques cuerpo a cuerpo o a distancia con los hechizos de tus magos o las habilidades curativas de tus sanadores. Cada combate ganado te reportará puntos de experiencia que mejorarán las estadísticas de tus unidades y, sobre todo, aumentarán el nivel de poder de tu héroe permitiéndole acceder a nuevos hechizos y habilidades especiales, dentro de un repertorio tan extenso como variado, y es que una de las características más destacadas de «Disciples III» serán sin duda alguna sus números: más de 70 hechizos diferentes, 25 habilidades especiales, más de 170 personajes y enemigos, 450 objetos y

El sistema de juego clásico de la serie está siendo remodelado y mejorado para hacerlo más jugable y adictivo



▶ Las armas y los objetos que encuentres al explorar te permitirán aumentar las habilidades de tu héroe.

¿Sabías que...

...las mejoras introducidas por FX responden a peticiones de los aficionados al juego a través de su comunidad online inglesa?

DE CAPITAL IMPORTANCIA



EL CENTRO DE TU IMPERIO. Cada una de las tres facciones disponibles –humanos, demonios y elfos– cuenta con una ciudad capital en la que podrás producir nuevas unidades que añadir a tu ejército. Al principio de cada campaña tu ciudad contará con apenas un pequeño puñado de edificios, pero a base de añadirle nuevas estructuras y mejoras ganarás acceso a las unidades más poderosas, a nuevos hechizos para tu héroe y hasta a la posibilidad de resucitar a los caídos en combate. Para construir edificios y mejorarlos necesitarás oro y piedra que ganarás al obtener el control de las minas que están repartidas por el mapa, y para obtener este control, claro, tendrás que derrotar en combate a los enemigos que las defienden.



▶ Al combatir podrás usar los diferentes objetos del escenario para protegerte tras ellos.

▶ Habrá tres clases de personaje disponibles para tu héroe: Guerrero, Archimago o Mercader.

tesoros, 270 objetos y puntos de interés en el mapa, 90 de ellos interactivos... Vamos, que va a haber juego para rato.

> **Será el juego más espectacular de la serie gracias a la remozada tecnología gráfica que lucirá**

TECNOLOGÍA A LA ÚLTIMA

Esta variedad se complementará además con un nuevo y avanzado motor gráfico que llevará por fin a la serie al terreno de las 3D, con un enorme nivel de detalle y una espectacular ambientación: enormes capitales repletas de impresionantes estructuras, escenarios detalladísimos en los que el día y la noche se van alternando mientras se suceden todo tipo de condiciones meteorológicas, unidades modeladas hasta el más mínimo detalle, con unas fantásticas animaciones realizadas mediante la técnica de la captura de movimientos... ¡De lujo!

Y a todo esto, por si fuera poco, hay que añadirle además el esmero con el que FX trata a todos sus productos, algo que en el caso de «Disciples III» va a ser especialmente evidente, pues la edición española del juego no sólo estará traducida y doblada a nuestro idioma, sino que mejorará notablemente a las ediciones de otros países al incluir todos los parches que solucionan cualquier posible bug del juego original y una larga lista de mejoras desarrolladas específicamente para la edición de FX. Impresionante, ¿verdad?

Quedan todavía, por supuesto, algunos aspectos por definir, pero desde luego si hemos de juzgar por lo que hemos podido ver, «Disciples III» se perfila como un juego muy prometedor y harías muy bien en no perder de vista su inminente lanzamiento. ■ J.P.V.



- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Spellbound/JoWood**
- Distribuidor: **Digital Bros.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2010**
- **www.arcania-game.com**

LAS CLAVES

- Será un juego de Rol y Acción de fantasía en el universo «Gothic», pero con nuevos personajes, desafíos y amenazas.
- Tu personaje será un pastor sin nombre, que acabará convertido en héroe.
- Tu personaje tendrá 8 habilidades diferentes, 5 "físicas" y tres mágicas.
- Tendrás dos tipos de armas disponibles, cuerpo a cuerpo y de largo alcance.
- Podrás crear pociones y recetas mágicas de todo tipo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Más Rol en el mundo de «Gothic». La serie se renueva por completa con una nueva perspectiva.

ArcaniA: Gothic 4

¡El nuevo desafío del Rol!

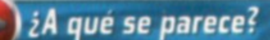
De un héroe sin nombre, a otro. Del desafío de una amenaza, a otra. La diferencia es que ahora el mundo de «Gothic» se enfrenta a un mal que nace donde menos se esperaban sus habitantes: de quien se alzó como rey y resultó ser un tirano.

Un sueño es el comienzo de «ArcaniA. Gothic 4». O, más bien, deberíamos decir una pesadilla. Porque poco de apacible tiene lo que pasa por la cabeza del nuevo héroe de la última entrega de «Gothic», durante los primeros muntos de juego. Una pesadilla que, además, es interactiva. Vamos, que eres tú quien la vivirá en persona en cuanto le pongas las manos encima a «ArcaniA». Pero, ¿qué le ha ocurrido al mundo de «Gothic» para que las cosas empiecen así? Pues vamos a verlo.

RHOBAR III, DE PROFESIÓN: REY

En una cueva hay un trono. En el trono hay un rey. Una niebla envuelve la escena y una voz femenina susurra extraños mensajes al oído del monarca. Su nombre es Rhobar y le habla de extrañas profecías y de cómo el tiempo se agota. Rhobar se levanta, coge su espada y empieza a avanzar por la cueva mientras criaturas sobrenturales le salen al paso. Lucha con uno, dos, tres caballeros no muertps. Demonios, trasgos, esqueletos... ¿qué está pasando? Cuando crees encontrar la salida, despiertas y ves que Ivy, tu novia de toda la vida en la pequeña aldea de Feshyr, la isla en la que vives, te mira a los ojos. Mientras te pide disculpas por despertarte bruscamente, te dice que su padre te busca. ¿Qué ha pasado? ¿Quién es Rhobar? Y, sobre todo, ¿por qué sueñas con

Regresa el Rol con el sello «Gothic», en la nueva entrega de la serie que renueva historia, desarrollo y personajes





Gothic 3

■ La historia y personajes son diferentes, pero el estilo de juego tiene muchos puntos en común.



Risen

■ Más sencillo en su concepto del Rol pero muy parecido en su ambientación y desarrollo.



El universo «Gothic» se renueva por completo con más acción, más monstruos y más Rol del bueno.



Las islas del Sur acogen la nueva historia de «Gothic 4».

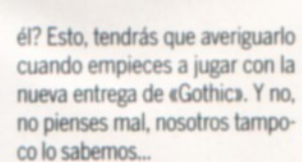
¿Sabías que...

...el primer nombre del juego era «ArcaniA: A Gothic Tale», y se bautizó así gracias a las sugerencias y comentarios de los fans de la serie en la Red?



Los diálogos con decenas de personajes serán vitales para avanzar. ¡A ver qué les preguntas!

¿Que no me dejas pasar? No sabes con quien te la juegas... ¡Nada menos que el héroe que salvará este mundo!



él? Esto, tendrás que averiguarlo cuando empieces a jugar con la nueva entrega de «Gothic». Y no, no pienses mal, nosotros tampoco lo sabemos...

UN NUEVO COMIENZO

«ArcaniA. Gothic 4», es la nueva entrega de una de las series de Rol de fantasía más populares ne PC en los últimos años, pero al mismo tiempo pretende ser un nuevo comienzo. Eso que en el cine está tan de moda últimamente y se conoce como "reboot". En esencia, se resume en coger el universo de juego y hacer los cambios necesarios para que resulte conocido a sus fans, pero encuentren cosas nuevas. La primera, en «ArcaniA», el protagonista.

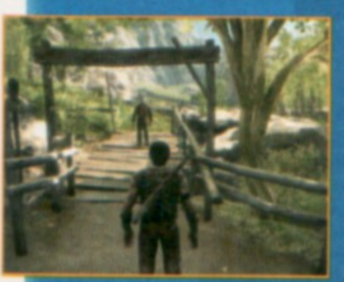
No te entusiasmes pensando que ahora vas a poder definir a un personaje a tu aire desde el primer minuto de juego. No, el nuevo hé- ▶▶

¡MOVERSE ASÍ ES MÁS FÁCIL!

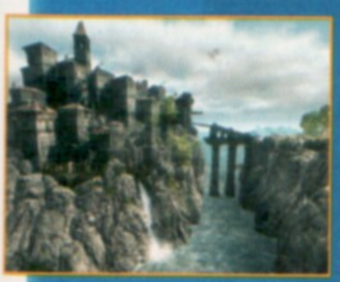


EL ENORME TAMAÑO DE LA ISLA DE ARGAAN será una bendición y una maldición mientras juegues a «ArcaniA». Lo primero, porque así tus aventuras durarán un montón de horas y serán de lo más variado, explorando docenas de lugares. Lo segundo, porque patearte semejante isla te puede llevar buena parte de esas horas. ¿Solución? Pues la que ha escogido Spellbound: crear una serie de portales de teletransportación a zonas previamente exploradas. Es algo más que conocido en el mundo del Rol, y más en juegos del calibre de «ArcaniA», o sea que tampoco es que se hayan inventado la rueda, pero como elemento adecuado para potenciar la jugabilidad y ahorrarte paseos innecesarios, es de lo mejorcito que podían hacer.

DE FESHYR A ARGAAN



◄ TUS PRIMEROS PASOS EN FESHYR. Una pequeña aldea en una pequeña isla. Ese es el lugar donde aprenderás a moverte y a avanzar por el mundo de «Gothic 4», en algo más de la primera hora de juego. Un escenario que, además de sentar las bases de la historia, sirve como tutorial de la aventura.



◄ LA CIUDAD DE STEWARK TOWN. La ciudad más importante de Argaan, la mayor isla del archipiélago del Sur, será el lugar de referencia en tus posteriores misiones en «ArcaniA». Allí encontrarás a personajes de todo tipo, algunos que te ayudarán, otros que te encargarán trabajos y algunos otros más hostiles.



► ¡A mazazos con la fauna de Argaan! No será muy ecologista, pero chico, se trata de ellos o de ti... ¡tú verás lo que haces!



► Como es costumbre en «Gothic», tú definirás tu estilo de juego gracias a la mejora de ciertas habilidades.



► ¡Que no corra, dicen! Vale, que sí, que será sólo un escarabajo... ¡pero es del tamaño de un tren de mercancías!

¿Sabías que...

...«ArcaniA» es el primer juego de la serie que será lanzado en consolas además de en el habitual formato PC?

►► roe de «ArcaniA» seguirá siendo un personaje sin nombre –por aquello de mantener la tradición, suponemos– con unas habilidades básicas fijas que, eso sí, potenciarás a tu aire. Al igual que usarás un tipo de armas u otro y usarás el potencial de desarrollo mágico de tu héroe, con total libertad.

EN LAS ISLAS DEL SUR

La acción de «Gothic 4» se desarrollará en el archipiélago de las islas del Sur de Myrtana, la parte del continente donde transcurría «Gothic 3». Comenzando en Feshyr, en la práctica lo que será el tutorial del juego, y continuando en Argaan, la mayor de las islas. Entre ambos lugares se desarrollará tu héroe sin nombre, cumpliendo misiones de todo tipo, tropezando con viejos conocidos de la serie, como Diego, y descubriendo a muchos nuevos personajes.

CONTRA EL TIRANO

Las misiones que tendrás que llevar a cabo aquí serán numerosas y variadas y, a diferencia de los anteriores «Gothic», el asunto no estará tanto en el conflicto entre diversas razas como entre diversas facciones. Aparecerán clanes, tribus, intereses creados de uno y otro lado, las fuerzas del rey contra las de muchos de los habitantes de Argaan, en lo que parece el preludio de una guerra civil, a no ser que alguien derrote al tirano. Y es que... ¡casi se nos olvida!, el malvado rey ha sido el responsable de tu presencia en Argaan tras arrasar tu aldea y todo Feshyr. ¿Por qué?, te preguntarás. Bueno, parece que alguien le dijo que su trono estaba amenazado por una profecía que afirmaba que un héroe nacido en Feshyr lo acabaría derrocando... Y, ¿no será que...? No, no puede ser... ¿O sí?

MÁS ACCESIBLE

En resumen, «Gothic 4» pretende ser ese "relanzamiento" de la serie, además, más accesible a todo tipo de jugadores. Porque el interfaz del juego se está haciendo también más accesible, como las opciones, para ser más intuitivo y eficaz. Lo que no quiere decir que se simplifique, claro. Entonces, a ver: nuevos personajes, más desafíos, más aventura, mejor sistema de juego, nuevas opciones... Sí, definitivamente, «ArcaniA» tiene pinta de ser un juego realmente bueno. ¿Te apetece ser un héroe? ■ F.D.L.

Todo en «ArcaniA» se ha creado de cero, desde la tecnología gráfica al guión, pasando por el interfaz del jugador



- Género: **Deportivo**
- Estudios/Compañía: **EA Canada/EA Sports**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **1 de Octubre**
- **www.fifaeasports.com**

FIFA 11

¡El nuevo fútbol de EA salta al campo!

La nueva edición del simulador deportivo más popular va a por todas y pretende dejar muy atrás a sus rivales: cálzate las botas y salta al césped antes de que suene el silbato porque no querrás perderte este partido con aires de final.

LAS CLAVES

- Será una versión desarrollada para PC, con motor gráfico de nueva generación y muchas novedades.
- El sistema de regates en 360° te dará control total del balón.
- La cantidad de torneos, opciones y modos será enorme, incluyendo el modo Virtual Pro en el que crear y encarnar a tu propio futbolista.
- Podrás competir en partidas de red local o en los servidores de EA con rivales clasificados por su habilidad o ubicación.

PRIMERA IMPRESIÓN

El que esperabas. EA se ha tomado muy en serio esta versión y quiere sorprenderte con muchas mejoras.

Millones de jugadores sienten emociones encontradas al oír el título «FIFA 11». Sentimientos de miedo por si EA no ha atinado con la fórmula "lo-mismo-pero-mejor" que los fans esperan con cada entrega, pero también sentimientos de entusiasmo porque, señores, después de todo... ¡hablamos de un nuevo «FIFA»!

A unas semanas del lanzamiento de «FIFA 11» y mientras tú intentas no comerte demasiado las uñas –no sea que reduzcas con ello tu legendaria habilidad digital con el pad– ya podemos darte una estupenda noticia: cumpla o no todas tus expectativas, EA ha puesto toda la carne en el asador para que «FIFA 11» sólo provoque en ti una de las dos emociones mencionadas: el entusiasmo.

REINVENCIÓN DEL FÚTBOL

La apuesta de EA con cada entrega es arriesgada porque parten con un listón muy elevado, por eso para «FIFA 11» se ha optado por partir de cero y levantar la casa renovando todo, incluso los cimientos. El resultado saltará pronto a la vista gracias a un nuevo motor gráfico que se encargará de convertir en espectáculo el fútbol más vibrante y que así las jugadas de tu equipo luzcan como nunca. Esta vez no hará falta esperar a las repeticiones para ver escenas espectaculares puesto que las animaciones de los jugadores –más reconocibles y parecidos que nunca a sus "hermanos" reales–, las recreaciones de cincuenta y seis estadios, efectos climatológicos o la resolución máxima de 1900 x 1200 pondrá en marcha en tu monitor una exhibición deportiva superior a lo que habías visto hasta ahora.

Pero como no sólo de gráficos vive el jugador –¡aunque se agradecen!–, «FIFA 11» tendrá más tela para cortar si te fijas en su jugabilidad. ¿Quieres detalles?

LA PREVIA DEL PARTIDO

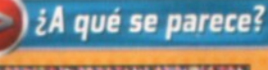
Si puedes aguantar cinco minutos más antes de jugar un partido rápido para probar las novedades de primera mano, un recorri-

Escoge tu equipo y prepárate para disfrutar de un fútbol más realista, personalizado y espectacular que nunca

¿Sabías que...

...la base de datos del juego incluye más de 15.000 jugadores de todo el mundo con sus características y atributos?







Pro Evolution Soccer 2010

Su eterno rival sigue al pie del cañón, conquistando con su fútbol a la mitad de la grada.



FIFA Manager 10

Si te atrae la gestión deportiva pero sin renunciar al espectáculo, esta opción te va a enganchar.







do rápido por los menús te dará unos cuantos datos interesantes: los modos Manager, Torneo y Be a Pro dominarán la oferta principal junto a los Partidos Rápidos y de Exhibición, con diversas opciones y variantes para ajustar la experiencia a tus gustos. MyFifa 11 perfilará el tipo de juego que quieres y Virtual Pro te retará a crear un jugador desde cero –dándole tu rostro mediante Game Face– o usar uno real para recorrer su carrera deportiva al detalle.

Dentro del apartado multijugador, toma nota de la mayor novedad: junto a los partidos albergados por los servidores de EA –con vestíbulos dedicados a encontrar rivales según tu nivel y localización geográfica– habrá soporte para partidas en red local y el uso de Voz IP. ¡Así mola competir!

Ya estás listo, las botas puestas, los dientes largos... ¿Vamos?

SALTANDO AL CÉSPED

Finalmente y como no podía ser de otro modo, el fútbol de «FIFA 11» será diferente. A las mejoras de la IA en jugadores y porteros hay que sumar el sistema de regates en 360º que te dará un control sobre el balón y a la hora de encontrar espacios sin precedentes, mejoras en las opciones de defensa y un comportamiento, en general, más realista y menos predecible. Lo que sí podemos predecir ya es que te mueres de ganas de probarlo, ¿no? ■ T.G.G.

UN CLUB BAJO TU MANDO



AMPLIAR LA EXPERIENCIA DEPORTIVA añadiendo a los partidos todo lo concerniente a la gestión del club es otra de las posibilidades que estarán de nuevo presentes en «FIFA 11». Un modo Manager mejorado te permitirá tomar las riendas de tu equipo y controlar todos sus detalles: fichajes, entrenamientos, presupuestos... los más futboleros quedarán encantados.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

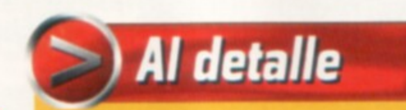
Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

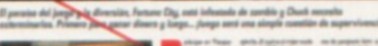
LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.













La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI









A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Reescribe la Historia en tu PC!

Sid Meier's Civilization V

Si alguna vez has soñado con gobernar un imperio, con fundar una nación y alcanzar el dominio del mundo... pues chico, mirátelo porque tienes unos sueños muy raros, la verdad. Pero mira, para que se te pasen, lo mejor que puedes hacer es jugar a la nueva entrega de esta serie legendaria.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Firaxis/2K Games
- Distribuidor: Take 2 ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 24 de septiembre ▶ PVP Rec.: 50,50 €
- Web: **www.civilization.com** Mucha información sobre los juegos de la serie, incluyendo, claro, este último.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Civilizaciones disponibles:** 18
- **Tipos de victoria:** 4
- **Configuración de escenarios:** Sí
- **Editor de escenarios:** Sí, como descarga posterior
- **Multuijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 2-16

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 1,8 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon HD2600 XT, GeForce 7900 GS o superior
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Quad Core
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon 4800, GeForce 9800 o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ El mapa 2D te ofrece mucha información de un vistazo y, además, tiene un aire "retro" que le encantará a los fans más veteranos.



▲ Cada una de las 18 naciones cuenta con dos unidades o edificios exclusivos, así como con una habilidad especial propia.



▲ La nueva rejilla hexagonal afecta a cómo mueves las unidades, pues ahora las distancias ya no son diferentes en diagonal que en horizontal o vertical.



▲ La Estrategia, con mayúsculas, vuelve al PC en su más pura esencia: por turnos, profunda, accesible y con la marca del legendario Sid Meier como aval. ¿Hace falta algo más para despedirse del mundo por unas semanas? ¿Eh?



▲ Las unidades a distancia, como arqueros o catapultas, han ganado la habilidad de atacar desde varias casillas de distancia, algo muy útil ahora que no se pueden apilar.

Pocas series en la Historia de los videojuegos han tenido más éxito e influencia que la incombustible «Civilization». Ahora, con su quinta entrega, la serie se reinventa, introduce numerosas novedades y ajusta su sistema de juego para ofrecer una propuesta más accesible y sencilla que en anteriores ocasiones, pero que, eso sí, conserva intacta la increíblemente adictiva jugabilidad que es su "marca de la casa". ¿Quieres más detalles? Sigue leyendo, que te los damos todos.

EL MUNDO A TUS PIES

«Civilization V» es, como todas las entregas de la serie, un juego de Estrategia por turnos que te pone al frente de una civilización para que rijas su destino desde los albores de la Historia hasta la era espacial y más allá. Para hacerlo tienes que controlar un abrumador número de variables que afectan a todos los aspectos del desarrollo de tu pueblo.

Así, te tienes que ocupar de explorar el mundo fundando nuevas ciudades, de desarrollar estas ciudades construyendo en ellas diferentes edificios que mejoren sus capacidades y de formar unidades, tanto civiles como militares, con las que desarrollar, defender y, llegado el caso, expandir tu imperio. Al tiempo que haces todo esto, tendrás que ocuparte también de investigar nuevas tecnologías que te permitan acceder a habilidades, unidades y estructuras cada vez más poderosas, de negociar tratados diplo- ▸▸

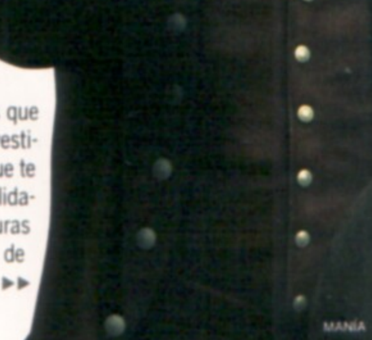
Crea un imperio y conquista el mundo entero con él, en la nueva entrega de esta serie legendaria



La referencia

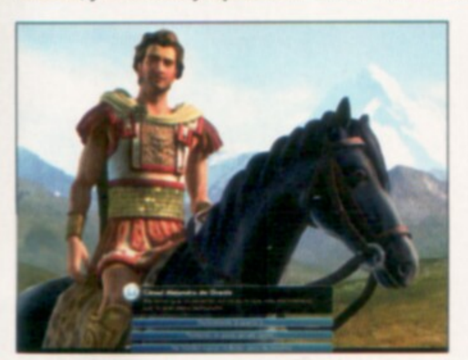
Sid Meier's Civilization IV

- **Ambos juegos tienen el mismo objetivo** y un diseño parecido, aunque «Civilization IV» tiene una mayor complejidad.
- **Visualmente, «Sid Meier's Civilization V» es muy superior,** mucho más detallado y espectacular que su antecesor.
- **El sistema de control de «Civilization V»** es mas sencillo y accesible.




Nos encontramos sin duda ante el «Civilization» más impactante de toda la serie. El nivel de detalle en todos los modelos, y la variedad y riqueza de la ambientación son sencillamente espectaculares. ¡Te pasarás horas mirándolo!

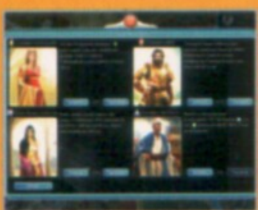

En «Civilization V» ya no se pueden apilar varias unidades en una misma casilla, así que ahora los combates son siempre de uno contra uno.


El juego te ofrece la posibilidad de negociar tratados complejos, mediante un interfaz sencillo y accesible.


Cada tipo de terreno produce unos recursos diferentes, así que debes elegir con cuidado donde fundas tus ciudades.

CONTROL TOTAL





TU IMPERIO, DE UN VISTAZO. Aunque la vista 3D es espectacular, si lo que quieres es obtener la mayor cantidad posible de información lo que necesitas es la vista 2D, en la que la información se presenta a través de un esquemático mapa hexagonal. Su aspecto es desde luego, mucho más sencillo, pero por la cantidad de datos que aporta te encontrarás consultándolo una y otra vez.

UN BUEN CONSEJO. Aparte de la información que se obtiene directamente del mapa, cuentas con todo tipo de cuadros e informes que te ofecen los datos de forma sencilla y esquemática, pero si aún así tienes problemas para decidir, puedes recurrir a tus consejeros, cuatro asesores que cubren las áreas principales del juego.

> *Con su nuevo motor gráfico el juego alcanza un nivel de detalle espectacular, nunca visto en la serie*

►► máticos de todo tipo con las naciones vecinas, de que tus ingresos sean siempre superiores a tus gastos, de aplicar las políticas más adecuadas para tus planes y, por supuesto, de que tu pueblo sea siempre lo más feliz posible. Casi nada, ¿verdad?

MUCHAS NOVEDADES

Por supuesto, en «Civilization V» hay también mucho espacio para las novedades, y entre todas ellas las que más destacan son, lógicamente, las que entran por los ojos. Y es que aunque es cierto que en este tipo de juego lo más importante no es ni mucho menos el apartado gráfico, la nueva tecnología de «Civilization V» es realmente alucinante y le da al juego un nivel de detalle y una espectacularidad como nunca se había visto en un juego de la serie.

Otras novedades menos evidentes, pero de mayor calado, son por ejemplo el cambio de las habituales casillas cuadradas por otras hexagonales y, especialmente, la limitación a la hora de apilar unidades. A diferencia de los juegos anteriores, en «Civilization V» no puede haber más de una unidad militar por casilla, y eso afecta radicalmente al apartado militar del juego, obligándote a plantearte de nuevo todas tus tácticas.

IMPRESCINDIBLE

En «Civilization V», es cierto, ha disminuido la complejidad respecto a la anterior entrega –con la eliminación de aspectos tales como la religión o la salud– y el número de opciones disponibles es algo menor, pero esto no afecta en ningún caso a la jugabilidad, que sigue siendo tan brutal y adictiva como siempre. Por eso, si eres seguidor de la serie, no deberías dejar pasar esta nueva entrega, que te descubrirá una nueva forma de entender el universo «Civ». Y si no eres seguidor de la serie, ésta es sin duda la mejor forma de llegar a serlo. ■ **J.P.V.**

Alternativas

- ***Napoleón. Total War*** La serie «Total War» te ofrece un modo por turnos apasionante, muy similar en su planteamiento. ► Más inf. MM 182 ► Nota: 96
- ***StarCraft 2*** La nueva entrega de otra serie clásica, imprescindible para cualquier aficionado a la estrategia. ► Más inf. MM 188 ► Nota: 98

Nuestra Opinión

NO HAY QUINTO MALO. Una vez más te tienes que poner al frente de una civilización para controlar todos los aspectos de su desarrollo. Con toda la adictiva jugabilidad de la serie y un acabado gráfico de lujo, ¿qué más se puede pedir?

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Visualmente es muy superior a todas las entregas anteriores.
- Es tremendamente adictivo y jugable.
- Las novedades aportan un nuevo enfoque al juego.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Se echan de menos algunos elementos que han sido eliminados para hacerlo más accesible.

MODO INDIVIDUAL

► *VUELVE UN CLÁSICO.* ***Ha perdido algo de profundidad, pero sigue siendo un juego genial que te tendrá enganchado a tu PC durante meses. ¡Imprescindible!***



MODO MULTIJUGADOR



► *NO DISPONIBLE EN LA VERSIÓN ANALIZADA.* ***Desgraciadamente, en la versión que hemos probado no estaba activo el modo multijugador.***

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡A jugar y que se acabe el mundo!

Darksiders

¿Juegos de Acción con ambientación postapocalíptica? ¡Ja! Si quieres saber lo que es eso, nada como acudir a uno de los que lo ponen en marcha. ¡A ver, Guerra, aquí hay unos amigos te quieren conocer!

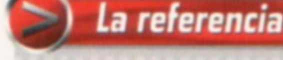


▲ **El primero de los cuatro grandes enemigos, Tiamat, te espera en la Catedral. Ahí es donde empiezas a darte cuenta de lo que tienes por delante.**

Juegos de Acción los hay de todo tipo, y los que han tomado como base la temática sobrenatural, también hay unos cuantos. Pero, que recordemos, juegos que te conviertan directamente en uno de los cuatro Jinetes del Apocalipsis, «Darksiders» es el primero. ¿Y qué hace un Jinete del Apocalipsis? Pues, a ver, sólo para que te hagas una idea... ¡machacar todo lo que se le ponga por delante! Pero, ¡eh!, no te confundas con el bueno de Guerra, porque la verdad es que al chaval le han engañado y se la han colado, pero bien. Alguien le ha convocado para desatar el Apocalipsis, pero cuando llega a la Tierra se encuentra con que las fuerzas de Cielo e Infierno están en medio de una guerra total, que él es el único de los Jinetes que ha acudido y que algo no cuadra. Vamos, que además, las fuerzas encargada de mantener el equilibrio del Universo le acusan de ser el responsable de todo el lío. ¡Alguien le ha tendido una trampa!

ESPÍRITU DE CÓMIC

«Darksiders» es un título que tiene mucho de típico en los juegos



Assassin's Creed 2

- **Son juegos de Acción,** aunque «Assassin's Creed 2» opta por la ambientación realista.
- **La intensidad de la acción** es mucho mas elevada en «Darksiders». «Assassin's Creed 2» premia el sigilo en ocasiones.
- **La calidad técnica** es muy elevada en ambos, aunque en «Darksiders» todo potencia la jugabilidad. El juego de Ubisoft usa la tecnología para el realismo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 18

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Vigil Games/THQ
- Distribuidor: THQ ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.darksiders.com** Excelente diseño e información. Visita de lo más recomendable.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Niveles:** 12, más la Torre
- **Tipos de armas:** 1 principal, dos secundarias, más tres objetos especiales.
- **Mejoras de armas:** 8 principales, 4 legendarias
- **Enemigos finales:** 6
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz, Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, Radeon X1950
- **Conexión:** ADSL (activación Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 2xx
- **Conexión:** ADSL



▲ ¡Acción apocalíptica para disfrutar a lo grande! Métete en la piel de Guerra, uno de los cuatro Jinetes y descubre por qué todos te acusan de haber provocado el fin del mundo y restaura el Equilibrio, descubriendo la verdad.



▲ Ulthane es otro de los personajes de peso que te encuentras en el juego.



▲ Vulgrim, el demonio, te vende poderosos artefactos y te abre caminos.



▲ ¡Enoooooormesssss! Así son los enemigos finales –isí, "los", porque hay cuatro, más el gran, GRAN enemigo final, el Destructor! Este bichejo que aquí ves es de los sencillitos. "Sólo" es la Doliente, el segundo de los "gordacos".



▲ ¡Oh, Ruina, "tu" Ruina! Tu viejo y sobrenatural corcel, al que puedes invocar cuando quieras. Para recuperarlo, tienes que vencer al Gladiador.

Métete en la piel de uno de los cuatro Jinetes del Apocalipsis, y descubre quién ha desatado el Fin del Mundo

de Acción con aroma consolero –el original salió hace unos meses en consola, y esta versión PC llega ahora–: centenares de enemigos que masacrar, espectaculares combos, combates en fases muy diversas entre sí, gigantescos –¡gigantescos de verdad!– enemigos finales y un producto final pulido hasta lo inimaginable, ofreciendo una jugabilidad total e increíble. Es acción 100% convertida en jugabilidad y diversión puras, en la misma línea de clásicos como la mismísima serie «Zelda».

Y lo atípico de «Darksiders» es, sin embargo, también bueno. Casi de lo mejor y una de sus señales únicas de identidad. Su diseño, dirección creativa y artística se ha puesto al alimón en manos de Vigil Games y Joe Madureira, reputado guionista/artista de cómic que ha dado un toque personal y espectacular al producto de principio a fin. Un juego, en suma, que resulta una sorpresa increíblemente grata para los fans de la Acción en PC.

DIVERSIÓN APOCALÍPTICA

El diseño de los niveles de «Darksiders», que obliga a revisarlos más una vez, a medida que desbloqueas los poderes y armas de Guerra, el uso de Ruina, tu montura, la increíble jugabilidad, el excelente guión, la dirección artística y la solidez del juego, lo convierten en un título tan alucinante y sorprendente como recomendable. Una joya. ■ F.D.L.

Alternativas

• S.C. Conviction
Acción muy realista con la infiltración y el espionaje como base argumental y de desarrollo.
▶ Más inf. MM 185 ▶ Nota: 92

• Just Cause 2
Un enorme archpiélago plagado de misiones y acción de la buena, en plan de desparrame absoluto.
▶ Más inf. MM 184 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

APOTEOSIS DE ACCIÓN SOBRENATURAL. *¿Quieres conocer cómo será el Fin del Mundo? Ahora puedes, y siendo el protagonista, Guerra, un Jinete del Apocalipsis dotado de brutales poderes y armas en un fabuloso juego de Acción.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Es todo jugabilidad. De principio a fin.
- La dirección artística es soberbia, con un trabajo increíble de Madureira.
- El doblaje al castellano es sensacional.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El desequilibrio en los "checkpoints", en fases en que están muy distantes.
- Que salga varios meses tarde en PC.

MODO INDIVIDUAL
▶ **¡EL FIN DEL MUNDO SERÁ ASÍ O NO SERÁ!** *Si llega el Apocalipsis queremos que sea así. «Darksiders» es espectacular y alucinante como pocos. Una joyita.*



No te pierdas la review del juego en HOBBYNEWS.es

Una guerra diferente

R.U.S.E.

Desengáñate, lo de jugar limpio está muy bien cuando superas al enemigo diez a uno, pero si las fuerzas están igualadas vas a tener que tirar de astucia, ser menos deportivo y usar alguna "jugarreta"...



▲ En un juego como «R.U.S.E.» la aviación tiene un papel fundamental a la hora de hacer reconocimientos de las fuerzas del enemigo.

En medio de un mercado rebosante de juegos de Estrategia, «R.U.S.E.», llega como un soplo de aire fresco con un planteamiento realmente original, a medias entre un videojuego tradicional y un "wargame" de tablero, que no se parece a casi nada que hayas podido ver en tu PC. ¿Intrigado? Imaginamos que sí, pero tranquilo, que en seguida te lo explicamos.

LA GRAN GUERRA

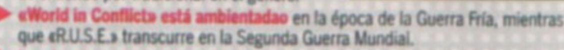
«R.U.S.E.» es un juego de Estrategia en tiempo real ambientado en la Segunda Guerra Mundial, que te pone al frente de uno de los ejércitos en conflicto. Su jugabilidad, en un primer vistazo, se ajusta casi perfectamente a los "cánones del género", y es que, básicamente, se trata de recolectar recursos para con ellos construir estructuras, tales como cuarteles o aeródromos, en las que a su vez producir las unidades que formarán tu ejército.

¿Dónde están entonces las novedades, preguntas? Pues en un par de aspectos fundamentales: el interfaz de control y el sistema de estratagemas. En el primero

La referencia

World in Conflict

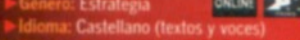
- **Los dos son juegos de Estrategia** que ofrecen un sistema de juego que se aleja del lo que se entiende por tradicional en el género.
- **«World in Conflict» está ambientadao** en la época de la Guerra Fría, mientras que «R.U.S.E.» transcurre en la Segunda Guerra Mundial.
- **Los dos brillan en el multijugador** pero el de «R.U.S.E» es más variado.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — PEGI ONLINE 16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Eugen Systems/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▸ PVP Rec.: 60,95 €
- Web: **www.rusegame.com** Una página muy completa, repleta de información.



LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Naciones disponibles:** 6
- **Unidades exclusivas:** Sí
- **Estratagemas disponibles:** 10, en 3 categorías
- **Modos de juego:** Campaña, Operación, Batallas
- **Multijugador:** Sí
- **Nº de jugadores:** 2-8

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1000, GeForce 7800 o superior
- **Conexión:** ADSL (Requiere cuenta de Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 2,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon X1900, GeForce 8600GT o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Ponte al frente de tus ejércitos sobre algunos de los escenarios más grandes que jamás se han visto en un juego de Estrategia y siéntete como un verdadero general mientras guías a tus fuerzas a la batalla.



▲ Puedes acercar la cámara a la acción tanto como desees. En todo momento el nivel de detalle es brutal.



▲ En total puedes elegir entre diez estratagemas diferentes, muy poderosas y desequilibrantes.



▲ Los escenarios están divididos en varias regiones. En cada una de ellas puedes utilizar hasta dos estratagemas simultáneamente y sus efectos se sumarán.



▲ De lejos sólo verás las unidades enemigas representadas como fichas genéricas, y no podrás identificar su tipo y su número hasta que no tengas una visión clara.

Lánzate a una guerra apasionante en la que la inteligencia cuenta tanto como la fuerza y nada es lo que parece

nos encontramos con un nivel de zoom brutal que nos permite pasar con fluidez total de un primer plano, propio casi de un juego de acción, a una distancia tan grande que te permite ver los escenarios como si fueran maquetas de las utilizadas en los cuarteles generales en las películas. A esta distancia, las unidades pasan a convertirse en "fichas", que representan grupos de unidades de diferentes tipos, y la similitud con un juego de tablero se vuelve total.

CUESTIÓN DE ASTUCIA

El sistema de estratagemas, por su parte, te presenta hasta diez habilidades especiales que puedes lanzar (cuando acumulas los puntos suficientes) sobre una de las regiones en las que están divididos todos los escenarios. Mientras duran sus efectos, habitualmente unos pocos minutos, estas estratagemas te ofrecen diferentes ventajas –desde lanzar un ataque con unidades falsas, hasta poder visualizar las órdenes del enemigo o camuflar todos tus edificios, entre otras– que pueden decidir una partida en apenas unos minutos y que le dan al juego un carácter mucho más ágil y dinámico de lo que es habitual en el género, pero sin perder un ápice de profundidad táctica.

Todo esto, además, está acompañado por unos gráficos alucinantes y de una potencia brutal, bastante exigentes, es cierto, pero que si tu equipo está a la altura te ofrecerán a cambio una ambientación increíblemente detallada y unas batallas realmente impactantes.

Añádele a eso un buen montón de contenidos muy variados, en forma de escenarios, campañas y retos, así como un modo multijugador muy completo, para hasta ocho jugadores, y lo que te queda es un juego realmente interesante e innovador, al que probablemente deberías echar un vistazo si eres aficionado a la Estrategia. ¡No digas que no te hemos avisado! ■ **J.P.V.**

Alternativas

- **StarCraft II** Si te gusta la Estrategia no te puedes perder la nueva entrega de este clásico de leyenda. ▶ Más inf. MM 188 ▶ Nota: 98
- **Napoleón Total War** Una excelente combinación de Estrategia y táctica con la calidad propia de esta fantástica serie. ▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

GUERRA SUCIA... ¡Y MUY DIVERTIDA! *Utiliza un sistema de control como no has visto, y utiliza todas las artimañas, engaños y jugarretas que puedas, en un juego de Estrategia muy original, ambientado en la Segunda Guerra Mundial.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Su sistema de juego es realmente original y resulta muy divertido.
- Las estratagemas abren montones de nuevas posibilidades tácticas.
- Técnicamente es brillante.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El sistema de control es complicado y, por momentos, algo caótico.
- Su precio es muy elevado, demasiado.

MODO INDIVIDUAL

▶ **JUEGA SUCIO.** *Un juego brillante que ofrece nuevas e inesperadas posibilidades. Muy recomendable a pesar de algunos fallos de control.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **SUAVE COMO LA SEDA.** *La integración total en Steam hace que disfrutar del modo multijugador sea tan sencillo como divertido.*

¡Que no quede ni uno en pie!

Dead Rising 2

El paraíso del juego y la diversión, Fortune City, está infestado de zombis y Chuck necesita exterminarlos. Primero para ganar dinero y luego... ¡luego será una simple cuestión de supervivencia!



▲ Tener que llevar una dosis de Zombrex a tu hija cada 24 horas no significa que no tengas tiempo para divertirte un rato. ¿Te apetece batear?

Participar en "Pasapalabra" no es fácil, pero al menos no peligra tu integridad como en el concurso televisivo "Terror is Reality", una competición bastante cafre en la que cada participante necesita matar más zombis que el resto para hacerse con una importante suma de dinero. El problema viene cuando un accidente provoca que la ciudad quede bajo control zombi durante 72 horas y Chuck Green, junto a un puñado de supervivientes, entre los que se encuentra su propia hija, necesitan aguantar hasta la llegada del ejército. ¿Y cual es el mejor modo de sobrevivir? ¡Pasárselo en grande exterminando zombis!

UNA CIUDAD DESAFORTUNADA

Fortune City –cuando no está habitada por muertos vivientes– es el sueño de cualquiera con ganas de pasárselo bien: casinos, comercios de todo tipo, música, atracciones... pero cuando el bueno de Chuck tiene que recorrerla entre millares –sí, has leído bien, millares– de zombies para conseguir una de las escasas dosis de Zombrex, el carísimo medi-

La referencia

Left 4 Dead 2



- **Los zombis de «Left 4 Dead 2»** son más espectaculares, más inteligentes y peligrosos.
- **El sentido del humor es más protagonista** en «Dead Rising 2», especialmente en cuanto a armas y complementos.
- **«Dead Rising 2» puede presumir de una mejor historia,** buenos personajes y toques de aventura, que «Left 4 Dead 2» sacrifica a favor de la acción frenética.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Blue Castle Games/Capcom
- Distribuidor: Koch Media ▸ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 24 sept. ▸ PVP Rec.: 40.99 €
- Web: **www.deadrising-2.com** Información general en castellano con algunos vídeos e imágenes.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Atributos:** Ataque, Velocidad, Vida, Inventario, Distancia Lanzamiento
- **Vehículos:** Sí
- **Tutoriales:** Sí (16)
- **Armas Combo:** 50+
- **Modo cooperativo:** Sí
- **Modo multijugador:** Sí (hasta 4 jugadores)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** AMD Athlon X2 5200+, Intel Core 2 Duo
- **RAM:** 1.5 GB
- **Espacio en disco:** 8.5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, ATI Radeon HD 3850
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8.5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 9800 GTX, ATI Radeon HD 5450
- **Conexión:** ADSL



▲ Chuck Green está dispuesto a todo con tal de costear la única medicina que evita que su hija se convierta en un zombi. Si eso implica desmembrar y rebanar a centenares de muertos vivientes... ¡pues venga!



▲ El humor negro más salvaje y divertido está siempre presente en «Dead Rising 2», llenando el juego de momentos locos durante los que te lo pasarás en grande.



▲ ¿Tienes un minuto para ir al baño? Más vale que sí, es el método que se usa para guardar la partida.



▲ El mapa te mostrará los puntos de interés, objetivos de cada misión y otra información útil.



▲ En el taller combinarás objetos para crear las armas más extravagantes –y eficaces– que puedas imaginar. Además, su uso te hará ganar Puntos de Prestigio.

Sumérgete en un irresistible festín de acción gore, lleno de humor negro y de las armas más extravagantes

camento capaz de mantener a su hija 24 horas más sin convertirse en muerto viviente, el sueño se convierte en pesadilla.

ZOMBIS VETERANOS...

El 2 de «Dead Rising 2» no miente: es la secuela de un título que no pudimos jugar en nuestros PCs, pero que ahora vuelve con muchas mejoras capaces de tentar a tu disco duro. Un recorrido frenético a través de escenarios abiertos y muy interactivos en los que podrás recoger cualquier objeto y utilizarlo como arma, combinarlo con otros para formar armas más eficaces o probarte la ropa y los complementos abandonados en las tiendas y resolver los mayores desafíos vestido con tutú de bailarina. Bastante libertad y misiones variadas, muchísima acción, imaginación y sentido del humor –espera a ver el resultado de combinar un oso de peluche con una ametralladora o una silla de ruedas con una segadora– es una fórmula que parece ganadora, y Capcom y Blue Castle han apostado por ella para atraparte y dejarte oliendo a tripas durante semanas.

...Y NUEVOS ZOMBIS

La fórmula se repite, sí, pero una necesaria renovación la recubre para mejorar sustancialmente la experiencia zombi: se multiplica el número de enemigos en pantalla haciendo que te acostumbres a recorrer escenarios entre centenares de zombis a tu alrededor, se introducen las divertidas armas-combo y se mantiene el interés gracias a las misiones, los giros argumentales, los supervivientes psicópatas que te lo ponen difícil y las mejoras en tu personaje. Además, «Dead Rising 2» esconde algo más para cuando acabas su historia principal: un modo cooperativo para dos jugadores y un multijugador para cuatro que alargará la experiencia a modo de guinda de pastel. Un pastel con olor a podrido pero sabroso y muy digerible. ■ T.G.G

Alternativas

- **Resident Evil 5**
  La última entrega de este clásico ofrece más vísceras y menos humor en decorados africanos.
  ▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 92
- **Dead Space**
  El Terror y la Acción se combinan de nuevo y se trasladan a un fascinante universo de ciencia ficción.
  ▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

¡ZOMBIS A GO GO! El mundo está infestado de zombis y todos se han escapado en medio de un espectáculo. ¿Solución? Encárgate de eliminarlos por todos –¡todos!– los medios a tu alcance y salva a tu hija y tus amigos.

GRÁFICOS ■■■■■□
SONIDO ■■■□□□
JUGABILIDAD ■■■■■□
DIFICULTAD ■■■□□□
CALIDAD/PRECIO ■■■■□□

LO QUE NOS GUSTA

- Verás muchos zombies en escena. Pero muchos, muchos. Muchos.
- Las armas son geniales y resultan tan disparatadas como eficaces.
- Tiene una buena historia y personajes.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los zombies empiezan a parecerse mucho a los pocos minutos de juego.
- Con novedades, pero no novedoso.

MODO INDIVIDUAL

▶ **LO SENCILLO, FUNCIONA.** Su desarrollo es sencillo, pero los constantes aderezos –misiones, enemigos, armas, humor– evitan que la jugabilidad se apague.



MODO MULTIJUGADOR

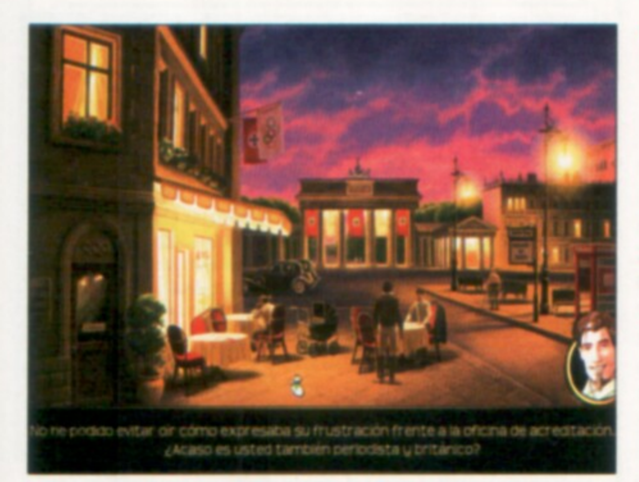


▶ **REMATE IDEAL.** Son tan sólo dos modos que no sostienen un juego por sí mismos, pero sí lo complementan y dejan buen sabor de boca.

¡Indy ya tiene sucesor!

Lost Horizon

Nazis, aviones que se estrellan, persecuciones en coche por las calles de Hong Kong, misterios... ¿Es la próxima peli de Indiana Jones? ¡No! Pero podría serlo, porque Fenton Paddock es casi un clon de Indy.

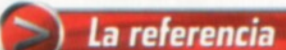


▲ **Las aventuras de Fenton le llevan incluso a Berlín, en plenos juegos olímpicos... ¡que tendrá que sabotear! Pero para ayudar a un amigo, ¿eh?**

Ya que uno de los elementos característicos de la Aventura son los enigmas, te vamos a proponer un acertijo. A ver, ¿en qué se parecen las películas de Indiana Jones, una peli de Frank Capra de finales de los años 30 y el mundo de la Aventura gráfica clásica? Pues, aparentemente... ¡en nada! Ahora bien, coge todo estos ingredientes, mézclalos en una coctelera y el resultado será el que ahora puedes contemplar: «Lost Horizon», la última Aventura de Deep Silver. Estamos seguros de que lo de Indiana Jones lo tienes bastante claro sólo con ver las imágenes de estas páginas. 1936, nazis, Juegos Olímpicos en Berlín, aventuras en Honk Kong... vamos, que los responsables de «Lost Horizon» no se han cortado -y, de hecho, al final de la aventura hay un comentario de lo más apropiado al respecto-. Pero, ¿y lo de Frank Capra? Pues todo tiene su explicación...

UN CLÁSICO DE LA PANTALLA

«Lost Horizon», además del juego sobre el que estás leyendo, es una película de Frank Capra de



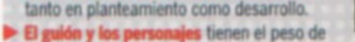
La referencia

Runaway A Twist of Fate

- **Ambas aventuras tienen un estilo clásico** tanto en planteamiento como desarrollo.



- **El guión y los personajes** tienen el peso de todo en ambos, aunque su ambientación es redicalmente diferente.



- **La solidez de puzzles y argumento de «Runaway»** es superior a la de «Lost Horizon», que "desparrama" de vez en cuando cuando conviene al guión.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 16

- Género: Aventura Gráfica
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Animation Arts/Deep Silver
- Distribuidor: Koch Media ■ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ■ PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *lost-horizon.deepsilver.com* Diseño basado en el menú del juego, con abundante infomación

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Capítulos:** 7
- **Personajes Controlables:** 3 (intercambiables, dos a dos, según la fase del juego)
- **Ambientación:** Histórica/Fantástica (1937/Viajes en el tiempo)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** compatible DirectX 9 con 64 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

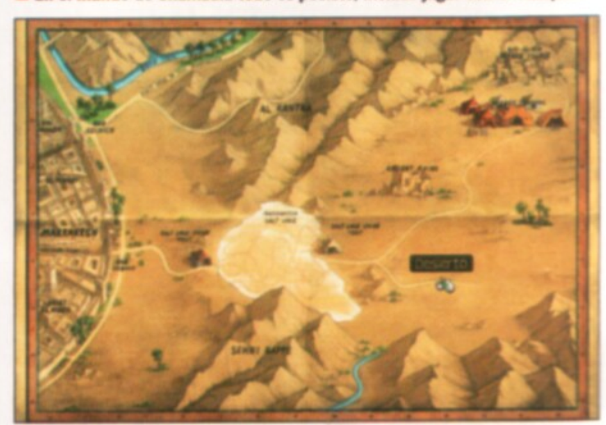
- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS



▲ El mundo de las Aventuras clásicas regresa con «Lost Horizon», un juego cuya historia se inspira en la película –y novela– de igual nombre, y cuya ambientación acción y desarrollo beben sin rubor de las películas de Indiana Jones.



▲ En el mundo de Shambala todo es posible, incluso jugar con el tiempo...



▲ En cuanto vas resolviendo puzzles, se abren más destinos en los mapas.



▲ En Hong Kong la cosa se pone fea. Indy... estooo, Fenton, se las tiene que ingeniar para conseguir un mapa muy especial y escapar de la venganza de las Tríadas, que andan buscando lo mismo, por encargo... ¡de los nazis!



▲ En este tenebroso pantano se ocultan muchos secretos, pero para descubrirlos tienes que quitar de tu camino a un tigre. ¡Hala, adivina cómo!

Una aventura de estilo clásico, con una ambientación a lo Indiana Jones, en cuyas películas se inspira su desarrollo

1937 –basada, a su vez, en una novela del mismo nombre–, que narra la historia de un grupo de extranjeros que llega al monasterio tibetano de Shangri-La, un lugar realmente paradisíaco, lleno de misterios. En el juego, el lugar misterioso que inspira toda la historia se llama Shambala y oculta el secreto que puede acabar con el mundo. ¿Por qué? Pues porque, hombre, aquí entra en juego el toque Indy de esta aventura: nazis, persecuciones, mucho humor, mucha acción, muchos acertijos y algo de Historia, para dar esa pátina de verosimilitud al conjunto que, eso sí, cuando al guión le interesa, se pasa por el forro y se sumerge en lo fantástico para ofrecer diversión y entretenimiento. Lo que no está nada mal, ¿no?

ENIGMAS Y MUCHO HUMOR

Lo mejor de «Lost Horizon» es que resulta de lo más divertido. Es entretenida, la historia mola, los personajes tienen atractivo y está repleta de humor. Tanto, que a veces se toma en broma a sí misma, con los diálogos de los personajes, que se burlan de lo extraño de algunas de sus propias acciones y de la forma de resolver los puzzles. Y es que «Lost Horizon», sin ser brillante, es interesante como introducción en el género. Por desgracia no supone un desafío real para los más veteranos, pese a sus guiños y estilo clásicos. Aun así, tiene encanto y es interesante. ■ **F.D.L.**

Alternativas

• Fahrenheit
Una de las aventuras que han aportado modernidad y una perspectiva distinta al género.
▶ Más inf. MM 128 ▶ Nota: 90

• S.H. contra Jack...
La última aventura de Sherlock Holmes combina ficción y hechos históricos, en un juego fascinante.
▶ Más inf. MM 177 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

AVENTURAS A LO INDIANA JONES. ***Rescata a tu amigo, salva el mundo, acaba con los nazis y llévate a la chica. Una aventura sencilla y de estilo clásico, protagonizada por un "clon" de Indy, para pasar un buen rato con tu PC.***

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Es divertida, muy jugable y plagada de guiños a los veteranos del género.
- Su acción y desarrollo parecen sacados de una película de Indiana Jones.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Aunque su estilo y desarrollo se ajusta a los cánones del género, para los más veteranos ofrece pocos desafíos.
- No es muy larga. Las voces en inglés.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ESPÍRITU CLÁSICO, DIVERSIÓN A TOPE.** ***Una aventura sencilla, divertida y llena de humor, con estilo clásico, ideal para introducirse en el género.***





ESPECIAL
Todo lo que debes saber para jugar online
JUEGOS ONLINE
▶ACTUALIDAD
PÁG. 54
Rift: Planes of Telara
Descubre un mundo de fantasía conectado a otras dimensiones, lo que dará lugar a insólitos e inesperados fenómenos.
▶NOVEDADES
PÁG. 56
Final Fantasy XIV
La legendaria de Square Enix ya tiene lista una impresionante entrega, con una libertad de acción inédita en la serie.
▶COMUNIDAD
PÁG. 58
El Señor de los Anillos Online
El genial mundo de la Tierra Media se pasa al Free2Play, sin cuotas mensuales. ¡Entérate de cómo funciona el nuevo sistema!
▶LO MÁS HOT
PÁG. 60
LEGO Universe
A final de octubre podrás entrar en un mundo LEGO totalmente abierto e interactivo. ¿Quieres saber qué te vas a encontrar?
¡La creatividad al poder!
LEGO Universe
• Un mundo LEGO sin límites
• Construye superando retos que pondrán a prueba tu mente
• Juega las quest y los minijuegos


En cualquier momento podrá dispararse un evento en el juego y cambiar el mundo que te rodea. Las sorpresas pueden irrumpir en cualquier momento, procedentes de otros planos dimensionales.

«Rift: Planes of Telara» se presenta a lo grande en sociedad

Invasión fantástica desde otros mundos

Era una de las novedades en la Gamescom de este año y desde luego parece que Trion Worlds cumplirá con las altísimas expectativas que ha generado este título.

Actualidad · Rol · Trion Worlds · 2011

Su propuesta, a primera vista, no parece muy diferente a la de cualquier otro MMO del momento. Lo más llamativo del proyecto de Trion Games hasta el momento es la espectacularidad de sus gráficos, recreando un fantástico universo de magia y espada. Sin embargo, en la pasada GamesCon, «Rift» ha desvelado que contiene algunos aspectos novedosos.

Por una parte, el mundo de Telara, que está siendo invadido por fuerzas de otros planos dimensionales a través de fisuras –denominadas rifts–, se plantea como un universo dinámico; es decir, en cualquier momento, en cualquier lugar, desencadenado por una acción de los jugadores, preparado por el equipo de desarrollo o de forma espontánea, puede suceder algo inesperado, desde la aparición de un mercader ambulante con objetos fabulosos, hasta una invasión salvaje a través de una de sus fisuras. Por otro lado, su sistema de clases, si bien mantiene los arquetipos tradicionales –Guerrero, Mago, Pícaro y Clérigo– ofrece a los jugadores la posibilidad de completar las tres almas de su personaje para combinar las habilidades y talentos de cada una hasta crear un héroe realmente único. Únele a eso una buena historia, muchas misiones, un vasto mundo para recorrer y dos facciones de jugadores enfrentadas, los Guardians y los Defiant. El juego saldrá en 2011, pero puedes seguir su desarrollo en **www.riftgame.com**


Al subir de nivel tu personaje podrá ir completando sus tres almas obteniendo así distintas habilidades y talentos.

Bajo la apariencia de un juego de Rol online clásico «Rift» promete ser un mundo de sorpresas e innovaciones

Online

- «WOW CATACLYSM», que con un precio de 69.99€ ha presentado una completísima edición especial.
- «ALGANON», el MMO Quest Online, lanzado como juego de pago sin cuotas mensuales en abril de este año y que ahora estrena versión gratuita.
- «RUNES OF MAGIC», que con la expansión 3.0.3, añade abundante contenido y un duendecillo que dará pistas a los nuevos jugadores.

Offline

- «THE CHRONICLES OF SPELLBORN» que tras funcionar unos meses como juego gratuito parece que pronto cerrará definitivamente sus puertas.
- «REALTIME WORLDS» la compañía desarrolladora de «APB», que atraviesa problemas financieros.
- «SHOGUN'S FATE» que, tal como anuncia en su blog Andrés Sahún, dejará de lanzar partidas por motivos personales de forma indefinida.

Parche 2.1 para «Age of Conan»

Minijuego PvP con el otoño

Descargas · Rol · Funcom · Otoño 2010

Según anunció en una de sus últimas cartas a la comunidad, Craig Morrison, director de «Age of Conan», la principal novedad de la próxima serie de actualizaciones será un nuevo minijuego, seguramente un mapa 12 contra 12, ya que ésta ha sido una de las peticiones más repetida a lo largo de la encuesta del verano. Además, está prevista la inclusión de una nueva instancia en Khitai, con la que se introducirían en el juego tres encuentros de cuarto grado, y para los amantes de la exploración en grupo la ciudad de Pai Kang abrirá nuevos barrios. Por otra parte, los gremios no sólo contarán con PNJ para celebrar acontecimientos especiales, sino que los que estén en lo más alto de la clasificación podrán visitar un lugar oculto en los tejados de Tarantia la Antigua. **community-es.ageofconan.com**


La ciudad de Pai Kang abrirá nuevos barrios para explorar.

El minijuego PvP incluirá de un mapa 12 vs 12.





▲ Valdrá la pena visitar cada rincón de Telara por su diseño y espectacularidad. ¿Hará falta un equipo a la última para jugar?



Progreso del juego en «Final Fantasy XIV»

¿Tu héroe no descansa?

Actualidad · Rol · Square Enix · 2011

La última entrega de «Final Fantasy» incorporará un sistema de fatiga de tu héroe para impedir que los jugadores con más horas de juego lo dominen por completo y hacerlo así más atractivo para jugadores ocasionales. El sistema, que ha recibido numerosos ajustes durante la fase beta, interviene a partir de las ocho horas de juego, reduciendo los puntos de experiencia. Según la clase elegida, incluso podría reducir a cero la experiencia que se consiga. Desde luego, se trata de una idea atrevida. Tienes más información en **eu.finalfantasyxiv.com**

SIGUE LA PISTA

¡Comercio online en «Patrician»!



GAMIGO Y KALYPSO MEDIA SE HAN ALIADO PARA EL DESARROLLAR «THE PATRICIAN ONLINE». Combinará Rol y gestión, será gratuito y jugable mediante navegador. Podrás construir un nuevo imperio creando cadenas de comercio de todo tipo de productos para su ciudad. ¡Apúntate a la beta en la dirección www.patrizieronline.com.

¡El Big Bang!

Beta cerrada de «Age of Empires Online»

Construye tu imperio en un mundo online

Actualidad · Estrategia · Microsoft · 2011

La serie «Age of Empires» da el salto al juego online. El anuncio por parte de Microsoft del lanzamiento de este título en Games for Windows Live –desarrollado por Robot Entertainment– está haciendo que muchos nostálgicos reinstalen alguna de las versiones de la mítica saga estratégica. Será también todo un homenaje al juego original, pero revisado y adaptado a las necesidades de los mundos online. Visita: **ageofempiresonline.com**



▲ Coopera con otros jugadores o enfréntate a ellos levantando desarrollando un avanzado y extenso imperio.

¿SABÍAS QUE..?



...Bill Roper, famoso por su participación en las series de «Diablo», «Warcraft» o «StarCraft», abandona Cryptic Studios tras dos años de trabajo en «Champions Online» y «Star Trek Online»? En la propia web de «Champions Online» puedes leer su carta de despedida en la que habla de su espíritu inquieto que le lleva buscar nuevas oportunidades.

lo que hay QUE SABER



Fabricando naves. Ya puedes encontrar en la página de «Black Prophecy», el esperado título de Gamigo y Reakktor Media, los detalles del sistema de fabricación de componentes y módulos de naves.

Sigue creciendo. La compra por parte de Gameforge, responsable de juegos como «Ogame» y «4Story», del 60% de Frogster («Runes of Magic»), la convierte en un auténtico gigante el mundo de los MMO.



¿Jugar dentro dentro un Van Gogh? Esa es la original propuesta de Ndoors que ha recogido los cuadros más conocidos de Vincent Van Gogh para recrear distintas zonas de una de sus ciudades dentro de «Atlantica Online».

Transformers Online. Tras el acuerdo alcanzado entre NetDragon y Hasbro todo apunta a que los Transformers cobrarán vida en un MMO. El lanzamiento sería a lo largo de 2011 en el mercado asiático.



Freya ha llegado volando... O lo que es lo mismo, la última expansión de «Lineage II», y su vastísima comunidad de jugadores ya puede disfrutar de nuevas zonas, armas, objetos, misiones, emotes y retos.

Para los peques. Siguiendo la estela de «Free Realms» SOE ha anunciado el inicio de la beta abierta de «Clone Wars Adventures», su nuevo título basado en Star Wars para los más jóvenes de la casa.

¡La magia oriental inunda la Red!

Final Fantasy XIV

Todo en el mundo de Hydaelyn está hecho de unos cristales cuyo poder y magia han sido motivo de eternos conflictos entre las ciudades estado del territorio de Eorzea. Aventureros de todas partes siguen adentrándose en sus límites buscando cristales y arriesgándolo todo. ¿Serás tú uno de ellos?





▲ Al clásico sistema de clases y atributos se añade un sistema de armería y herramientas que determinan las características de tu personaje.

© Estudio: Square Enix © Compañía/Distribuidor: Square Enix/Koch Media © Subscripción/Cuotas: Sí/12,99 € © Micropagos: No

Aunque mucho antes de dar el salto al juego online «Final Fantasy» ya era una serie de Rol emblemática y única, no fue hasta la undécima entrega cuando, basándose en un mundo persistente, pudo mostrarse en toda su dimensión y esplendor... Un mundo que por fin evoluciona en «Final Fantasy XIV» brindándote más libertad para crear a tu héroe, elegir su estilo de lucha y explorar los territorios de Eorzea.

¡TU DESTINO EN LAS ARMAS!

Si algo hace de «Final Fantasy» un título de Rol online realmente único –aparte de su excepcional calidad técnica y artística– es la profundidad de sus misiones y el argumento de fondo que da contexto a todas sus historias, inspiradas en leyendas orientales. La diferencia, en esta entrega, es que podrás vivir todo ello con una libertad de acción inédita, tanto en la elección de tu héroe como en el transcurso del juego, asumiendo las consecuencias de tus decisiones y actos. Todo ello, mediante un sistema de armería que, tras elegir una senda –Guerra, Magia, Tierra o Mano– influyen no sólo en el desarrollo de tu héroe, sino en la experiencia de juego. «Final Fantasy XIV» está diseñado esta vez, para jugar "quest" en solitario o en grupo.

Entra en el mágico mundo de Hydaelyn y crea un héroe para vivir apasionantes misiones con una gran libertad de elección

LAS CLAVES



- **ES UN JUEGO DE ROL ONLINE** y fantasía con una calidad gráfica soberbia.
- **CIENTOS DE MISIONES.** Jugarás sólo o en grupo historias fantásticas.
- **ELIGE UNA SENDA CON LIBERTAD.** Con el sistema de armería, podrás elegir el camino de tu héroe, lo que te llevará a enfrentarte a dilemas diferentes.
- **¡LLÉVATE A TU HÉROE!** Hay diferentes bonos para importar tu héroe de «FF XI»

PUNTUACIÓN ★★★★★

▸ **FANTASÍA A TU MANERA.** *Explorarás un bello mundo repleto de aventuras y grandes historias. ¡Cautivador!*

Infomanía

- © Género: Rol MMO
- © Idioma: Castellano (manual y textos)
- © Ambientación: Fantasía medieval (estilo oriental)
- © Micropagos/Créditos: No/Sí, para objetos exclusivos
- © Máximo de personajes: 8 (3 € por cada uno adicional)
- © Página Web: www.finalfantasyxiv.com

S4 League

◉ Estudio/Cía: Burda: IC/Alaplaya ◉ Suscripción/Cuotas: Sí/No ◉ Micropagos: Sí

En el ámbito de los juegos online, «S4 League» es uno de los que reúne más aficionados a la acción en su mundo persistente. Además de batallas y duelos emocionantes a ritmo frenético, el juego contempla la evolución de tu guerrero en diversas facetas. Todo ello ambientado en un espectacular universo que mezcla ficción futurista y fantasía con una gran calidad visual.

Ahora, «S4» acaba de recibir un nuevo parche que introduce el nuevo modo Battle Royal y mejora varios aspectos del juego.

MUCHO CONTENIDO NUEVO

El modo Battle Royal es la aportación más notable del "Parche 21". Basado en un clásico deathmach, enfrenta a 12 jugadores con habilidades similares entre sí.

Además, se incluye el nuevo mapa llamado Galleon, un inmenso portaaviones cuyo diseño recuerda al de un galeón español, ideal para batallas entre grupos. El parche también introduce una nueva sección para la tienda de objetos, un montón de objetos nuevos, (trajes, armas de plasma, rifles automáticos, habilidades y escudos. ¡«S4» se pone al día!

Entra en un despiadado torneo en el que competirás combatiendo y buscando mejoras para conseguir ser mejor guerrero





▲ Al tiempo que combates en S4, el juego te desafía con retos que, si consigues superar, te proporcionarán créditos para equipar a tu guerrero.

Infomanía

- ◉ Género: Acción MMO
- ◉ Ambientación: Futurista
- ◉ Niveles de personaje: 100
- ◉ Clases/Clanes: 7/Sí
- ◉ Modos: Chaser, Battle Royal, Deathmach y Touchdown
- ◉ Equipo: Armas, armaduras, habilidades y poderes metales
- ◉ Web: s4.es.alaplaya.net

LAS CLAVES



- **ACCIÓN DIRECTA CON DUELOS Y BATALLAS** en un mundo online en el que tu personaje podrá hacerse más poderoso y letal.
- **INCLUYE CUATRO MODOS DE ENFRENTAMIENTO** básicamente, con diversas modalidades.
- **CUMPLIRÁS OBJETIVOS** y retos que te permitirán acceder a beneficios, armas y poderes mentales.
- **COMBATE EN EQUIPO.** Favorece la creación de clanes.

PUNTUACIÓN ★★★★☆☆

▸ACCIÓN FRENÉTICA. «S4» es uno de las experiencias más intensas que puedes jugar si te gusta la Acción online.

Torrente Online 2

◉ Estudio/Cía: Virtual Toys ◉ Suscripción/Cuotas: No/No ◉ Micropagos: Sí

No es exagerado decir que Torrente es el personaje cinematográfico que más éxito ha logrado en el cine español de la última década. La compañía Virtual Toys se dio cuenta de su potencial cuando apenas era un fenómeno curioso y se lanzó al desarrollo de una serie de juegos de Acción, inspirados en la figura de este antihéroe. La última entrega nos llega ahora en forma de juego online gratuito.

Nos llega, en primer lugar, una beta del juego que, para los jugadores que se registren, ofrecerá un pack de regalo de bienvenida.

MISIÓN EN LA INTERNET

Siendo el mismo juego de acción directa, Virtual Toys ha puesto al día el juego con algunas mejoras técnicas y añadiendo niveles y modos que se suman a los existentes (deathmatch, CTF...). Además introduce la personalización de personajes y el soporte para crear clanes.



▲ «Torrente Online» fue una adaptación del juego de Acción en primera persona de PC. En esta segunda entrega está convertido en un "Free2Play"

Conviértete en el impresentable Torrente o en uno de sus colegas, para combatir -quizá- al crimen, escuchando "sus frases"

Infomanía

- ◉ Género: Acción
- ◉ Ambientación: Actual (Madrid, Marbella)
- ◉ Modos multijugador: Deathmatch, deathmatch por equipos, capturar la bandera, Destruir objetivo.
- ◉ Clanes/Grupos: Sí/Sí
- ◉ Web: torrenteonline.com

LAS CLAVES

- **BATALLAS MULTIJUGADOR** con soporte para clanes, con varias decenas de usuarios al mismo tiempo.
- **EL SONIDO REMASTERIZADO** de las películas de Torrente, te permitirá escuchar sus famosas frases soeces.
- **PODRÁS ELEGIR Y PERSONALIZAR A TU PERSONAJE.** Hay varios de los más conocidos de la saga además del mismo Torrente.
- **INTRODUCE MEJORAS** técnicas respecto al anterior.

PUNTUACIÓN ★★★☆☆☆

▸¿TE GUSTAN LAS PISTOLITAS? Si juegas a ser Torrente, te acompañarán sus colegas, pegando tiros y diciendo guarradas.

La Comunidad Online

¿Juegas en Internet o más bien es que tienes una doble vida? Entonces eres uno de los millones que habitan los mundos digitales de Rol, Estrategia, Acción... Antes de que vuelvas, déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

EL PERSONAJE



Alherya Brisalbor

- *Me puedes encontrar en* el servidor "Los Errantes" de «World of Warcraft»
- *Soy una* Elfa de Sangre
- *Mi clase es* Cazadora, especializada en la rama de puntería.
- *Mis profesiones:* son las de sastre y desolladora.
- *Pertenezco* a la hermandad de PvE Thémenos.
- *Mi nivel* es 80.
- *En mi última misión* fui a la Ciudadela Corona de Hielo y no será raro que me encuentres de nuevo en sus puertas.
- *Mi objetivo es* poner en su lugar al Rey Exánime Arthas Menethil.

¡MÁNDANOS A TU HÉROE!
Si quieres presentarnos a uno de tus personajes en un juego online, envíanos una imagen donde podamos verlo, con todos sus datos.



En la Red

¡A por los 10.000 fans!



Este es el objetivo que el grupo «Conquista Online» de Facebook está a punto de conseguir. Cuenta con 9200 miembros. En ese momento, y como agradecimiento a toda la comunidad, se activarán cinco días consecutivos de Doble Experiencia y una Lluvia de Meteoritos. Si quieres compartir tus ideas sobre el juego y mantener contacto con otros jugadores, únete: www.facebook.com/ConquistaOnline



▲ La actualización incluye Enedwaith, cuyo nivel máximo para tu personaje es ahora de 65, e introduce las instancias escaladas.



▲ Las cuentas gratuitas tendrán limitado el acceso a diversas zonas y funcionalidades del chat, el correo...

«El Señor de los Anillos Online» es "free2play"

En la Tierra Media todo ha cambiado

ROL · ACTUALIDAD · TURBINE/CODEMASTERS · CAMBIO DE MODELO

Ya no es raro que ambiciosos MMO rediseñen por completo sus mundos sobre la marcha para dejar de cobrar una cuota mensual. Así lo ha hecho «El Señor de los Anillos Online» que, con su "Volumen III: Libro Dos", ha dado el salto al modelo gratuito acompañado de una tienda de artículos de pago y un modelo con tres tipos de cuenta.

Las gratuitas tendrán parte del contenido limitado. Las Premium –aquellas para las que se hayan comprado puntos en la tienda del juego– tendrán menos restricciones. Finalmente, las VIP tendrán acceso a todo el contenido.

Los jugadores, sobre todo los que venían de pagar cuotas, ven el cambio con reservas. Por una parte agradecen la entrada de nuevos jugadores, pero a nadie se le escapa que a la larga esto podría suponer esperar colas, menos actualizaciones y una devaluación de ciertos objetos. Sólo con el tiempo sabremos si este cambio de modelo es a mejor. Por si acaso, prepárate, porque según reconoció Tom Chilton, diseñador de «World of Warcraft», ése puede ser también el futuro para Blizzard.

¡Juegos en realidad!

¡Batman al rescate!

Como no podía ser de otra manera, la estatua de Batman será la primera de la nueva serie presentada por la compañía DC Direct, basada en el arte del popular MMO «DC Universe Online». Cada personaje se muestra en pose dinámica sobre una base consistente que incluye su logo específico. La figura, de porcelana pintada a mano, mide aproximadamente 19 cm y podrás encontrarla a partir del 17 de noviembre en www.dccomics.com a un precio de 80 $ US, lo que viene a ser unos 63 €.

¡La segunda de la serie!

Y como suponemos que no podrás quedarte ahí si te decides a iniciar la colección ya te adelantamos que ese mismo día, el próximo 17 de noviembre, encontrarás también en la web de DC, *(www.dccomics.com)* a un precio de 75$ US a la mismísima Catwoman jugando con su látigo, de nuevo en porcelana pintada a mano y con una altura aproximada de 19 cm. El siguiente de la serie será Flecha Verde, pero tendrás que esperar hasta el 23 de marzo de 2011 para hacerte con él. Si eres fan de los cómic de DC, ve haciéndoles sitio en tu casa porque acabarás por completar la colección.

Tu opinión es importante, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

Mundo en expansión

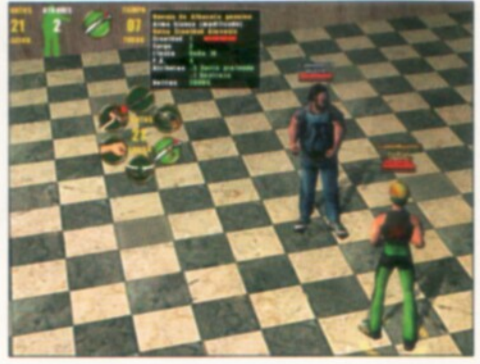
¡«La Prisión Online» sopla diez velas!

ROL · COMUNIDAD · SERVING ONLINE WORLDS · 2010

Esta loca prisión de máxima seguridad –nacida con la primera generación de los juegos de Rol online– se prepara ahora para celebrar su décimo aniversario por todo lo alto. Entre las muchas actividades y concursos previstos para este mes se incluye un gran parche de contenido para que su familia de jugadores pase el Octubre más desternillante de la historia de la «Prision».

Si durante el verano, gracias a los eventos en el juego, los capitanes no dejaron de amotinarse en los comedores y las criptas se llenaron de engendros, con la llegada de la versión 7.60 del juego las armas se convertirán en las auténticas protagonistas acumulando experiencia con el uso y subiendo de "nivel de crueldad" hasta alcanzar el nivel 50. A medida que progresan no sólo desbloquearán efectos nuevos, sino que ganarán en potencia y aumentarán su daño "alevosía". Es decir, dos jugadores con armas en apariencia idénticas obtendrán resultados totalmente distintos en combate dependiendo de lo que la hayan utilizado. Así, no extraña que muchos estén encantados de cumplir condena.

Más información: *www.prisonserver.com*





¿Nos vemos?

Paséate gratis por Norrath

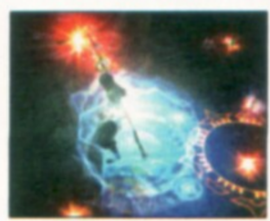
Así es, SOE ha anunciado el lanzamiento de «EQII Extended», la versión gratuita del clásico «Everquest II», que permitirá a los jugadores recorrer parte de su vasto mundo sin pagar cuotas. Ambas versiones del juego, la de pago y la gratuita, funcionarán de forma paralela. Es una gran ocasión para revisar las zonas míticas de este gran juego: everquest2.com

El desafío

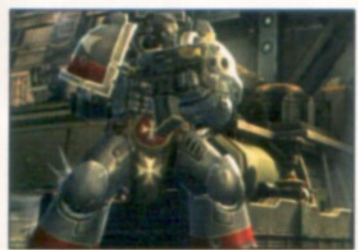
Unidos venceremos

COMUNIDAD · NDOORS · LIGA LIBRE «ATLANTICA ONLINE»

Hasta el próximo 11 de Octubre está en marcha el evento "Unidos Venceremos" en los dominios del juego «Atlantica Online» en Español. El popular juego de Ndoors Interactive que mezcla a la perfección Rol y Estrategia en tiempo real. Basta con participar una vez en su Liga Libre para poder optar a jugosos premios dentro del juego y en metálico, aunque la competición resulta, por si sola interesante. Incluso, si no eres jugador de «Atlantica Online» aún estás a tiempo de participar. Visita su portal: **es.atlantica.ndoorsgames.com**



Ver para creer



El Imperio de la Humanidad

Tuvimos que esperar hasta la pasada edición de GamesCom para poder ver la presentación de la primera raza jugable de «Warhammer 40k: Dark Millennium Online». Fue el Imperio de la Humanidad y tiene una pinta... ¡Alucinante! *www.vigilgames.com/videos/gamescom-the-imperium-of-man*



El mundo empieza a rasgarse por el Big Ben

Si estás decidido a vivir como un templario en «The Secret World», no te pierdas el vídeo presentado por Funcom, y comentado por Ragnar Tomquist y Martin Bruusgaard, donde se muestra cómo será el inicio del juego en Londres. *www.youtube.com/watch?v=C9I0UwV5vec*



ArenaNet's MMO Manifesto

Tras ese título, este nuevo vídeo de «Guild Wars 2», comentado por sus principales desarrolladores, va más allá de una declaración de intenciones y condensa toda una filosofía sobre el juego, explicando hacia dónde debe avanzar el género. Puedes verlo en la dirección: *www.guildwars2.com/en/media/videos/*

¡A qué estamos jugando!

1 Dungeons & Dragons Online Eberron Unlimited



El popular juego de Turbine que tras aumentar sus beneficios un 500% en Estados Unidos, ahora extiende su versión gratuita a Europa y, claro, no pudimos resistirnos.

2 Champions Online



Porque nos encantan las celebraciones, sobre todo si van acompañadas de eventos dentro del juego, y aunque parezca mentira el vasto universo de superhéroes de Cryptic cumple ya un añito.

3 Pirate Galaxy



El premiadísimo MMO 3D gratuito para navegador que nos tiene enganchados tras su última actualización con la que se rediseñó su interfaz, el Sistema Vega y se añadieron numerosas misiones.

4 Land of Chaos Online

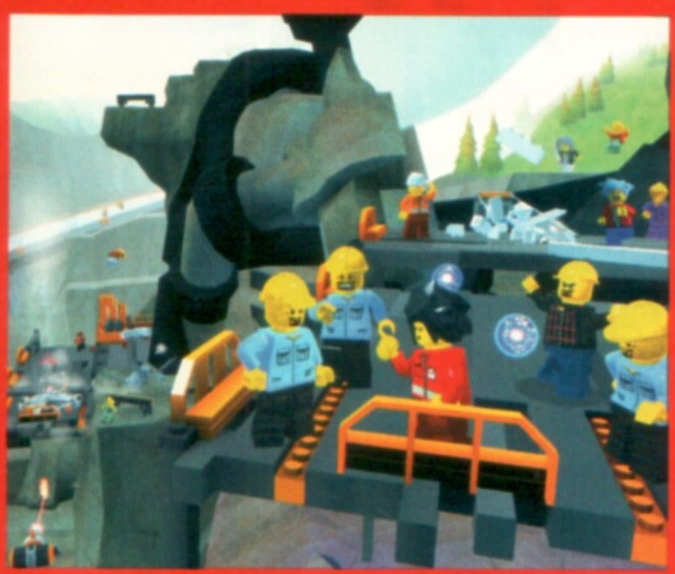


El esperado título de Burda:ic que combina Acción y Estrategia al fin ha aterrizado en España. Con doce héroes y tres mapas disponibles, está dispuesto a no dejarnos parar ni un momento.

¡En este mundo todo encaja!

LEGO Universe

En un mundo ideal como el de LEGO, cada pieza o personaje deberían tener su propio lugar reservado. ¿Quieres ocupar el tuyo?



▲ ¡El Maelstrom amenaza con destruir la creatividad! En «LEGO Universe» debes ayudar a un grupo de construcción para detener un tornado que está poniéndolo todo patas arriba.

El universo de LEGO ya está en la Red desafiando tu ingenio para que puedas construir tus propios mundos de LEGO sin límites a tu creatividad. Tras un buen puñado de éxitos de LEGO en los videojuegos –recreando mundos inspirados en sagas como las de "Star Wars", "Indiana Jones" y hasta "Harry Potter"– la franquicia tenía que acabar convirtiéndose en un mundo persistente online. El popular juego de piezas de construcción original culmina así en un entorno totalmente abierto en «Lego Universe».

La compañía Net Devil se ha encargado de su desarrollo, ya en fase de beta, en la que muchos de los que jugamos con los LEGO de pequeños, hemos podido dar rienda suelta a nuestra vena creativa. A finales de Octubre llegará el juego.

En «LEGO Universe» te vas a encontrar un juego que gira en torno al deseo de construir y de los recursos y piezas para hacerlo, con desafíos que puedes llevar a cabo individualmente o en equipo. No se tratará sólo de poner pieza sobre pieza, sino de superar retos y puzzles, buscar soluciones eficientes al edificar, descartar opciones, conseguir los recursos para construir y tomar decisiones. En otra vertiente, LEGO Universe también será un juego para partiditas ocasionales, ofreciendo aventuras a modo de quest y minijuegos ambientadas en diferentes mundos. Y como se pudo apreciar en la pasada GamesCon, «LEGO Universe» favorecerá el juego en comunidad para personalizar cada equipo. Muy pronto podrás jugar. No dejes de estar atento a *www.LEGOuniverse.com*

¡Juega a un LEGO sin límites! El famoso juego de piezas da el salto a la red en un mundo online en el que podrás construir cualquier cosa que puedas imaginar



▲ ¡Construye, vive aventuras y salva el universo LEGO! Podrás aceptar desafíos individuales o sumarte a un equipo para superar las pruebas impuestas por la Liga de la Aventura. Con cada misión, obtendrás recursos para construir y detener al torbellino del caos.



▲ Crea un personaje único y súmate a una facción de constructores. En «LEGO Universe» juegas en dos vertientes. Por un lado, completando misiones repletas de acción para conseguir recursos y por otra construyendo pedazos del mundo LEGO.



▲ ¡Aventuras y talento creativo! La ambientación de «LEGO Universe» se mantiene fiel al espíritu y estilo del juego de piezas.



▲ ¡Juega a cualquier cosa en LEGO! Los minijuegos van desde batallas navales hasta carreras por la ladera de un volcán.

LA CUENTA ATRÁS

Los juegos online crecen y no dejan de anunciarse nuevos títulos para el futuro. ¡Toma nota de los más prometedores!

Ha empezado para:



SEPTIEMBRE DE 2010 • ROL • SQUARE ENIX

Al principio de este otoño nos llega un nuevo capítulo online de la legendaria serie de Rol oriental. Magia, combates por turnos, apasionantes "quest" y un profundo argumento.

LEGO Universe

OTOÑO 2010 • ROL/ACCIÓN • NET DEVIL / WARNER BROS.

Por fin LEGO da el salto al mundo online para que puedas desarrollar tu creatividad con retos de construcción, emocionantes quest variados minijuegos.

En los próximos meses:



VERANO 2010 • ACCIÓN (GRATUITO) • REAKKTOR MEDIA / GAMIGO

Promete ofrecernos los combates de naves espaciales más espectaculares que jamás hemos visto en PC.

World of Warcraft. Cataclysm

OTOÑO 2010 • ROL • ACTIVISION BLIZZARD

Sólo por el bullicio de sus foros y los cambios anunciados no cabe duda de que «Cataclysm» será uno de los bombazos del año. Pero, ¿cuándo no lo ha sido una expansión de «WoW»?

Aún hay que esperar para:



FINALES DE 2010 • ROL/ACCIÓN • FUNCOM

Tras rejuvenecer a «Age of Conan» con su última expansión, Funcom está volcada en este proyecto, repleto de misterios y criaturas sobrenaturales, ocultas en un mundo contemporáneo.

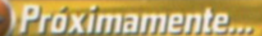
Stars Wars. The Old Republic

MARZO DE 2011 • ROL/ACCIÓN • BIOWARE/LUCASARTS/EA

BioWare por fin ha emprendido su salto al Rol online y lo hace a lo grande, con un mundo del universo Star Wars.

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





BLOOD BOWL LEGENDARY EDITION
Más completo que nunca
El juego prepara una espectacular edición definitiva que sumará once razas y un modo historia. Se espera antes del final de 2010.



SHOGUN TOTAL WAR
Las primeras batallas
El primer juego de la saga de estrategia de de Creative Assembly es otro de los títulos que SEGA rescata del almacén y devuelve al mercado por 9,99 €. Si no lo jugaste en su día descubrirás que todas sus virtudes permanecen intactas.



GOTHIC UNIVERSE
Un Universo en una caja
Los roleros conocen sobradamente la complejidad y solidez de este universo de fantasía, cuya cuarta entrega está en camino. Este pack incluye los tres primeros juegos y la expansión «The Night of the Raven» por sólo 19,95 euros.



MEDIEVAL TOTAL WAR
Europa está en guerra
Toda la Europa Medieval y sus conflictos reunidos en otro de los juegos que convirtieron la serie en leyenda y referencia del género. SEGA te da una lección de historia militar por 9,99 euros.

Dragon Age Origins

Rol sin precedentes

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Vive el mejor Rol del momento para PC en una aventura épica y alucinante donde tú decides tu historia. «Dragon Age: Origins», por ahorrarnos líneas al contarlo, es el mejor juego de Rol que existe hoy día para PC. Una maravilla técnica en todos sus apartados, una auténtica pasada como juego de Rol. Una genialidad como universo donde todo está contemplado de forma adulta: violencia, sexo, relaciones, guión... Un clásico instantáneo.

AHORA DECIMOS

No hay discusión posible: el juego de Rol de Bioware ha sentado cátedra a base de diversas lecciones magistrales: sistema de juego, ambientación, nivel técnico... y especialmente, el tratamiento adulto que impregna cada detalle de una aventura que en cuanto te sumergas en ella se convertirá en una experiencia inolvidable. Ya seas amante del mejor Rol o de las mejores historias épicas, no puedes permitirte el perdértelo.



▲ El mundo de Ferelden te espera: crea un grupo de aventureros de orígenes y razas distintas y vive una increíble aventura épica llena de acción... ¡y monstruos!





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Rol
- PVP Rec.: 19,95 €
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 179 (Dic. 2009)
- Estudio/Cía.: Bioware/EA
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: eu.dragonage.com

LA ANTIGUA NOTA



▶ ¡EL MEJOR ROL DEL MOMENTO! La épica vuelve al PC con el mejor Rol que te puedas imaginar. Cada euro invertido en él es exprimido hasta la saciedad.

LA NUEVA NOTA 99

▶ SIN RIVAL. Llegó, se convirtió en el rey y aún lo sigue siendo. Si quieres el mejor título del género, no vayas a buscarlo a otra parte.



▲ Te esperan cerca de cien horas de juego repartidas a lo largo de un guión maravilloso lleno de giros en las que tus decisiones lo cambian todo.



▲ El combate en «Dragon Age» te obliga a pensar cada orden dada a uno de los miembros de tu grupo. ¡Usa la pausa táctica porque es algo vital!

Pro Cycling Manager 2009

Ciclismo y nada más que ciclismo

ANTES DECÍAMOS

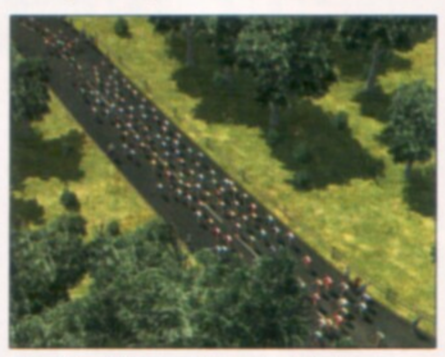
Vive a tope el deporte del ciclismo tomando todas las decisiones antes, durante y después de las carreras. Tu labor como director deportivo será decidir dónde y cuándo atacar, cómo emplear las aptitudes físicas de tus ciclistas... todo el mundo del ciclismo a tus pies. Para los veteranos, «Pro Cycling Manager 2009» contiene más pruebas que nunca –180 carreras más un editor–, equipos oficiales, ciclistas y una base de datos personalizable y que puedes actualizar. Ciclismo con mayúsculas para los fans del deporte o para aquellos con ganas de introducirse.

AHORA DECIMOS

No ha pasado tanto tiempo desde que «Pro Cycling Manager 2009» se ha lanzado a la carrera y aunque ya ha llegado «Pro Cycling Manager 2010» al mercado, la oferta del primero se mantiene en muy buena forma gracias a contener todo lo que un amante de este deporte pueda necesitar, plasmado con una gran fidelidad y realismo, y la posibilidad de actualizar los datos y ciclistas para entrar en la temporada 2010 en orden. No necesitas más que un mínimo de interés hacia el ciclismo para engancharte. La primera pedalada es tuya, el resto ya es cosa del juego...



▲ «Pro Cycling Manager 2009» pone a tu alcance todas las competiciones y centenares de ciclistas reales.

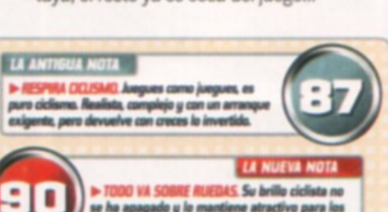


▲ La vista cenital te permitirá seguir al pelotón y de paso ver aquello tan manido de la "serpiente multicolor".

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 3

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19.99 €
- Comentado: MM 176 (Sept. 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Cyanide Studios
- Distribuidor: Digital Bros
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.cycling-manager.com



LA ANTIGUA NOTA 87
▶ RESPIRA CICLISMO. Juegues como juegues, es puro ciclismo. Realista, complejo y con un arranque exigente, pero devuelve con creces lo invertido.

LA NUEVA NOTA 90
▶ TODO VA SOBRE RUEDAS. Su brillo ciclista no se ha apagado y lo mantiene atractivo para los aficionados que quieran pagar la mitad.



▲ Recluta, entrena y dirige a tu ejército encarnando al mayor estratega de la Historia, el legendario Alejandro Magno. «Sparta II» te hará vibrar al mando de cinco civilizaciones.

Sparta II

Conquista la Historia

ANTES DECÍAMOS

Ponte a la cabeza del colosal ejército del legendario Alejandro Magno y domina el mundo antiguo. «Sparta II» presenta una estrategia plagada de jugabilidad y variedad en la que se ha simplificado la gestión para volcarse en la acción táctica. El resultado presenta una jugabilidad muy pulida y una genial ambientación histórica. Además, el aspecto visual luce muy bien, el sonido y el doblaje son excelentes pero, sobre todo, es condenadamente divertido. Así de simple.

AHORA DECIMOS

Puede convencer o no, pero lo cierto es que «Sparta II» se presenta con la verdad por delante: una estrategia sencilla, que no simplista, accesible para todo tipo de jugadores y cuya jugabilidad presenta muy poquitas fisuras. Se puede desear más –especialmente los jugadores del primer «Sparta»– pero lo que hay, es de calidad y terriblemente eficaz a la hora de engancharnos desde la primera misión y no soltarnos hasta terminar la campaña. ¡Pruébalo!



▲ Cargas, fortificaciones, asedios... las batallas de «Sparta II» rebosan emoción y espectáculo.





▲ Los barcos sirven como transporte, pero también puedes combatir a bordo de ellos.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 178 (Nov. 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: World Forge/FX
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxplanet.com/p198

LA ANTIGUA NOTA 95
▶ FÓRMULA MEJORADA. La excelente jugabilidad del original vuelve perfeccionada, con un nuevo trasfondo e idénticas virtudes. Ganador seguro.

LA NUEVA NOTA 97
▶ NO PUEDES PEDIR MÁS. Estrategia divertida, jugable, asequible y muy adictiva que resulta casi tan espectacular como su nuevo precio.



Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty: World at War	39,99€
Lego Indiana Jones II	19,99€
Prototype	19,99€
Wolfenstein	24,99€
X-Men Orígenes Lobezno	19,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Crysis	9,95€
Crysis Warhead	9,95€
Dead Space	9,95€
Dragon Age: Origins	19,95€
FIFA 2010	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 The Orange Box	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Left 4 Dead 2	19,95€
Mass Effect	9,95€
Mass Effect 2	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
FRIENDWARE	
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
The Abbey	19,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
Drakensang	9,95€
Imperivm Online	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Sparta	9,95€
Sparta II	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Mini Ninjas	9,99€
Sacred 2 Gold Edition	19,95€
SBK 09	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
NBA 2K10	19,99€
Stronghold Collection	29,95€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

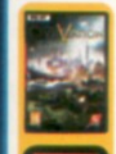
La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Después de la llegada de «StarCraft II», ¿qué otro regreso podríamos desear más que el de «Civilization»? Pues aquí llega y por quinta vez... ¡Y es un juegazo! Y también damos la bienvenida al divertidísimo «Darksiders».

Sid Meier's Civilization V



1 N

- Estrategia • Firaxis/2K Games
- Take 2 • 50,50 €

Crea un imperio y conquista el mundo a lo largo de su Historia con la nueva entrega de una serie legendaria en la Estrategia que aborda todos los aspectos del gobierno, el desarrollo tecnológico y la guerra. Este «Civilization» viene además con una calidad visual sensacional.

- Comentado en Micromanía 189
- Puntuación: 96





StarCraft II Wings of Liberty

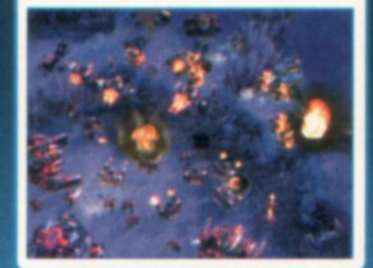


2

- Estrategia • Blizzard
- Activision Blizzard • 59,90 €

Totalmente renovado, «StarCraft» vuelve con una imbatible fórmula, una emocionante campaña y un genial y adictivo multijugador.

- Comentado en Micromanía 188
- Puntuación: 98





Mafia II



3

- Acción • 2K Czech
- Take 2 • 49,95 €

Desde tus inicios como un simple matón hasta llegar a lo más alto de la Familia, el recorrido es una experiencia inmersiva, adictiva, y única. No puedes perdértela.

- Comentado en Micromanía 188
- Puntuación: 94

Mass Effect 2



8

- Rol/Acción • BioWare/EA
- Electronic Arts • 19,95 €

La nueva obra maestra de BioWare recoge al comandante Shephard y lo lleva mucho más allá con un guión increíble, unos gráficos soberbios y una jugabilidad galáctica.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 98







Napoleon Total War



9

- Estrategia • The Creative Assembly
- SEGA • 39,95 €

Las batallas históricas mejor ambientadas y más espectaculares de toda la serie te esperan para que emules al emperador francés y vivas en su piel la épica de la guerra.

- Comentado en Micromanía 182
- Puntuación: 96

Singularity



10

- Acción • Raven/Activision
- Activision Blizzard • 59,90 €

Una ración de Acción que te hará manipular el Tiempo y viajar una y otra vez hacia delante y atrás. Original, divertido y con una ambientación muy lograda.

- Comentado en Micromanía 187
- Puntuación: 90





Prince of Persia Las Arenas Olvidadas





11



- Acción/Aventura • Ubisoft
- Ubisoft • 59,95 €

Todo lo que ha hecho a la serie una leyenda del género está aquí: maldiciones, acrobacias, poderes, enemigos... puro «Prince of Persia».

- Comentado en Micromanía 186
- Puntuación: 92

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia
StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard • Activision Blizzard • 59,90 €

«StarCraft» regresa a lo grande iniciando una trilogía, con un impresionante despliegue y un Battle.net nuevo, pero fiel al estilo con el que arrasó una década.

Comentado en MM 188 • Puntuación: 98



Acción
Call of Duty. Modern Warfare 2

Infinity Ward • Activision Blizzard • 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

Comentado en MM 179 • Puntuación: 95



Aventura
Fahrenheit

Quantic Dream • Atari • 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 • Puntuación: 90



Los más vendidos en... España

Título	Género	Compañía
1. *StarCraft II Wings of Liberty* (+16)	Estrategia	Activision Blizzard
2. *Los Sims 3 Triunfadores* (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. *Los Sims 3* (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. *WoW: Wrath of the Lich King* (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
5. *Los Sims 2* (+7)	Estrategia	Electronic Arts
6. *Los Sims 3 Trotamundos* (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. *Las Cruzadas* (+12)	Estrategia	FX Interactive
8. *Los Sims 3 Diseño y Tecnología* (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. *Pro Evolution Soccer 2010* (+3)	Deportivo	Konami
10. *Drakensang* (+12)	Estrategia	FX Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a Agosto de 2010.

Los más vendidos en... U.K.

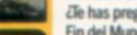
Título	Género	Compañía
1. *StarCraft II Wings of Liberty* (+16)	Estrategia	Activision Blizzard
2. *The Sims 3* (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. *Mafia II* (+18)	Acción	2K Games
4. *The Sims 3 Ambitions* (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. *Battlefield Bad Company 2* (+16)	Acción	Electronic Arts
6. *WoW: Wrath of the Lich King* (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
7. *The Sims 3 World Adventures* (+12)	Estrategia	Electronic Arts
8. *The Sims 2* (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. *Command & Conquer 4* (+16)	Estrategia	Electronic Arts
10. *Mass Effect 2* (+18)	Acción/Rol	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de Septiembre de 2010.

Los más vendidos en... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. *Sid Meier's Civilization V*	Estrategia	2K Games
2. *StarCraft II Wings of Liberty*	Estrategia	Activision Blizzard
3. *The Sims 3*	Estrategia	Electronic Arts
4. *Flight Simulator X Gold Edition*	Simulación	Microsoft
1. *Sid Meier's Civilization V Special Ed.*	Estrategia	2K Games
6. *The Sims 3 Fast Lane Stuff*	Estrategia	Electronic Arts
7. *Lord of the Rings Mines of Moria*	Rol online	Turbine
7. *LotRO: Mines of Moria Collector's Ed.*	Rol online	Turbine
9. *The Sims 3 Late Night*	Estrategia	Electronic Arts
10. *WoW: Wrath of the Lich King*	Rol	Activision Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de Septiembre de 2010.

Darksiders

Acción · Vigil Games/THQ · THQ · 49,95 €

¿Te has preguntado cómo será el Fin del Mundo? Pues aquí puedes verlo y jugarlo, convirtiéndote en un Jinete del Apocalipsis para combatir cientos de enemigos y jefes de fase.

4 · N

Comentado en Micromanía 189
Puntuación: 94







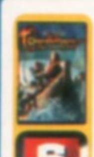
Kane & Lynch 2 Dog Days

Acción · Io Interactive/Eidos · Koch Media · 39,95 €

Brutales, crueles, eficaces cuando se trata de disparar, destruir o golpear... la carismática pareja de desequilibrados vuelve a la acción.

5

Comentado en Micromanía 188
Puntuación: 92



Drakensang The River of Time

Rol · Radon Labs/FX Interactive · FX Interactive · 19,95 €

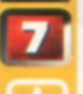
Rol confeccionado con los mejores ingredientes del género que entusiasma a los más roleros y puede enganchar a cualquier neófito.

6

Comentado en Micromanía 187
Puntuación: 92





Splinter Cell Conviction

Acción · Ubisoft · Ubisoft · 59,95 €

Sam Fisher regresa por libre para vengar la muerte de su hija. A este Sam tan salvaje nadie lo detiene y el juego ofrece una campaña adicional en modo cooperativo.

7

Comentado en Micromanía 185
Puntuación: 92

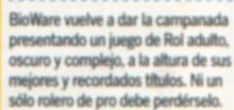


Dragon Age Origins

Rol · BioWare/EA · Electronic Arts · 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

12



Comentado en Micromanía 179
Puntuación: 99







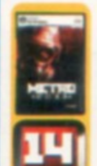
Battlefield Bad Company 2

Rol/Acción · BioWare/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Las batallas multijugador más espectaculares vuelven al PC con un nuevo y espectacular «Battlefield» ambientado en la guerra moderna.

18

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 90



Metro 2033

Acción · 4A Games · THQ · 49,95 €

La ambientación, la tecnología, la calidad gráfica, la historia... todo se alía en «Metro 2033» para convertirlo en un imprescindible de tu colección. Disfrutarás pasando miedo.

14

Comentado en Micromanía 184
Puntuación: 95







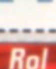
Call of Duty Modern Warfare 2

Acción · Infinity Ward · Activision Blizzard · 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de suponer.

15

Comentado en Micromanía 179
Puntuación: 95



Rol

Dragon Age. Origins

BioWare · Electronic Arts · 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

Comentado en MM 179 · Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95 €

Una simulación ejemplar que traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino con un elevado grado de inmersión y un realismo muy asequible.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

EA Sports · Electronic Arts · 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

Comentado en MM 179 · Puntuación: 91

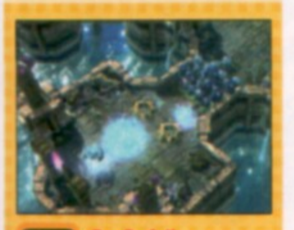


Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

¿Algún sorprendido? «StarCraft II. Wings of Liberty» entra directamente al primer puesto de la lista y todo indica que estará rondando por aquí bastante tiempo.



1 StarCraft II Wings of Liberty
34% de las votaciones
N
- MM 188 · Puntuación: 98
- Blizzard
- Activision Blizzard



2 Napoleon Total War
24% de las votaciones
↓
- MM 182 · Puntuación: 96
- The Creative Assembly
- SEGA



3 Warhammer 40000 Dawn of War II Chaos Rising
19% de las votaciones
↓
- MM 184 · Puntuación: 97
- Vigil/Relic
- THQ

4 El Rey Arturo
7% de las votaciones
↓
- MM 183 · Puntuación: 95
- Neocore Games
- FX Interactive

5 Imperivm Online
6% de las votaciones
=
- MM 180 · Puntuación: 92
- Haemimont Games
- FX Interactive

Acción

Otra novedad que entra con mucha fuerza es «Mafia II», dejando para el estreno de «Kane & Lynch 2 Dog Days» un honroso tercer puesto. Por abajo, «Operation Arrowhead».



1 Mafia II
31% de las votaciones
N
- MM 188 · Puntuación: 94
- 2K Czech/2K Games
- Take Two



2 GTA: Episodes from Liberty City
26% de las votaciones
↓
- MM 184 · Puntuación: 93
- Rockstar
- Take 2



3 Kane & Lynch 2 Dog Days
22% de las votaciones
N
- MM 188 · Puntuación: 92
- Io Interactive/Eidos/Square Enix
- Koch Media

4 Tom Clancy's Splinter Cell Conviction
12% de las votaciones
↓
- MM 185 · Puntuación: 92
- Ubisoft Montreal/Ubisoft
- Ubisoft

5 ArmA II Operation Arrowhead
9% de las votaciones
N
- MM 188 · Puntuación: 90
- Bohemia Interactive
- Digital Bros.

Aventura

Pocas novedades en la lista, representando la falta de novedades en el género. Lo único reseñable es el regreso a la lista, en quinto puesto, de «A Vampire Story».



1 Runaway A Twist of Fate
28% de las votaciones
=
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



2 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
23% de las votaciones
=
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive



3 The Abbey. La Abadia
23% de las votaciones
=
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

4 Runaway 2
17% de las votaciones
=
- MM 151 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX Interactive
- FX Interactive

5 A Vampire Story
9% de las votaciones
N
- MM 174 · Puntuación: 90
- Autumn Moon/Crimson Cow
- Friendware

Rol

El movimiento más reseñable es el de los dos primeros juegos de la lista que intercambian su posiciones. Los tres restantes no se mueven del puesto del mes anterior.



1 Drakensang The River of Time
31% de las votaciones
↑
- MM 187 · Puntuación: 92
- DTP/FX Interactive
- FX Interactive



2 Dragon Age Origins
29% de las votaciones
↓
- MM 179 · Puntuación: 99
- BioWare/Electronics Arts
- Electronic Arts



3 Mass Effect 2
22% de las votaciones
=
- MM 182 · Puntuación: 98
- BioWare/EA
- Electronic Arts

4 Drakensang
14% de las votaciones
=
- MM 173 · Puntuación: 96
- Radon Labs/dtp
- FX Interactive

5 Torchlight
4% de las votaciones
=
- MM 185 · Puntuación: 94
- Runic Games/JoWood
- Digital Bros

Velocidad

«DiRT 2» recupera el liderazgo perdido y hay algún que otro movimiento entre juegos, pero sin que haya que dar la bienvenida a ningún título nuevo.



1 Colin McRae DiRT 2
36% de las votaciones
↑
- MM 180 · Puntuación: 94
- Codemasters
- Warner Bros.



2 SBK X
32% de las votaciones
↓
- MM 187 · Puntuación: 86
- Milestone/Black Bean
- Black Bean



3 Split/Second Velocity
27% de las votaciones
=
- MM 186 · Puntuación: 93
- Black Rock/Disney Interactive
- Namco Bandai

4 Need for Speed SHIFT
3% de las votaciones
↑
- MM 178 · Puntuación: 94
- Slightly Mad/Black Box/EA
- Electronic Arts

5 Blur
2% de las votaciones
↓
- MM 186 · Puntuación: 90
- Bizarre Creations/Activision
- Activision Blizzard



El espontáneo

“En un juego como «Dead Rising 2» siempre se quedan cosas en el tintero. Si los fans lo quieren, habrá tercera parte...”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Mándanos tu foto, tu nombre y una frase a **lacomunidad@micromania.es**

Keiji Inafune (Capcom)

Simulación

De nuevo se reparte el podio entre «Silent Hunter 5» y los veteranos Sims, aunque este mes otro veterano repite y su serie hace doblete: «Silent Hunter 4».



1 Silent Hunter 5



- 37% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Los Sims 3 Triunfadores

- 31% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts





3 Los Sims 3 Trotamundos



- 25% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



4 Flight Simulator X Acceleration



- 5% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 88
- Aces/Microsoft
- Microsoft



5 Silent Hunter 4



- 3% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft

Deportivos

Los eternos rivales mantienen sus puestos y «Pro Cycling Manager 2010» desciende a la tercera posición, recibiendo la lista como novedad el regreso de «FM 2010».



1 FIFA 10

- 33% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts



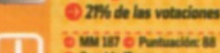
2 Pro Evolution Soccer 2010



- 29% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami



3 Pro Cycling Manager 2010



- 21% de las votaciones
- MM 187 · Puntuación: 88
- Cyanide/Focus
- Digital Bros



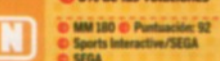
4 NBA 2K10



- 11% de las votaciones
- MM 181 · Puntuación: 90
- 2K Sports
- Take Two



5 Football Manager 2010



- 8% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

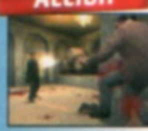
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



	1 StarCraft	2 WarCraft III	3 Civilization IV
Votaciones	56% de las votaciones	22% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado	Comentado en MM 41	Comentado en MM 90	Comentado en MM 131
Puntuación	Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 96
Compañía	Blizzard	Blizzard	Firaxis

Acción



	1 Max Payne	2 Half-Life	3 Doom 3
Votaciones	41% de las votaciones	32% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado	Comentado en MM 80	Comentado en MM 61	Comentado en MM 116
Puntuación	Puntuación: 86	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Compañía	Remedy Entertainment	Valve	id Software

Aventura



	1 Monkey Island	2 Grim Fandango	3 Fahrenheit
Votaciones	37% de las votaciones	33% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado	Comentado en MM 42	Comentado en MM 47	Comentado en MM 128
Puntuación	Puntuación: 85	Puntuación: 92	Puntuación: 90
Compañía	LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



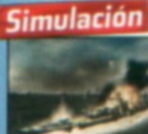
	1 Diablo II	2 Baldur's Gate II	3 Ultima VII
Votaciones	38% de las votaciones	35% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado	Coment. en MM 67	Coment. en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación	Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Compañía	Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad



	1 Test Drive Unlim.	2 Need for Speed	3 Grand Prix 4
Votaciones	41% de las votaciones	34% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado	Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 87
Puntuación	Puntuación: 96	Puntuación: 87	Puntuación: 90
Compañía	Eden Games	EA Games	Microprose

Simulación



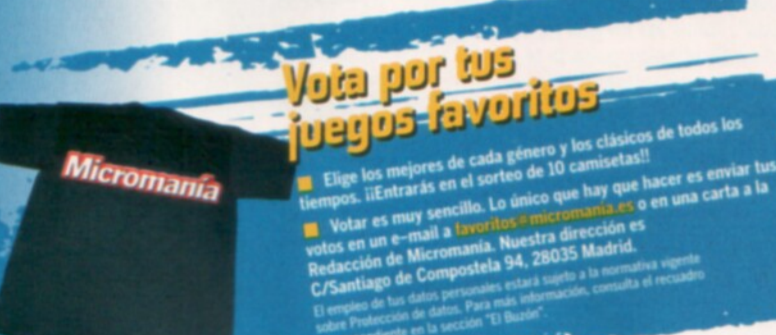
	1 Silent Hunter 4	2 IL-2 Sturmovik	3 Flight Sim. 2002
Votaciones	49% de las votaciones	28% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado	Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 83
Puntuación	Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Compañía	Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



	1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 NBA Live 2001
Votaciones	40% de las votaciones	35% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado	Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 75
Puntuación	Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 89
Compañía	SEGA	Konami	SEGA

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



¡Esto tiene truco!

Si te falta algún truco búscalo en HOBBYTRUCOS

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BURNOUT PARADISE THE ULTIMATE BOX

Oro y platino



En números pasados os mostramos cómo conseguir coches y pinturas nuevos, y ahora añadimos dos más al tiempo que repasamos los anteriores. Toma buena nota y completa la colección:

- **Pintura dorada:** Gana todos los eventos de la Licencia Elite.
- **Pintura platino:** Completa el 101% del juego.
- **Carbon Hydros Custom:** Completa el modo Showtime.
- **Carbon Ikusa GT:** Completa el modo Time.
- **Rossolini Tempesta:** Consigue una Licencia Clase A.
- **Carson Fastback:** Consigue una Licencia Clase B.
- **Nakamura SI-7:** Consigue una Licencia Clase C.
- **Hunter Mesquite:** Consigue una Licencia Clase D.
- **Carson GT Concept:** Consigue una Licencia Burnout Driving.
- **Jansen Carbon X12:** Consigue 50 Supersaltos.
- **Montgomery Carbon Hawker:** Consigue romper 120 Vallas Publicitarias.
- **Carson Carbon GT Concept:** Consigue 400 Choques (Vallas Amarillas).
- **Krieger Carbon Uberschall 8:** Completa dos series de Desafíos Online.

E

ELEMENTAL WAR OF MAGIC

Sube el nivel

Tu hechicero llevará las de ganar en este divertido juego de Estrategia y Rol, una vez le hayas armado con las ventajas que te proporcionarán las siguientes combinaciones de teclas.

- **[Ctrl] + [P]:** Subir de nivel.
- **[Ctrl] + [U]:** Muestra el mapa completo
- **[Ctrl] + [M]:** +1000 de todos los recursos.
- **[Ctrl] + [S]:** Autoguardado.
- **[Ctrl] + [B]:** Completa los proyectos de construcción.
- **[Ctrl] + [J]:** Completa los proyectos de unidades.
- **[Ctrl] + [F]:** Obtienes esposa e hijos.
- **[Ctrl] + [X]:** Muestra/Oculta el interfaz.
- **[Ctrl] + [K]:** Elimina el grupo seleccionado.
- **[Ctrl] + [T]:** Teleporta al personaje seleccionado hasta donde tengas el cursor.



K

KANE & LYNCH 2 DOG DAYS

Logros Steam

Con tu dúo de psicópatas puedes hacer muchas cosas y algunas son buenas, como completar los cincuenta y nueve logros de Steam que están disponibles. Nosotros te detallamos los diez primeros para que te los pongas como meta:



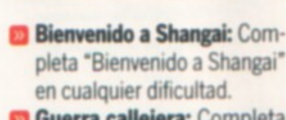
EL TRUCO DEL MES

STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY

Dinero y minerales

La guerra espacial no es barata, pero por suerte aquí estamos nosotros para llenar tus arcas y facilitarte un poco las cosas. Durante el juego, pulsa la tecla [Enter] e introduce estos códigos. Ten en cuenta que utilizándolos pierdes los logros.

- whysoserious: 5.000.000 de Créditos.
- stroaksmolt: 5.000 de Minerales.
- smoldersbolds: 5.000 de Minerales y Gas.
- realmendrilldeep: 5.000 de Gas Vespeno.
- basestarsprimative: Construcción rápida.
- fsbcomunicacion: Curación rápida.
- ypoonsvoicemail: Desactiva las condiciones de derrota.
- mintmansoperator: Desactiva los requisitos de comida.
- tyuhasleftthegam: Desactiva las condiciones de victoria.
- HanShotFirst: Desactiva el cooldown.
- SoSayWeAll: Desactiva los requisitos de tecnología.
- Qrotero: D esactiva la hora del día.
- sawnoutofmemory: Desactiva la niebla de guerra.



- **Bienvenido a Shangai:** Completa "Bienvenido a Shangai" en cualquier dificultad.
- **Guerra callejera:** Completa "Las Instrucciones" en cualquier dificultad.
- **¡Bote letal!:** Mata a diez enemigos con botes explosivos.
- **Sentencia de muerte:** Completa "Sangre, sudor y lágrimas" en cualquier dificultad.
- **Sin escondite: Completa** "Desapercibidos" en cualquier dificultad.
- **Mano de Dios:** Completa una misión del Modo Historia sin morir ninguna vez, en cualquier dificultad.
- **Sálvate, cielo:** Completa "A casa" en cualquier dificultad.
- **Amor perdido:** Completa "Mil cortes" en cualquier dificultad.
- **Mano firme:** Pega cinco disparos en la cabeza seguidos con el mismo cargador.
- **Traición:** Completa "El trato" en cualquier dificultad.



L



LARA CROFT AND THE GUARDIAN OF LIGHT

Viste a Lara



Muchos agradecerán la posibilidad de conseguir cuatro nuevas indumentarias para la famosa arqueóloga. Cada una de ellas va asociada a un logro:

- **Ropa Jungle:** Consigue 1.410.000 puntos.
- **Ropa Biker:** Consigue 1.900.000 puntos.
- **Ropa Legends:** Derrota a Xolotl.
- **Ropa Heavy Jungle:** Completa el juego.



EL JUEGO DEL MES

FAR CRY

Todos los niveles



Haz clic con el botón derecho sobre el icono del juego, entra en "Propiedades" y accede a la línea de la ruta de acceso directo. Deja un espacio al final y añade "-devmode". Todos los niveles quedarán abiertos. En el juego, pulsa la tecla correspondiente para activar los siguientes trucos:

- [0]: **Munición al máximo.**
- [Retroceso]: **Invulnerabilidad.**
- [F1]: **Vista en tercera persona.**
- [F2]: **Siguiente checkpoint.**
- [F3]: **Teletransporte aleatorio.**
- [F4]: **Atravesar los muros.**
- [F5]: **Velocidad del juego normal.**
- [F9]: **Guardado rápido.**
- [F10]: **Carga rápida de partida.**
- [F11]: **Ver mapa completo.**
- [P]: **Todas las armas.**

M

MAFIA II
Encuentra a las conejitas



Seguramente ya sabrás que diseminadas por el juego se encuentran varias decenas de conejitas Playboy en forma de poster central de la conocida revista. Vamos a revelarte las localizaciones de las que están en los tres primeros capítulos del juego. ¡A por ellas!

- **Capítulo 2:** Playmate 1, sobre la mesa de café de Joe
- **Capítulo 2:** Playmate 3, en la estantería del garaje con tres coches.
- **Capítulo 3:** Playmate 18, sobre el suelo, fuera de la oficina de Derek.
- **Capítulo 3:** Playmate 4, sobre el suelo del apartamento de María, detrás de la puerta.
- **Capítulo 3:** Playmate 5, En la oficina de especialistas industriales, sobre el mostrador.
- **Capítulo 3:** Playmate 40, sobre la mesa del guardia de seguridad del primer piso.
- **Capítulo 3:** Playmate 6, sobre el suelo del sótano del almacén.

S

SHADOWGROUNDS SURVIVOR
Modo Dios



La inmunidad que todo jugador desesperado –y un tanto torpecillo– persigue para poder seguir cumpliendo los objetivos del juego está a tu alcance, y además de un modo muy sencillo. Durante la partida, pulsa en cualquier momento la tecla [F8] e introduce estos dos códigos:

- **externinclude developer: fullhealth:** Salud al máximo.
- **externinclude developer: stuffed:** Modo Dios, salud al máximo y todas las armas.

SHANK
Renueva el ropero

Hay un puñado de ropas desbloqueables en el juego que sirven como aliciente para aquellos que lo quieren todo. Unas son más fáciles de conseguir que otras, aquí tienes la lista:



- **Conjunto de baile:** finaliza la campaña individual en dificultad normal.
- **Salvaje:** finaliza la campaña individual en modo difícil.
- **Espartano:** finaliza la historia de trasfondo.
- **Pijama blanco:** consigue un combo de 100.
- **Traje de salto amarillo:** elimina a cien enemigos.
- **Horror:** elimina a cien enemigos con una motosierra.
- **GIMP:** elimina a quinientas criaturas.
- **Todos los trajes:** finaliza la campaña individual y pulsa [Arriba], [Arriba], [Abajo], [Abajo], [Izquierda], [Derecha], [Izquierda], [Derecha], [Botón A], [Botón B].

STRONGHOLD CRUSADER EXTREME
Todas las misiones



Desbloquear misiones, destruir fortalezas de un plumazo... Construir las mejores fortalezas y defenderlas es más fácil gracias a las muchas ayudas que cambiarán tu suerte en el juego. En el menú principal, pulsa la combinación de teclas [Mayúsculas] + [Alt] + [A]. Utiliza ahora estas teclas para las distintas ventajas disponibles.

- **[Alt] + [X]:** Aumenta la popularidad en 100 y el dinero en 1000.
- **[Alt] + [C]:** Desbloquea todas las misiones.
- **[Alt] + [K]:** Destruye la fortaleza enemiga.
- **[Alt] + [Z]:** Destruye al enemigo seleccionado.
- **[Alt] + [G]:** Destruye la fortaleza principal.
- **[Alt] + [P]:** Sube el nivel del personaje.
- **[Alt] + [F]:** Actualizaciones y compras gratuitas.

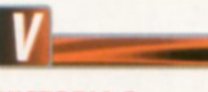
T

TORCHLIGHT
Escoge tus estadísticas

Lo primero será editar el fichero "settings.txt" de la carpeta de juego, por supuesto creando antes una copia de seguridad. Busca la línea "console:0" y cámbiala por "console:1". Ahora podrás usar todos estos códigos abriendo la consola con las teclas [Ctrl] + [Shift] + [º]. Ten en cuenta que cuando activas un código tu personaje queda marcado y se te quitará el inventario compartido.



- **Allstats (x):** Todas las estadísticas al valor (x).
- **Defense (x):** Obtienes (x) en Defensa.
- **Dexterity (x):** Obtienes (x) en Destreza.
- **Fame (x):** Obtienes (x) en Fama.
- **Magic (x):** Obtienes (x) en Magia.
- **Money (x):** Obtienes (x) en Dinero.
- **Strength (x):** Obtienes (x) en Fuerza.
- **Skill Name (x):** Obtienes (x) en la habilidad cuyo nombre teclees. Si introduces Skill te dará la lista de habilidades con sus respectivos nombres.
- **Skillpoints (x):** Obtienes (x) en puntos de habilidades.



VICTORIA 2
Dinero y bienes



¿Presupuesto ajustado? Así es más difícil conquistar el mundo, lo mejor será que acudas a estos trucos que te facilitamos, sencillos de utilizar y con efectos inmediatos. Pulsa [Alt] + [Keypad 2] [Keypad 1] para activar la consola de trucos e introduce cualquiera de estos códigos:

- **cash:** Obtienes 1000 libras.
- **goods [x]:** Obtienes [x] en bienes y dinero.
- **leadership:** Obtienes 100 puntos de liderazgo.
- **instantproduction:** Construir en un día.
- **instantresearch:** Desarrollar en un día.
- **yesmen:** La IA responde favorablemente todas las peticiones.



WORMS RELOADED
Logros Steam



Hay un total de doce logros disponibles para que tus gusanos y tú presumáis de haberlo hecho mejor que nadie. Aquí te los enumeramos, intenta hacerte con todos.

- **¡Aleluya!:** Utiliza la mítica granada sagrada.
- **Seis al canto:** Liquida a 6 enemigos en un turno.
- **Empujón ganador:** Gana una partida con un empujón.
- **Al agua, patos:** Liquida 170 enemigos tirándolos al agua.
- **Con tino:** Gana una partida a base de granadas.
- **Míster Meteoritos:** Utiliza el ataque meteórico 10 veces.
- **Solitario:** Termina la campaña para un jugador.
- **As del balanceo:** Utiliza la soga 1000 veces.
- **Pirómano:** Utiliza armas de fuego 200 veces.
- **Rápido y mortal:** Gana una partida igualada experta en menos de 3 minutos.
- **Rebaño dañino:** Lanza 25 ovejas en partidas igualadas.
- **Gurú de igualadas:** Consigue 17 victorias en todas las partidas igualadas: Normal, Experto, Cajas locas y Fortín.



EL TRUCO DEL LECTOR

TRANSFORMERS LA GUERRA POR CYBERTRON
Acabar con los Decepticon no es Difícil

Jugar y terminar el juego es mucho, pero todavía te queda algún desafío más. **Completa cualquier nivel en dificultad Fácil o Normal y ve después a la pantalla de seleccionar misión. Cambia la dificultad a Difícil y vuelve a empezar en el último checkpoint del nivel. Finalízalo y conseguirás la recompensa de haber terminado en nivel Difícil.**

Ishiam





Vuelve «Total War» al completo

UNA LECCIÓN DE HISTORIA

Desde hace diez años, la serie «Total War» ha marcado el nivel de excelencia en cuanto a juegos de Estrategia en tiempo real se refiere. Pero... ¿conoces todos los juegos de la saga? ¿Sabes qué los hace únicos? Tranquilo, nosotros te lo contamos.

LA GUERRA TOTAL

Ninguna serie ha sabido reproducir todos los aspectos de la guerra, tácticos y estratégicos, como «Total War».





Napoleon Total War



➲ Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
➲ Distribuidor: SEGA ➲ Año: 2010
➲ Comentado en MM: 182
➲ Puntuación: 96

La última entrega de la serie hasta la fecha es también la más breve en su planteamiento, pues abarca apenas de 1778 a 1793, pero esa brevedad queda compensada más que de sobra con las novedades y ajustes introducidos sobre lo que habíamos visto en «Empire»: Así, en «Napoleón» encontrarás mejoras en la gestión del mapa táctico, una inteligencia artificial más mortal y eficiente que nunca, una ambientación aún más espectacular y, sobre todo, un originalísimo modo multijugador de sustitución. ¿A que ya no te parece tan breve?







Empire Total War

➲ Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
➲ Distribuidor: SEGA ➲ Año: 2009
➲ Comentado en MM: 171
➲ Puntuación: 95

La entrega que ha llevado la serie hasta el siglo XVIII es también la que ha introducido en ella la última gran "revolución" (hasta la fecha, claro) en su jugabilidad, con conceptos tan innovadores como las unidades de pólvora, que abrían el camino a la "guerra moderna", las rutas comerciales o, sobre todo, los esperadísimos combates navales. Y es que por primera vez en la serie «Empire» te permite ponerte al frente de una flota de veleros de la época para dirigirlos en batallas tan espectaculares como realistas.

Como cualquier aficionado a la Estrategia medianamente veterano puede confirmar, sería muy difícil intentar explicar el actual panorama del género sin hacer referencia de una forma u otra a la serie «Total War», sin duda una de las más influyentes –sino la que más– de los últimos diez años en lo que a juegos de Estrategia se refiere. Y es que si el primer juego de la serie, «Shogun Total War», causó una auténtica revolución en el género, cada una de las nuevas entregas ha ido explorando los caminos abiertos por el original, marcando en prácticamente todos los casos el nuevo nivel de excelencia con el que comparar los juegos del momento.

HACIENDO HISTORIA

Para entender mejor este éxito abrumador lo mejor es hacer un poco de historia y remontarnos a hace diez años, justo antes de la aparición de «Shogun», una época en la que los juegos de Estra- ▸▸

¡TODO DE UN GOLPE!

SI NO TE CONFORMAS CON MENOS... Como contamos en el reportaje, SEGA acaba de poner a la venta las reediciones de los cuatro primeros juegos de la serie, a 9,95 € cada uno, pero lo que a mejor no sabes es que poco antes del verano se puso a la venta «Total War Anthology», un pack que haría las delicias de cualquier estratega de pro: Nada menos que los cinco primeros juegos (incluyendo «Empire») junto a todas sus expansiones, por 69,96 €. ¿Puedes resisitir su llamada?



EN EL PRINCIPIO...

...fue «Shogun», pero luego llegó «Medieval», y «Rome», y «Medieval II»... ¡Y ahora puedes disfrutar de todos ellos gracias a las nuevas reediciones que acaban de salir a la venta!

Shogun Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Año: 2000
- Comentado MM: 64
- Puntuación MM: 86



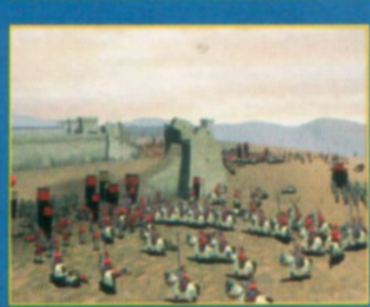


El primer juego de la serie «Total War» llegó a nuestros ordenadores casi por sorpresa, pero muy pronto estuvo en boca de todos, y es que la "ocurrencia" de combinar un sistema de juego por turnos con batallas 3D en tiempo real era sencillamente genial. Y aunque ahora, claro, sus gráficos resultan casi rudimentarios, hay que recordar que en la época sus combates multitudinarios en escenarios totalmente tridimensionales supusieron una auténtica revolución. Añádele a eso una ambientación estupenda y una campaña apasionante y lo que te queda es un juego de los que hay pocos, llamado a marcar una época.

Medieval Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Año: 2002
- Comentado MM: 92
- Puntuación MM: 92





Con su segunda entrega la serie «Total War» viaja hasta la Edad Media y traslada su ambientación desde Japón a Europa. Aunque el concepto central del juego se mantiene intacto, las novedades son abundantes: maquinas de asedio, miles de unidades en pantalla, fortalezas y castillos medievales... De nuevo, los años no pasan en balde y visualmente el juego acusa muchísimo su edad, pero aún así sigue siendo una propuesta muy válida para cualquier aficionado a la estrategia que no tuviera en su momento la oportunidad de disfrutarlo y no quiera perderse este pedazo de historia del género.

Rome Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Año: 2004
- Comentado MM: 117
- Puntuación MM: 96

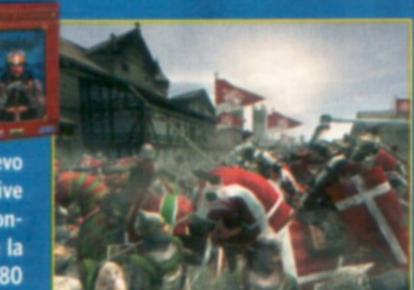


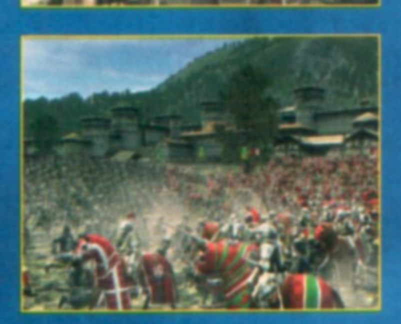


Desde la Europa medieval, la serie «Total War» viajó hacia atrás en el tiempo, hasta llegar a la lejana época del Imperio Romano. En esta ocasión las novedades estaban encabezadas por un espectacular salto tecnológico que, entre otras cosas, le permitió por fin modelar las miles y miles de unidades de cada batalla en 3D reales. Además, el mapa estratégico sufrió un cambio radical, se introdujeron un montón de automatismos que facilitaron enormemente el control del juego y, en resumidas cuentas, la serie volvió a marcar un nuevo hito . Si te van los juegos de romanos, éste sigue siendo un título imprescindible.

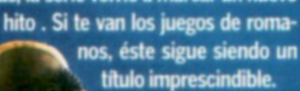
Medieval II Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Año: 2006
- Comentado MM: 143
- Puntuación MM: 94





Cuando todos esperábamos un nuevo cambio de escenario, The Creative Assembly se "descolgó" con una continuación de la segunda entrega de la serie. Ambientado entre los años 1080 y 1530, «Medieval II» extendía la acción desde Europa a África, Asia y hasta las lejanas costas del Nuevo Mundo. Con nuevas opciones y edificios en el mapa estratégico, un árbol tecnológico más completo y variado, y un apartado tecnológico cada vez más superior, esta entrega llevó la serie a un nuevo nivel de profundidad estratégica, alcanzado un realismo en la ambientación sin precendentes en el género.



NUESTROS FAVORITOS

Es muy difícil elegir entre juegos tan buenos como estos, sobre todo cuando están tan separados en el tiempo, pero si nos preguntas qué juegos de la serie recordamos con más afecto, esta sería nuestra respuesta:

- EMPIRE. Introdujo la última gran revolución en la serie y nos trajo, por fin, las esperadísimas batallas navales.
- ROME. Dio el salto definitivo a las 3D totales, lanzando la serie a unos niveles de espectacularidad desconocidos hasta el momento un un juego de estrategia.
- SHOGUN. Fue el primero y sin ningún lugar a dudas el más innovador y revolucionario de la serie. Marcó un antes y un después.

►► tegia estaban dividos mayoritariamente en dos grandes bloques. Por un lado estaban los juegos en tiempo real («Warcraft», «Command & Conquer»...) en los que los combates tácticos primaban claramente sobre cualquier aspecto, y por el otro los juegos de turnos («Civilization», «Europa Universalis»...), de fuerte carácter estratégico, en los que tu misión es controlar el desarrollo de toda una nación, centrándote más en aspectos tales como la economía, la diplomacia o la cultura, y dejando los combates en un segundo plano.

Así las cosas irrumpió «Shogun», con una tecnología impresionante, una ambientación impecable en el Japón feudal, y, lo más importante, una jugabilidad revolucionaria que combinaba en un solo juego los dos grandes estilos que hemos mencionado. Así, en un gran mapa de Japón debías crear y hacer crecer tu imperio, controlando tus ciudades, desarrollándolas y produciendo y manteniendo tus

Y PARA EL FUTURO...

Hace unos meses saltó una noticia que dejó a todos los aficionados a la Estrategia con la boca abierta: no sólo volvía la serie «Total War»... ¡sino que volvía «Shogun»!





Shogun 2 Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Lanzamiento: Primavera 2011



Si hay que reconcerles algo a los chicos de The Creative Assembly (además de su incuestionable talento) es su capacidad para sorprendernos, y es que mientras todos hacíamos cábalas acerca de cuál iba a ser el siguiente escenario para la serie «Total War» –tal vez la Conquista de América, tal vez la Revolución Industrial...– ellos van y anuncian el regreso al "sitio" donde todo empezó: el Japón feudal, de la mano de «Shogun 2», que será la continuación del primer juego de la serie.

La diferencia con aquél, claro, estará en los diez años de experiencia acumulada desarrollando algunos de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos y, por supuesto, en la tecnología utilizada que para «Shogun 2» promete dejar en mantillas todo lo visto hasta ahora en la serie.

Por lo demás, aunque el núcleo del juego permanecerá, por supuesto, intacto, las novedades introducidas prometen ser muy abundantes. Así, por ejemplo, los números del juego serán mucho menores que los de «Empire» o «Napoleon», de manera que habrá menos tipos de unidades pero muy diferenciadas entre sí. Igualmente, el sistema de asedios se modificará sustancialmente para coincidir con la particular forma de hacer la guerra de la época, y hasta se introducirán unidades de héroes.

¿Intrigado? ¿Impaciente? Y nosostros también, claro, pero todavía habrá que esperar un poco... ¡Paciencia!

ejércitos, a los que llevabas de una parte a otra del mapa. Cuando cualquiera de tus ejércitos se encontraba con el enemigo, se producía un combate que se desarrollaba en un escenario 3D en tiempo real, dando lugar a batallas espectaculares y –esta es una de las «marcas de la casa» de «Total War»– increíblemente multitudinarias.

Diez años después de su aparición «Total War» volverá al Japón feudal de la mano de «Shogun 2», el próximo juego de esta legendaria serie

UNA LARGA SAGA

Así comenzó una serie clásica que ha ido mejorando entrega tras entrega. Juegos como «Medieval», «Rome», «Empire» o «Napoleón» han añadido nuevos conceptos y elementos, con batallas cada vez más multitudinarias, más opciones estratégicas, nuevos tipos de unidades, más variedad en los combates... Siempre ajustando y perfeccionando el mismo sistema ganador.

Ahora, se da una circunstancia única en la historia de la serie, por una parte, coincidiendo con su décimo aniversario se ha anunciado «Shogun 2. Total War», la continuación del juego que le dio origen. Por otra parte, acaban de ponerse a la venta las reediciones de los cuatro primeros juegos de la serie al increíble precio de 9,95 € ¿Te parece suficiente motivo como para hacer un recorrido por todos los juegos de esta saga de leyenda? Pues acompáñanos mientras lo hacemos... ¡y prepárate para enfrentarte a la guerra total! ■ **J.P.V.**

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate con nosotros, cura tus heridas y recobra el aliento para lo que te espera, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Más munición

Conflicto galáctico

DESCARGAS · MOD
«COD: MODERN WARFARE»

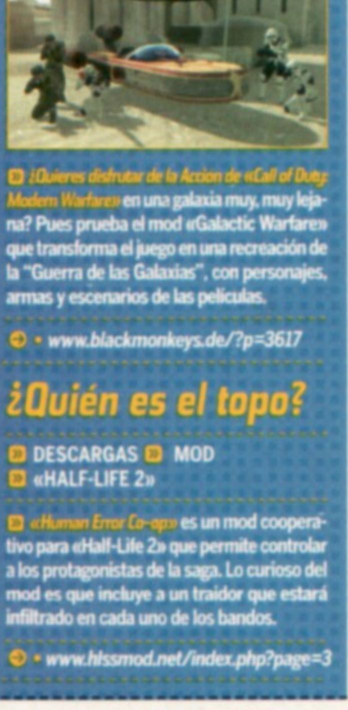


¿Quieres disfrutar de la Acción de «Call of Duty: Modern Warfare» en una galaxia muy, muy lejana? Pues prueba el mod «Galactic Warfare» que transforma el juego en una recreación de la "Guerra de las Galaxias", con personajes, armas y escenarios de las películas.

• *www.blackmonkeys.de/?p=3617*

¿Quién es el topo?

DESCARGAS · MOD
«HALF-LIFE 2»



«Human Error Co-op» es un mod cooperativo para «Half-Life 2» que permite controlar a los protagonistas de la saga. Lo curioso del mod es que incluye a un traidor que estará infiltrado en cada uno de los bandos.

• *www.hlssmod.net/index.php?page=3*

La última batalla en la Red

ACTUALIDAD · «BLACKLIGHT: TANGO DOWN»

Entre los juegos multijugador, la Acción ocupa un lugar privilegiado desde hace décadas, lugar que se ha afianzado con la llegada masiva de Internet a cada rincón. ¡Y es que no hay nada como medirse en combate contra otros jugadores! No pocos juegos de Acción están orientados hacia partidas exclusivamente online. Uno de los más recientes lanzamientos es «Blacklight: Tango Down», que inaugura una interesante y prometedora serie.

Progresión y sucesión de batallas

El juego enfrenta a grupo de veteranos renegados contra una fuerza de operaciones especiales y te permite tomar partido por cualquiera de los dos bandos. Ambientado en un futuro cercano, pone a tu disposición una extensa panoplia de armas, equipo sofisticado y elementos de personalización para tu personaje. Todo ello se irá desbloqueando amedida que cumplas misiones.

«Tango Down» cuenta con siete modos de juego, que incluye los típicos (deathmatch y conquista) a los que hay que sumar cuatro misiones que se pueden jugar en modos individual o cooperativo para cuatro jugadores. Y con sus doce mapas, la variedad de escenarios está garantizada. El juego se distribuye exclusivamente online, por poco más de 10 €.



▲ «Blacklight: Tango Down» recrea un conflicto futurista entre rebeldes y una fuerza de élite.

▲ Gracias al uso del motor «Unreal 3», el juego nos ofrece escenarios futuristas de gran calidad.

MÁS INFORMACION EN:
www.playtangodown.com

Síguele la pista...

Diario de desarrollo

DESCARGAS · «ASSASSIN'S CREED: LA HERMANDAD»

Ya está disponible el primer vídeo del diario de desarrollo de «Assassin's Creed: La Hermandad» que nos transporta al siglo XVI para proseguir la batalla entre templarios y asesinos. El vídeo por sí solo resulta interesante, pero también merece la pena ver cómo sus creadores se meten en el papel...

Más información:
static2.cdn.ubi.com/emea/videos/download/es/ACB_DD1_ES_Download.zip

Puesta a punto en GTA4

DESCARGAS · «GTA 4 Y EPISODES FROM LIBERTY CITY»

Los vehículos son un elemento fundamental en «GTA 4» y en «Episodes from Liberty City». ¿Y qué te parecería mejorar el sistema de conducción para hacerlo lo más realista posible? Pues eso es lo que podremos conseguir con el mod «Realistic Driving», mejorar el comportamiento de los coches, las motos y los helicópteros, pero a un nivel sorprendente. De hecho, se han tenido en cuenta los parámetros auténticos de los vehículos reales; de ese modo, ahora derrapan con más realismo, se detienen a la misma distancia de frenado que sus contrapartidas verdaderas y hasta aceleran de 0 a 100 en el mismo intervalo de tiempo, entre otras cosas. ¡Con tanto realismo, va a ser necesario sacarse el carné de conducir para jugar!

Lo encontrarás en: *www.gtagarage.com/mods/show.php?id=5529*



▲ «Realistic Driving» nos permite aumentar el realismo al manejar los vehículos en «GTA4» y «Episodes from Liberty City».

¿Quieres participar?

■ Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Curiosidades

Figuras del terror

COMUNIDAD «LEFT 4 DEAD»

¿Te gustaría coleccionar figuras realistas de algunos de los zombis de «Left 4 Dead»? Pues ahora puedes gracias a Gaming Heads, que acaba de sacar la primera de muchas, la criatura llamada Tank. Aunque vas a tener que ahorrar, porque cuesta casi 250 €. Eso sí, está realizada con todo lujo de detalles y mide casi 40 cm de altura... Para asustar.

Lo encontrarás en: *www.gamingheads.com/index.php?option=com_myphp&Itemid=3&product=86*

Sigue jugando

¡Los zombis contraatacan!

DESCARGAS MOD «LEFT 4 DEAD 2»



«Death Sentence» en una nueva campaña para los fans incondicionales de «Left4Dead 2» que nos permite enfrentarnos de nuevo a oleadas y oleadas de zombis mientras intentamos escapar, ya sea en modo versus o cooperativo. Además de ser bastante entretenido, el mod cuenta con una amplia variedad de mapas y una atmósfera opresiva.

Lo encontrarás en: *www.l4dmaps.com/details.php?file=5743*

Rangers en el Metro

DESCARGAS DLC «METRO 2033»



Ya tenemos aquí el primer DLC para «Metro 2033». Con el nombre de «Ranger Pack», este DLC añade al juego original nuevas armas, nuevos logros y un nuevo modo de juego llamado "Ranger", donde la munición escasea, las armas hacen más daño y los enemigos son más difíciles de abatir. El nuevo DLC se descargará automáticamente y de forma gratuita desde Steam.

Lo encontrarás en: *es.thq.com/es/news/show/11556*

Tú puedes ser el Dr. Who

ACTUALIDAD LAS NUEVAS AVENTURAS

La serie británica de ciencia ficción "Doctor Who" ha dado lugar a innumerables capítulos desde los años 70 que han seguido varias generaciones. Alguna de sus últimas temporadas se han llegado a emitir en ciertas cadenas, e incluso hay un par de temporadas en DVD a la venta. Pues bien, sus creadores han sorprendido a los seguidores del "Doctor Who" con una original propuesta: cuatro capítulos de la última temporada que no se emitirán en la tele, sino que podrán jugarse en forma de aventuras gráficas diseñadas por Charles Cecil, creador de la célebre saga «Broken Sword».

¡Págalo si quieres jugar!

Estas aventuras cuestan unos 4 € por capítulo a no ser que vivas en el Reino Unido. Como están basadas en la producción de una cadena pública como la BBC –aparte de todo un fenómeno popular en la cultura inglesa– los capítulos jugables de «The Who» se ofrecen gratis, exclusivamente, para los ciudadanos británicos. Pero no queríamos dejar pasar la oportunidad mencionarlas... Son una oportunidad de ver cómo ha evolucionado el famoso "Doctor" y vivir una de sus aventuras. Puedes adquirilas a través del portal estadounidense de "Direct2Drive".

MÁS INFORMACIÓN *www.bbc.co.uk/doctorwho/dw*

Lucius, eres malo

¡Que parezca un acccidente!

ACTUALIDAD FUTURAS AVENTURAS



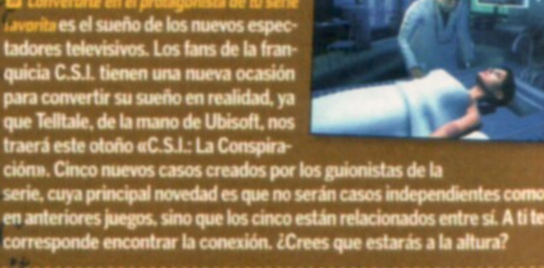
Si te has cansado de salvar el mundo por enésima vez, «Lucius» te propone un interesante cambio de papel. En esta aventura tomas el control de un niño de nueve años que es el mismísimo hijo de Lucifer. Tu objetivo es acabar con la vida de todos los habitantes de una tétrica mansión. El desafío es que tienes que hacerlo con sutileza, no puedes levantar sospechas, así que las muertes deben parecer accidentes sin hacer evidente ningún fenómeno sobrenatural. Lucius posee los poderes de mover objetos con la mente y controlar a las personas débiles, pero irá desbloqueando nuevos poderes a medida que avances en el juego. Escalofriante, ¿eh?

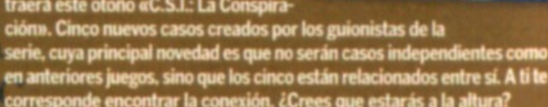
Más información: *www.shivergames.com/lucius*

Nuevos casos

Conspiraciones criminales en CSI

NOTICIAS NOVEDADES





Convertirte en el protagonista de tu serie favorita es el sueño de los nuevos espectadores televisivos. Los fans de la franquicia C.S.I. tienen una nueva ocasión para convertir su sueño en realidad, ya que Telltale, de la mano de Ubisoft, nos traerá este otoño «C.S.I.: La Conspiración». Cinco nuevos casos creados por los guionistas de la serie, cuya principal novedad es que no serán casos independientes como en anteriores juegos, sino que los cinco están relacionados entre sí. A ti te corresponde encontrar la conexión. ¿Crees que estarás a la altura?

Más información: *www.ubi.com (próximos lanzamientos)*

Cuentos interactivos

¡Descubre Alchemia!

ESTRENOS AVENTURAS ONLINE

¿Te gustan las aventuras como «Samorost» o «Machinarium»? Son una especie de cuentos interactivos en los que tienes que resolver puzzles pinchando en objetos y lugares concretos del escenario. «Alchemia» es la última propuesta de este subgénero. La historia comienza cuando una especie de abeja mecánica se come el almuerzo de Noses. Acaba destruyéndola, pero después se arrepiente y decide encontrar a su creador para arreglarla. Puedes jugar gratis a «Alchemia» y, si te gusta, comprar la versión extendida por unos 7 €.

Juégala aquí: *www.alchemiagame.com*



▲ Con un diseño artístico de lujo, una música relajante, y unos puzzles ingeniosos, «Alchemia» tiene mucho que ofrecer.

A rebufo

La F1 de 1971

El mes que viene podrás leer la review de la versión para PC de «F1 2010» en Micromanía. Hasta entonces, ¿qué te parece otro mod de clásicos para RFactor? Su título es «F1 1971 League Edition» y está disponible la V1.1 en RfactorNews.

Lo encontrarás en: www.rfactornews.com/list.php?category/18-Mods-rFactor

En Boxes

Los más hot de NFS

El pasado 29 de Agosto, el portal de juegos alemán Playfront desveló la lista de coches que, supuestamente, estarán presentes en «Need For Speed: Hot Pursuit». Aunque no es un anuncio oficial la lista parece verosímil. Incluye el Alfa Romeo 8C, Aston Martin DBS, el Audi R8 FSI, el Maserati GranTurismo S o el Mercedes-Benz SLS AMG.

Más info.: playfront.de/alle-fahzeuge-zu-need-for-speed-hot-pursuit-bekannt

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Arranca el mundial de Rallies en PC

ACTUALIDAD · LANZMIENTO DE «WRC 2010»



Hace un par de meses dedicamos la sección a desvelar los detalles conocidos del último desarrollo de Black Bean Games, «WRC 2010». Su lanzamiento en España –dato entonces desconocido– estará finalmente a cargo de la compañía Namco Bandai en apenas unos días, desde que leas estas líneas. ¡Aquí ya hemos podido disfrutar de una beta final del juego!

Enfoque a la competición

El juego creado por Black Bean no va encandilar a los aficionados por la espectacularidad de sus gráficos –aspecto en el que está bastante superado– pero, sin duda, es una reproducción fidedigna del Campeonato Mundial de Rally, explotando y luciendo al máximo su licencia oficial para todos los equipos y pilotos, junto a una gran amplitud de pruebas. El ranking online y su sistema de control, más simple que el de «Colin McRae: Dirt» pueden acercarlo a nuevos aficionados que buscan un estilo de juego más arcade.

Más información: www.wrcthegame.com/EN-us

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Serás artesano, alquimista y herrero

ACTUALIDAD · «DIABLO III»



«Diablo III» ya le toca ser el lanzamiento más esperado de Blizzard y desde luego tiene a todos los aficionados al Rol con los ojos puestos en él. Este verano no ha dejado de dar lugar a noticias desvelando nuevos detalles, celebrando el décimo aniversario de «Diablo II» e inaugurando hasta un canal de vídeos en Youtube. Pero, ¿qué hay de nuevo en «Diablo III»?

Magia en la fragua

La descripción del "sistema de artesanía" ha sido lo más sustancioso y también una de las novedades más arriesgadas y rompedoras con «Diablo II». Si bien en la entrega anterior uno de los retos más adictivos consistía en reunir objetos valiosos, la próxima te dará la opción de crearlos tú mismo. Esto, sin duda, fortalece la carga de Rol del juego pero, ¿no complicará demasiado el estilo del «Diablo» de toda la vida? ¡Cuéntanos qué te parece a ti! El sistema de artesanía se describe con todo lujo de detalles en la web oficial del juego.

MÁS INFO.: www.youtube.com/diablosp us.blizzard.com/diablo3/world/systems/crafting.xml

El Oráculo

Visita la mazmorra

ACTUALIDAD · «DUNGEON SIEGE III»

Square Enix y Obsidian han hecho público un nuevo vídeo de «Dungeon Siege III» que ya anticipa la calidad del juego. Combinando el Rol y la Acción, y con la promesa de una extensa y apasionante campaña que podrás jugar en modo cooperativo, su desarrollo es uno de los más prometedores del momento.



Lo encontrarás en: www.youtube.com/watch?v=fkpp7rkJnj8

¡Síguele la pista!

4° DLC de Borderlands

Parece que la inagotable factoría de contenido de Gearbox no se detiene. Después de unos meses nos llega un nueva aventura descargable bajo el título de «Claptrap's New Robot Revolution» te enfrentará –a ti sólo o con amigos– a una rebelión de pertinaces Claptraps. Estará disponible por 7,99 €.

Más información en: www.borderlands-eljuego.com

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Repostaje en vuelo



Tigres en ArmA 2

Los aficionados a las aspas contamos con un formidable simulador del Ka-50 ruso con «DCS: Black Shark», pero... ¿quién no echa de menos ponerse a los mandos de un flamante Tigre HAD español de las FAMET? Si esta idea te resulta tentadora y si tienes «ArmA II», toma nota. Está claro que la reproducción de aeronaves en «ArmA II» y su expansión «Arrowhead» no puede calificarse de simulación, son una buena aproximación. Y ahora, gracias al fenomenal mod "FFAA 5.1" desarrollado por un grupo de aficionados, puedes volar el helicóptero de ataque Tigre HA-28, entre un montón de vehículos más. El mod está disponible en el portal de la Comunidad española de ArmA que te indicamos.

Lo encontrarás en: www.arma2.es/

Microsoft quiere volar con nosotros

ACTUALIDAD · FLIGHT

A principios del año pasado Microsoft anunció que no habría más desarrollos de la serie «Flight Simulator». Microsoft ponía fin del modo más inesperado a la más emblemática serie de simulación, a pesar de que aún se desarrollaban decenas de añadidos externos para «FSX». Ahora, apenas año y medio después, la compañía nos ha anunciado un nuevo título: «Flight», ¿el heredero de «Flight Simulator»?

Todos llamados a volar

El anuncio de «Flight» ha conseguido atraer la atención de todos los aficionados a la simulación, aunque apenas se han facilitado datos sobre el proyecto. Su título, el escueto «Flight», responde quizá a que se pretende diferenciar de «Flight Simulator». En cualquier caso, el proyecto inaugura algo "nuevo", sin dejar de llamar a los aficionados de toda la vida. Por lo tanto, estamos ante un juego que busca reproducir la experiencia de volar con realismo, sin que por ello podamos asegurar que será estrictamente un simulador. Pero, hasta el momento, único rasgo distintivo de «Flight» que Microsoft ha trascendido es su carácter social". El término "social" podría anticipar que el juego esté vinculado a una red social, en la que compartir elementos, retos, experiencias... Y, sin entrar en mayores divagaciones, parece que Windows Live parece la red candidata para ello. Desde luego la red para juegos en PC de Microsoft mucho debería cambiar hasta que pueda servir de plataforma para un juego social. ¡Estaremos atentos!



Imagen de «Flight Simulator X»

MÁS INFORMACIÓN: www.microsoft.com/games/flight

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

¡Aún puedes ser campeón!

ACTUALIDAD
INTERNATIONAL BASKETBALL MANAGER

Si te gusta el baloncesto y la gestión deportiva, entonces no puedes perderte «International Basketball Manager», un simulador desarrollado por una compañía española, U-PLAY Studios, que nos permite convertirnos en entrenador y presidente de un equipo de baloncesto y participar en 22 ligas diferentes de todo el mundo, entre las que se incluyen, como no, la ACB y la NBA.

Basket total en competición

«International Basketball Manager» es uno de los más completos mánagers del momento. Desde el primer momento, te permite negociar traspasos, contratar a jugadores y dirigir las finanzas del equipo, así como enviar ojeadores para que encuentren nuevos talentos en las competiciones internacionales, organizar partidos de entrenamiento, definir la estrategia del equipo, mejorar todos el estadio y mucho más. El juego no se limita a las competiciones nacionales, y también nos permite convertirnos en seleccionador nacional y participar en la Euroliga y la Eurocopa. Y por si esto fuera poco, también incluye la posibilidad de mantener el juego al día con las actualizaciones gratuitas que irán saliendo cada mes. Así que, si estabas buscando un título que rellenara el vacío que dejó «PC Basket» hace ya unos cuantos años, con «International Basketball Manager» encontrarás eso y mucho más. Koch Media lo comercializa por 19,99 €.



MÁS INFORMACIÓN EN: www.kochmedia.com

Lo que dice el respetable

¡Deja que te animen!



Muchos jugadores han expresado sus quejas por los modelos de las animadoras del equipo del Caos en el juego «Blood Bowl», ya que son similares a las animadoras de los demás equipos, y no se parecen mucho a las miniaturas del juego original. Así que, para corregir este pequeño defecto, un aficionado ha decidido diseñar sus propias animadoras del Caos y nos da la oportunidad de poder disfrutar de ellas en nuestras partidas.

Lo encontrarás en: *home.comcast.net/~acknar/chaos_cheerld_v10.zip*

La prórroga

Famosetes en PES

¿Quieres cambiar las caras de tus jugadores de «PES 2010»? De manos de los aficionados nos llega una veintena de parches que añade rostros famosos, pero de la televisión y el cine, como Homer Simpson, Charlie Sheen y Michael Jackson, entre otros.

Descargas en: www.utilidades-gratis.com.ar/modifica-las-en-el-pes-2010

Lecciones de historia

El Nuevo Mundo

DESCARGAS DEMO «COMMANDER: CONQUEST OF THE AMERICAS»



Tras el descubrimiento de Cristobal Colon, las grandes potencias europeas se lanzaron a la conquista de las Américas. «Commander: Conquest of Americas» nos pone a los mandos de uno de esas naciones. El juego incluye batallas navales y un avanzado sistema de comercio, para pugnar frente al resto de potencias europeas.

Descarga: *fileplanet.com/214602/210000/fileinfo/Commander:-Conquest-of-the-Americas-Demo*

Guerra en el desierto

ACTUALIDAD
«THEATRE OF WAR 2: AFRICA 1943»



Ya estaba disponible en Inglés, pero «Theatre of War 2: Africa 1943» es noticia porque acaba de salir en Castellano. En el 43 los Afrika Korps lanzaron una ofensiva para expulsar a los Aliados del norte de África. Vive aquella contienda en tres campañas (alemanes, americanos y británicos) que recrean fielmente las batallas más importantes. Friendware comercializa este título.

Más información en: *www.friendware.info/juego/464-theatre-of-war-2-africa-1943*

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sanctasanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

La nueva guerra de los gusanos

JUEGOS ACTUALIDAD «WORMS: RELOADED»

Este año 2010 va a ser recordado por todos los que compartimos afición, por el retorno –después de años de ausencia– de algunas de las sagas más emblemáticas de la Estrategia. Ahí tienes «Civilization V», «StarCraft II», «Napoleon: Total War» o «Hearts of Iron III» por citar ejemplos. En esta lista de honor, muchos íbamos a echar en falta una nueva entrega de los gusanos chiflados, pero, ¡aquí la tenemos! «Worms» vuelve a la carga .

El ardor guerrero de los primeros «Worms»

Tras su paso de escaso éxito por las 3D –las de toda la vida, no las de las gafas estereoscópicas– la serie «Worms» regresa a su planteamiento original con un sencillo "scroll" 2D en «Worms: Reloaded». Y esto es una gran noticia, porque se pierde espectacularidad, pero a cambio se recupera la divertidísima jugabilidad de antaño, que es lo importante. Las partidas consisten en un enfrentamiento entre varios jugadores, cada uno de los cuales controla a un equipo de gusanos que se mueven por turnos. El objetivo es aniquilar a todos los gusanos rivales y para ello dispones de un arsenal de 47 armas, entre las que hay algunas "convencionales" como bazookas o escopetas; y otras "menos convencionales" como ovejas-bomba, ancianitas-bomba, palomas mensajeras-bomba y, en general, cualquier cosa que sea capaz de llegar hasta el enemigo con una bomba bien grande atada al cuerpo.



▲ La Estrategia más descacharrante regresa a los escenarios en 2D, un gran acierto que nos devuelve la jugabilidad clásica de los primeros «Worms».



▲ Entre los mapas predefinidos y los generados aleatoriamente, hay un montón de campos de batalla, pero también puedes diseñarlos tú mismo con el editor.

Mejor en compañía

Este concepto tan particular explota sus mejores cualidades en las partidas multijugador, que son imprevisibles y dan lugar a una rivalidad muy adictiva. Pero «Worms: Reloaded» también incluye un modo individual con una campaña de sesenta misiones, que vendrá bien a los novatos para aprender a manejar herramientas tan fundamentales como la cuerda ninja. Por sólo 14,99 € tienes un clásico de lo más "salao" en plena forma.

MÁS INFORMACIÓN: www.team17.com/?page_id=670

Nuevos frentes

Más campañas

ACTUALIDAD «DAWN OF WAR II»

THQ ha anunciado una nueva expansión para «Warhammer 40.000: Dawn of War II», después de la magnífica Chaos Rising. **El título de la nueva será «Retribution» y su principal aliciente reside en que tendrá una campaña individual para los Orkos y, nada menos que otra raza que todavía no se ha desvelado. Saldrá a la venta antes de la primavera.**

Más información: **www.cunoticias.com/search.php?q=retribution**

Primeros mods de StarCraft II

MAPAS Y MODS «STARCRAFT II»

Como era de esperar, la comunidad se ha volcado en la creación de mapas y mods para «StarCraft II». Gracias a Battle.net puedes acceder a todos ellos fácilmente, pero hay tantos que seguro que agradeces unas recomendaciones. En primer lugar, el mapa «Lost Temple – SC1 Units», ideal para nostálgicos porque restablece los atributos que tenían las unidades en «Brood War». «Fastest Map Possible» es, como su nombre indica, un desafío de velocidad, con recursos y trabajadores infinitos. Y, por último, si tienes curiosidad por ver las modificaciones más radicales, prueba «Overrun», que es un mod al estilo del mítico «Gauntlet», y «Crush Company – The Last Hope», que transforma el juego en un "shoot 'em up" horizontal a lo «Double Dragon».

Más información: *eu.battle.net/sc2/es*



▲ Además de ser en sí mismo un juego sobresaliente, «StarCraft II» tiene un editor de mapas que permite hacer diabluras.

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Assassin's Creed II

Lanzador atascado

He comprado el juego «Assassin's Creed II», pero cuando intento jugar me sale un error de Windows relacionado con "Ubisoft Game Launcher". He probado a reinstalarlo pero no consigo nada. ■ Andandaras



Intenta verificar la integridad de caché del juego. En Steam, haz clic con el botón derecho en el nombre del juego, abre "Propiedades" y "Archivos locales". Si eso no funciona, borra "Ubisoft Game Launcher" de la carpeta del juego y desinstálalo desde el menú de configuración. Luego bájate el lanzador desde aquí: ***static3.cdn.ubi.com/orbit/launcher_installer/UbisoftGameLauncherInstaller.exe*** y utilízalo para volver a instalar el juego.

AVENTURA

GTA IV



Persecución Complicada

Cumpliendo un encargo para Mikhail Faustin, tengo que liquidar al novio de su hija, pero cuando la pareja me ve llegar, salen pitando en una moto. Les persigo, pero cuando se detienen en un parque una banda sale a mi encuentro y acabo acribillado. ■ Mikhail

Lo mejor que puedes hacer es acabar con ese tipo antes de que se reúna con la banda, mientras va por carretera. Si le persigues en moto, trata de dispararle para que se caiga, pero lo mejor es que le persigas en coche, porque así podrás embestirle y hacer que se estrelle. Luego, sólo tienes que acabar el trabajo.

DEPORTIVOS

NBA 2K10

Sistema estadounidense

¿Hay alguna forma de cambiar el sistema métrico del juego por el estadounidense? Estoy más acostumbrado a leer las medidas en pies y libras. ■ Jao



Sólo tienes que entrar en el menú de configuración del juego. Hay una opción para cambiar el Sistema Métrico Decimal por el Sistema Imperial, vigente en los EE.UU.

ESTRATEGIA

BBC Battlefield Academy

Mala espina

He visto en Internet unas cuantas pantallas de un juego que se llama «BBC Battlefield Academy». Tiene críticas bastante buenas, pero su aspecto visual no me inspira mucha confianza. ¿Qué pensáis vosotros? ¿Lo recomendáis? ■ Estefanía Dávila



En efecto, su estética es bastante singular, puesto que consiste en modelos simples sobre escenarios muy limpios, y los menús están dibujados al estilo de los tebeos bélicos antiguos. Pero no te dejes engañar por esta apariencia desenfadada, porque «BBC Battlefield Academy» ha sido supervisado por un profesor universitario de Estrategia militar, que avala un realismo fiel a la Segunda Guerra Mundial. Es un juego interesante.

Nuevo rumbo

StarCraft II

Sobrecalentamiento

Hola. Soy un fanático de los juegos de Estrategia, así que podréis imaginaros lo impaciente que estaba por que saliera «StarCraft II». Tenía los cincuenta euros preparados para ir a comprarlo cuando un amigo me advirtió de que no lo hiciera porque a él le había "fundido" la tarjeta gráfica. ¿Es cosa de su ordenador o es que el juego tiene ese grave defecto? ■ Felipe Ledesma

Pues sí, tu amigo tenía razón... Tenía. Las primeras versiones del juego sobrecalentaban la tarjeta gráfica en ciertos momentos, lo que provocó que unos cuantos usuarios sufrieran la avería de la misma, pero Blizzard corrigió el error con un parche y ya no debería pasar...



ROL

Drakensang II

¿Dónde está el truco?

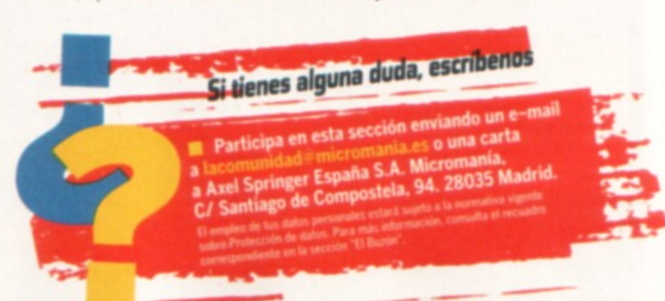
En «Drakensang: The River of Time» me está resultando duro avanzar. ¿Podéis darme algún truco? ■ Ioni A.



El juego acaba de salir y de momento no se conocen códigos de trucos. Lo que puedes hacer es visitar la sección de ayuda de FX en: ***www.fxinteractive.com/p246/extras.htm***

Humor Por Ventura y Nieto





Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el apartado correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

SID MEIER'S CIVILIZATION V
El favorito de la redacción

Los que en su día se dejaron atrapar por el encanto de «Civilization», poco pueden hacer para resistirse cuando a Mr. Sid Meier le da por sacar un nuevo capítulo de su chistera y en la redacción somos unos cuantos. A pesar de que –o tal vez por eso mismo– este serie se ha mantenido esencialmente inalterada a lo largo de sus dieciocho añitos de vida no ha perdido capacidad para engancharnos. Eso sí, con incontables mejoras en su jugabilidad y una tecnología totalmente actual. El mes pasado, superando por poco a «Mafia II», fue «StarCraft II» el juego que se llevó más votos, coincidiendo con nuestra elección.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

La leyenda de Rebel Act

A ningún otro juego le hubiéramos brindado portada en el número 65 de Micromanía con tanto entusiasmo como lo hicimos con «Blade: The Edge of Darkness». Tras largos años de desarrollo, Rebel Act concluyó una genial y osada obra, innovadora en su tecnología y original en su jugabilidad. Inspirada en un mundo de fantasía medieval, combinaba Acción, con emocionantes combates y combos, junto con toques de Rol. A pesar de que su éxito fue moderado y tuvo poca repercusión internacional, aún hoy, si lo instalases en tu equipo, te darías cuenta de que su jugabilidad y calidad técnica sigue plenamente vigente y al día.

Hubo también otros títulos grandes, cuyos ecos llegan hasta nuestros días, como «Return to Castle Wolfenstein» que os anticipábamos en un avance, o «Red Alert 2». Además, atentos a la actualidad, os ofrecíamos un informe sobre Internet y las consolas y poníamos patas arriba «Icewind Dale» y «Metal Gear Solid».

El espontáneo

«Black Ops» es lo mejor hemos hecho en Treyarch. Vamos a llevar la acción bélica más explosiva a tu PC. vuestro PC

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Josh Olin (Community Manager de «Call of Duty: Black Ops»)

Contactos

HE CREADO MOD "EUROPE AT WAR" PARA «COMPANY OF HEROES», con la valiosa colaboración de los modders y skinners mas reputados. El mod está íntegramente en Castellano y mejora el realismo visual y de los parámetros balísticos. Añade una gran variedad de unidades y habilidades, mejoras y mapas cooperativos. Podéis descargarlo desde: **forums.relicnews.com/showthread.php?t=230782** También podéis ver vídeos en **youtube.com/watch?v=h76WLDrdYRY**

Dani Alborch

ESTOY CREANDO UN CLAN PARA EL FUTURO «STAR WARS: THE OLD REPUBLIC». Junto a unos cuantos amigos, estamos aún en fase de creación de la web y los foros. El clan abarcará ambos bandos del juego y será de Rol, sin descuidar el PvP y las raids. La cuestión es que necesitamos que se involucre más gente. El que quiera puede contactar con nosotros a través de nuestro grupo de **Facebook llamado "Star Wars The Old Republic - Hispania"**.

Miguel Barcia

Lenguas de trapo

VAIS A PODER COMPLETAR EL JUEGO sin disparar ni un solo tiro... Salvo contra los jefes de final de fase.

Jean-Francois Dugas, director de «Deux Ex: Human Revolution»

PERSONALMENTE, VOLVER A «MONKEY ISLAND» me daba miedo. Han pasado diez años desde el último juego y eso es mucho tiempo para que la gente acumule expectativas. Si se parece a los clásicos dirán que no vas a ninguna parte, y si es distinto, dirán que no eres fiel.

Dave Grossman, diseñador de «Tales of Monkey Island».

ACTUALMENTE, LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO ES MUY CONSERVADORA. Se atreve a innovar en el aspecto tecnológico, pero se cierra en banda ante nuevos conceptos. Creo que el mercado está preparado para una sacudida de sus cimientos.

David Cage, fundador de Quantic Dream

HEMOS OPTIMIZADO EL CÓDIGO DE «MAFIA II» para cada una de las plataformas en las que saldrá el juego. Básicamente será igual en todas, pero reconocemos que los gráficos de la versión para PC son mejores que los de PS3.

Nota oficial de 2K Games

DURANTE UN TIEMPO LOS JUEGOS DE CONSOLA llevaban la delantera a los de PC porque su tecnología era superior. Pero la situación ahora es justo al revés: los ordenadores son muy superiores a las consolas. En cuanto se solucione el problema de la piratería, el PC será la plataforma de vanguardia de los videojuegos.

Todd Hollenshead, Presidente de id Software

CUANDO ESTÁBAMOS DESARROLLANDO «STARCRAFT II» no teníamos un presupuesto. Simplemente, decidimos gastar todo el dinero que fuera necesario para conseguir un juego magnífico.

Bobby Kotick, Presidente de Activision Blizzard

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Medion Erazer PC7488

Centro neurálgico para tus juegos

PC DE SOBREMESA **Precio: 1.169 €**
Más información: Medion ***www.medion.es***

La compañía Medion incorpora un nuevo ordenador de sobremesa a su línea Erazer que está especialmente diseñado para disfrutar de los videojuegos, con un **equipamiento muy completo** y componentes de última generación. Añade también interesantes innovaciones como la **tecnología HotSwapp**, que permite conectar discos duros para aumentar la capacidad o para sustituir el disco duro, sin necesidad de apagar el equipo.

El PC7488 consta básicamente de un procesador de cuatro núcleos **Intel Core i7-870**, a 2,93 GHz cada uno, y de **6 GB de memoria** RAM DDR3 que opera en configuración de **doble canal**. La placa base en la que se instalan dispone principalmente de un chipset Intel P55, cuatro slots DIMM para módulos RAM y un procesador de **sonido integrado** Realtek ALC888S de 8 canales.

En cuanto a los componentes, destaca su **disco duro SATA de 1 TB** que –sin olvidar la flexibilidad que ofrece la tecnología HotSwapp– garantiza una gran capacidad de almacenamiento. Por su parte, el procesamiento de gráficos recae en una tarjeta **ATI Radeon HD5570** de última generación, con soporte para DirectX 11 y que cuenta con 2 GB de memoria GDDR5 y conexiones HDMI/DVI y D-Sub.

En cuanto a la conectividad, además de una tarjeta de red integrada en la placa base, el equipo ofrece conexiones Firewire y un **lector de tarjetas "13 en 1"** en una bahía externa de 3,5 pulgadas y de fácil acceso en la parte superior de la caja.

El equipo se completa con un **lector-grabador de DVD** –software de grabación incluido– teclado PS/2 y ratón óptico USB. También viene instalado el sistema operativo **Microsoft Windows 7 Home Premiun**, un paquete Microsoft Office 2010 Starter y un antivirus instalado y gratuito durante 90 días. Finalmente Medion ofrece una **garantía de 24 meses** por el Erazer PC7488. ■



◄ El diseño de la caja está muy cuidado y resulta funcional y efectivo para exigir lo máximo al PC7488.

LAS CLAVES
- Equipo muy completo con componentes de última generación.
- Procesador Core i7-870 y 6 GB de RAM.
- Disco de 1 TB SATA.
- Gráfica ATI Radeon HD 5570 con 2 GB.
- Lector de tarjetas.
- Sistema operativo Windows 7 incluido.

INTERÉS

Ttesports Black Gaming Mouse

¡Acción y fuerzas de refresco!

RATÓN PARA JUEGOS **Precio: Aproximadamente 50 €**
Más información: Termaltake Ttesports ***www.Ttesports.es***

La firma Thermaltake es conocida por fabricar componentes avanzados para PC y accesorios de modding. Ahora también, bajo el sello Ttesports ha lanzado una línea de periféricos entre los que destaca el estupendo **Black Gaming Mouse.** Cómodo y robusto, este ratón está diseñado para horas y horas de juego con las máximas prestaciones. Dispone de un **sensor láser Philips**, con una precisión de **400 a 4000 ppp**, ajustable en cualquier momento mediante un conmutador y con un testigo iluminado que indica el modo seleccionado. Además cuenta con **pesas intercambiables**, 4 botones, –uno de ellos lateral– cubierta de goma antideslizante, pies de teflón y un cable blindado en tubo trenzado de poliéster. ■



▲ El Black cuenta con 5 cápsulas para pesas de 4,5g .

LAS CLAVES
- Ratón láser con sensor ajustable de 400 a 4000 ppp.
- Iluminación en rueda e indicador de modo
- Materiales duraderos y diseño cómodo.

INTERÉS

Kingston HyperX H_2O

Memoria refrigerada para jugar a tope

KIT DE MEMORIA RAM DE ALTO RENDIMIENTO **Precio: 155 € (2000 MHz) y 192 € (2133 MHz)** **Más información: Kingston Technology** ***www.kingston.com***

La línea de módulos HyperX de Kingston está reconocida como una de las apuestas más seguras, cuando buscas una RAM rápida y de calidad para tu PC. Dentro de la misma, la compañía ha inaugurado una **nueva gama, denominada H_2O** –refrigeración por agua– que está destinada a los entusiastas del overcloking y a los **aficionados a los videojuegos más exigentes.** La gama consta de **dos kit de 4 GB.** Ambos son dos módulos cada uno de 2GB DDR3 **con "timings" de 9-11-9-27 (altas prestaciones)** y están disponibles a velocidades de 2000 MHz o 2133 MHz. También hay un **Tri-Kit de 6 GB** con tres módulos de 2 GB cada uno DDR3 a 2000 MHz. Todos ellos tienen una garantía de por vida. ■



▲ Requieren un PC con sistema de refrigeración líquida.

LAS CLAVES
- Kit de altas prestaciones con 4 GB.
- Resistencia y garantía de por vida.
- Sistema de refrigeración líquida.

INTERÉS

Logitech G510

Control total sobre tus juegos

TECLADO DISEÑADO PARA JUEGOS **Precio: 99,99 €**
Más información: Logitech ***www.logitech.es***

La serie G de Logitech se ampía con una nueva generación de periféricos para juegos, destacando este nuevo teclado, el G510. **Más asequible que el G19 pero más avanzado que el G110** este modelo se sitúa a medio camino entre ambos teclados, tanto en funciones específicas para disfrutar de los juegos como en su precio.

La característica más llamativa del G510 es su **LCD denominado GamePanel**. Esta pantalla ofrece información en juegos como estadísticas, así como información del sistema, datos de comunicación VoIP entre otras funciones. Así dispones de información gráfica y directa mientras juegas, proporcionándote una ventaja adicional, y permitiéndote concentrarte en la partida.

Aparte de las teclas ordinarias, el G510 dispone **18 teclas "G" programables**. Con tres modos de estado cada una, suman un total de **54 combinaciones para definir macros**. Puedes hacerlo antes de una partida o durante la misma y sobre la marcha. Y, como está orientado a juegos, **reconoce la pulsación simultánea de hasta 5 teclas**, mientras que permite la **desactivación de las teclas de Windows** para que la partida no se interrumpa accidentalmente.

El G510 está retroiluminado, permitiéndote personalizar el color de iluminación en diferentes tonos. Además, ofrece **conexión de audio** minijack 3,5 mm, **para un headset** –auricular y micrófono– brindándote un puerto de comunicación por voz para juegos y beneficiándose de la rápida conexión USB del teclado con el equipo. ■

◄ El G510 cuenta con un gran repertorio de funciones especialmente útiles para jugar.

LAS CLAVES
- Diseño muy cuidado, con retroiluminación de teclas ajustable.
- Conexión de audio para comunicación por voz en juegos.
- Teclas programables. 18 x 3 modos.

INTERÉS





▲ Los PC350 de Sennheiser han sido elegidos por asus para este conjunto tras probar mil combinaciones.

ASUS Xonar Xense One

Alianza para el mejor sonido

CONJUNTO DE SONIDO TARJETA Y AURICULARES
Precio: 260,79 € **Más info.: ASUS** **www.asus.es**

Si eres un fanático del mejor sonido en PC, presta atención al conjunto **Xonar Xense One Premium**. Consta de la tarjeta de **ASUS Xonar Xense One** y del headset **PC 350 Xense Edition de Sennheiser**, dando lugar a un conjunto perfecto para disfrutar de los juegos con la máxima calidad de audio. La tarjeta ofrece un preciso **entorno de sonido multicanal en 5.1** canales, soportarndo formatos de Dolby Digital Live, Headphone, Virtual Speaker y Pro Logic II, además de la última versión EAX de sonido 3D para juegos. Cuenta además con una **protección EMI** que erradica cualquier influencia en la tarjeta de otros componentes del equipo.

Por su parte, los auriculares PC350 también son compatibles con sonido Dolby Headphone 5.1 y EAX, y su **excepcional diseño** los hace muy cómodos. ■

LAS CLAVES
- Sonido 3D 5.1 de alta calidad en juegos.
- Diseño avanzado y cómodo en los auriculares.
- Protección EMI en la tarjeta de sonido.

INTERÉS



PNY GeForce GTX 460

Gráficos avanzados a buen precio

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA **Precio: 199 € (768 MB) 229 € (1 GB)**
Más información: PNY ***www.pny.eu***

Va a ser difícil que las gráficas basadas en la GPU GTX 460, desarrollada por Nvidia, no resulten ser un éxito en ventas. Además de ofrecer un **buen rendimiento y la última tecnología**, sus precios son bastante moderados dentro de la **familia GF400**. Las de PNY destacan en este apartado, pero sin renunciar a un buen nivel de calidad estándar en sus componentes. Con dos variantes –una de 768 MB de memoria gráfica e interfaz de 192 bit, y otra con 1 GB e interfaz de 256 bit–, las PNY GTX 460 ofrecen compatibilidad con 3D Vision Surround, funciones de **aceleración CUDA** y motor de gestión de físicas **PhysX**. Están equipadas con salidas 2 x DVI-I y Mini-HDMI.



▲ Es una gráfica de última generación a precio de las de gama media.

LAS CLAVES
- GPU Nvidia GeForce GTX460.
- Compatibilidad con 3D Vision.
- Soporte CUDA, DirectX 11 y PhysX.
- Precio ajustado.

INTERÉS



Naical Stripy

Para escucharlos y mirarlos

MINI ALTAVOCES ORIENTABLES **Precio: 69,99 €**
Más información: Naical ***www.naical.es***

La firma Naical está completando una línea de altavoces que se distinguen tanto por su calidad como por su llamativo diseño. Los pequeños Stripy son la última incorporación. Destacan por su **diseño en aluminio pulido** pero, además, tienen otros detalles que los hacen únicos. El **cuerpo articulado de sus altavoces**, por ejemplo, con lo que siempre puedes orientar el sonido hacia ti, directamente. También que el módulo amplificador dispone de un **control rotatorio con esfera iluminada**, cuyo color cambia según el parámetro que manipules, rosa para el volumen, azul para los graves, verde para los agudos y rojo para el mute. La potencia del conjunto es de **9 vatios**. ■



◄ Quedan muy bien y ocupan poco espacio.

LAS CLAVES
- Altavoces de 9 vatios orientables en 180º.
- Cuidado diseño en aluminio pulido.
- Control de parámetros en varios colores.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

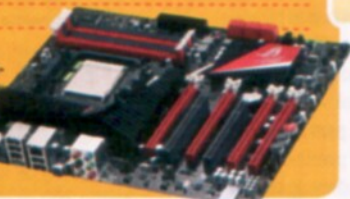
Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS ROG Crosshair Formula IV • La nueva generación

180 € • Información: ASUS • es.asus.com

Es una de las más potentes plataformas orientada a juegos, con el nuevo chipset AMD 890FX. Incorpora monitorización remota con funciones para juegos y opciones de fácil overclocking. Está equipada con Sonido SupremeFX HD 4 slots DIMM (hasta 16 GB DDR3) 4 puertos PCIe 2.0, conectores USB 3.0 y 6xSATA, 3. Admite CrossFireX.



Procesador

AMD Phenom II X4 965 • Hace méritos y es más asequible

165 € • Más información: AMD • www.amd.com

Atendiendo a su sensacional rendimiento, pero también a que tanto el chip como las placas en las que se instala tienen un precio mucho menor, este mes pasamos a recomendar esta variante del Phenom II X4. Construido en proceso de 45 nm, con cuatro núcleos reales a 3400 MHz y una caché de 8 MB en total ofrece un fenomenal rendimiento en los juegos actuales. La controladora de memoria es compatible con módulos DDR 1066 o DDR3 1333 y admite la configuración de doble canal.

Tarjeta Gráfica

ASUS ENGTX460 DirectCU Top • Aceleración gráfica reforzada

225 € • Información: ASUS • www.asus.es

De entre las diferentes versiones de tarjetas basadas en la GPU GeForce GTX460 de Nvidia destaca esta "DirectCU Top" de ASUS por su equilibrio entre precio y prestaciones, superando a los modelos de referencia. Cuenta con 768 MB GDDR5 conector mini HDMI, 2 DVI-I y reúne las tecnologías CUDA, PhysX y compatibilidad con 3D Vision.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

107 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com

Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.



Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com

Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 vatios y un altavoz de subgraves de 20 vatios.

Alternativas

EVGA P55 FTW200

309 € • Más información: EVGA • eu.evga.com

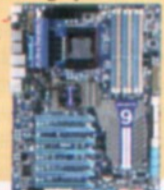
Es una de las más avanzadas placas basadas en el chipset P55 para Core i7 e i5. Cuenta con 5 PCIe, (4 de ellos 2.0) 6 x SATA, conexión de red y sonido HD integrados, admite SLI y hasta 16 GB de RAM DDR3.



GigaByte GA X58A-UD9

540 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es

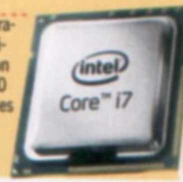
Una soberbia plataforma ATX-XL con 7 puertos PCIe 2.0 y capaz de acomodar hasta 24 GB de RAM DDR3 en triple canal. Compatible con Crossfire y SLI de 4 vías y conexiones firewire y USB 3.0.



Intel Core i7-860

275 € • Información: Intel • www.intel.com

Es la variante más equilibrada para videojuegos. Fabricado en 45 nm. Cuenta con 4 núcleos Lynnfield a 2800 MHz, 8 MB de caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel.



Intel Core i7 980X Extreme Edition

1.000 € • Más información: Intel • www.intel.com

Se trata del procesador más potente que puedes instalar en un PC. Un chip de seis núcleos a 3333 MHz, compatible con memoria de triple canal y cuyo bus de transferencia es de 6400 MT/s.



Sapphire HD5770 Vapor-X OC

170 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com

Este nuevo modelo de Sapphire, parece ser el definitivo de los basados en la GPU Radeon HD5770 de ATI, incorporando un sistema de refrigeración que permite elevar las prestaciones.



ASUS Republic of Gamers: Ares

1.299 € • Más información: ASUS • www.asus.es

El fabricante Taiwanés ha vuelto ha desarrollar una tarjeta gráfica destinada a batir records, la más potente del momento. Está basada en una GPU dual HD 5970 y 2GB por cada GPU.



Creative X-Fi Xtreme Audio

61,90 € • Más información: Creative • www.creative.com

Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.



ASUS Xonar HDAV 1.3

222 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Si buscas el sonido más avanzado con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.



Logitech G13

59,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Saitek Cyborg R.A.T.9

129 € • Más información: Cyborg/Memtec • www.memtec.es

El modelo más avanzado de la gama Cyborg R.A.T. 9 es un ratón con tecnología inalámbrica de 2,4GHz, sensor láser de 5600 ppp, piezas intercambiables y múltiples ajustes.



Logitech Z-5500

299,90 € • Más información: Logitech • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más avanzado y potente ofrece 505 Vatios RMS, decodificación DTS y Dolby Digital Pro Logic II. Cuenta con certificación THX, mando a distancia y un panel de control.

Sennheiser PC 333D G4ME

163 € • Más información: Sennheiser • sennheiser.com

Este avanzado headset de Sennheiser diseñado para los juegos, ofrece sonido 3D en 7.1 canales y cuenta con la tecnología Dolby. El diseño está muy cuidado enla diadema de sujeción los cascos y el brazo del micrófono.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Placa base:	Presupuesto
GigaByte GAX58A-UD9 ATX-XL	540 €
Procesador: Core i7 980X Extreme Edition	1.000 €
RAM: GSkill D3 24 GB 200-898 Trid-FTD K6	1.399 €
Tarjeta gráfica: 2 x ASUS Ares CrossFireX	2.598 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	274 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 1TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray Pioneer Writer BDR-S05XLB	289 €
Monitor: Zalman 24 ZM-M240W 3D (1920x1080)	520 €
Altavoces 5.1: Logitech Z-5500 Digital 5.1 SS	294 €
Teclado y ratón: Logitech G S. Bundle (G19,G13, G9x)	275 €
TOTAL	**7.709 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	160 €
Saitek X65F	399 €
Logitech G27 Racing Wheel	350 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Placa base:	Presupuesto
ASUS Crosshair Formula IV (chipset AMD 890FX)	180 €
Procesador: Phenom II X4 965	165 €
RAM: 6 GB DDR3 1666 MHz (3 módulos)	200 €
Tarjeta gráfica: ASUS ENGTX460 DirectCU Top	225 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	107 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: LG W2363D	374 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Logitech G110 + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.695€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Placa base:	Presupuesto
Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 4 GB de memoria DDR2 1333 MHz	90 €
Gráfica: Radeon HD 5770 / GeForce GTX 460	190 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**831 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Saitek Cyborg Rumblepad	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales SpeedLink Carbon GT RC	50 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

270 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Gamepad

Thrustmaster Run "N" Drive Wireless • Deporte extremo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Con la edición Ferrari 430 Scuderia de diseño especial ya agotada, volvemos al gamepad en el que estaba basado, el formidable Run&Drive Wireless de Thrusmaster. Dispone de un control de giro analógico, dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para juegos deportivos de acción y de velocidad por la precisión de su D-pad y los mandos analógicos. Además resulta muy cómodo, gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz e incorpora un efecto de vibración Inmersion TouchSense.



Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

29 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para Games for Windows.



Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Speedlink Carbon GT Racing Wheel

49,90 € • Más info.: Alternate • www.alternate.es

Un sólido conjunto de volante y pedales que cuenta con un diseño muy deportivo, acabado en cuero artificial, 11 botones y efecto de respuesta de fuerza. Se conecta al puerto USB.



Monitores

LG Flatron W2363D • ¡Juega en 3D!

374 • Más información: LG • www.lg.com

Se trata de una pantalla de 23 pulgadas que en formato panorámico de 16:9 que en combinación con unas gafas apropiadas, es capaz de reproducir imágenes estereoscópicas gracias a sus 120Hz de frecuencia. Su tiempo de respuesta es de 5ms, ofrece resolución FullHD (1920x1080 píxeles) y admite señal digital DVI, con soporte HDCP o HDMI.



Samsung SyncMaster P2250

157,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con sus 21,5 pulgadas tiene un elegante diseño, pantalla panorámica de 16:9 y resolución Full HD. Su tiempo de respuesta es de tan sólo 2 ms.



ASUS VG236H

499 € • Más información: LG • www.lg.com

Este monitor 16:9 de ASUS de 23,6 pulgadas incluye el Kit 3D Vision para ver imágenes estereoscópicas. Ofrece resolución FullHD (1920x1080 píxeles) y admite señal digital DVI o HDMI.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

CONFIGURACIÓN

Cargándose «GTA IV»

Jugando «GTA IV Episodes From Liberty City» me he pasado todo hasta llegar a la misión que lleva el nombre de "Nº 3". Ahí, cuando el equipo se pone a cargar, puedo echarle todo el día, que no va. ¿Hay alguna posible solución? ■ **David Martínez**



Aunque no existe ningún motivo descrito por Rockstar para este problema, parece ser que a bastantes jugadores el sistema se les bloquea mientras se carga la misión «Nº.3». Puede ser debido a que se excede la capacidad de la RAM. Lo primero, si no lo estás, actualiza el juego a la versión v1.1.2.0. Después, haz lo siguiente: Arranca el juego y selecciona la historia que quieras, por ejemplo "The Ballad of Gay Tony: Momma's Boy", pero no hagas clic en "comenzar" todavía. Ve al menú de opciones de configuración y selecciona el nivel de detalle más bajo para todos los parámetros. Ahora ya sí deberías poder jugar.

«FEAR 2» no disponible

Desde que instalé «FEAR 2», cuando intento jugar me sale un mensaje de error que dice: "El juego no está disponible, por favor pruebe más tarde". ¡Necesito ayuda! Me he gastado 20 € y es una faena. ■ **Jaume M.**



Partiendo de la base de que tienes el equipo actualizado, puedes probar unas cuantas cosas. Ve al directorio de instalación de "Steam" y borra todos los archivos excepto "Steam.exe", "the ClientRegistryOld.blob" y la carpeta "\SteamApps", ¡esos debes dejarlos intactos, ojo! Borrando los demás obligarás a la aplicación de Steam a actualizarse y con ello puede que el problema con el juego quede solucionado. Prueba también a hacer clic con el botón derecho en el nombre del juego dentro de Steam, abre las Propiedades y, en Archivos locales, verifica la integridad de la caché. Y si no funciona, haz clic con el botón derecho en la carpeta de Steam, abre las propiedades y desmarca la casilla de "Solo lectura".

PROCESADOR

Cambio de chip

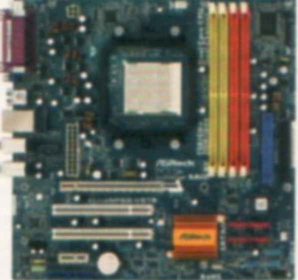
Tengo un ordenador con un Athlon 64 X2 Dual Core 4400+, una gráfica Radeon HD 5450 de 512 MB, y 3 GB de RAM DDR2. La cuestión es que quiero cambiar el procesador por un Athlon 64 X2 Dual Core 6000+. ¿Si lo cambio, tendré que reinstalar mi sistema Windows 7 Home Premium 64 bit? ¿Qué pasos tendré que dar? ■ **Ron Iron**



No es necesario que reinstales el sistema operativo. Solamente tendrás que reiniciar el equipo para que Windows 7 detecte el tipo de procesador que has instalado. Como la operación es algo delicada –especialmente al aplicar la pasta térmica y poner el ventilador–, si no estás familiarizado con el hardware de tu equipo quizá deberías dejar que en la tienda donde compres el micro te lo instalen. Seguramente no te servirá el mismo ventilador y también tendrás que cambiarlo. A ver cuál te recomiendan. Por otra parte, no sabemos si el socket de tu placa base es de tipo AM2, AM2+ o AM3. Dependiendo de qué zócalo de estos tres sea podrías contemplar la posibilidad de instalar un procesador algo más potente, como un AMD Phenom II X4 o un Athlon II X4. Con el Athlon 64 X2 6000+ que quieres poner notarás sólo un incremento leve en el rendimiento de tu equipo.

Nueva generación

Mi placa es una Asrock Alive NF6G-VSTA con procesador AMD 64 x2 7850 a 2,8 GHz. Estaba pensando en cambiarlo por un chip de cuatro o seis núcleos, pero he visto que aunque mi placa tenga un socket AM2+ no admite todos los procesadores compatibles con ese formato. Quería preguntaros si, en concreto, podría instalar el Phenom 2 X6 Black Ed. del que hablabais hace unos números en la sección del Escaparate. Y además, ¿qué memoria RAM podría instalar? ■ **Roberto**

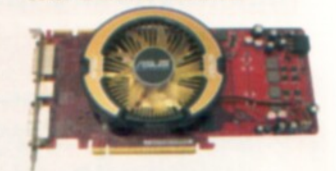


Por lo que sabemos, no es que tu placa con socket AM2+ no admita todos los procesadores para ése zócalo, sino que los Phenom II X6 sólo son compatibles para placas con socket AM3, por lo tanto tendrías que descartar el Phenom II X6 Black Edition. Para tu placa tienes, por ejemplo, la gama Phenom II X4 con los modelos 9750 (4 núcleos x 2400 MHz) que está disponibles por unos 90 € y dan un resultado excelente, o también los Athlon X2 7850 (2 núcleos x 2800 MHz) si buscas algo más asequible. En cuanto a la memoria, tu placa dispone de cuatro ranuras DIMM para instalar módulos DDR2 con frecuentas de hasta 1066 MHz. Puedes instalar un kit de 4 GB con dos módulos 120 €.

TARJETA GRÁFICA

Señal perdida

Tengo una gráfica Asus HD4850 y normalmente, en los juegos, selecciono la configuración que soporta por defecto mi monitor. Sin embargo, en algunos casos, al cabo de un tiempo parece que pierdo la señal de vídeo. ¿Podría ser por un exceso de calentamiento? Otra cosa que me gustaría saber es cómo averiguar el límite de mi gráfica, estableciendo, por ejemplo, un perfil de resolución y calidad. ¿Hay algún programa que haga esto? ■ **Manuel Fernandes**



Si pierdes la señal de tu equipo y luego vuelve es mucho más probable que se deba a un problema de configuración que de temperatura. Asegúrate de que tu monitor está bien detectado e instalado, y comprueba que todo está en orden en el Panel de Control de ATI.

La pregunta del mes

Física y gráficos

Hace dos meses cambié mi gráfica por una Gigabyte Radeon HD5850 Ultra Durable para poder disfrutar de juegos con fluidez a altos niveles de detalle. Sin embargo casi todas las novedades están optimizadas para PhysX de nVidia, que imagino no está nada optimizado para tarjetas ATI. Con «Mafia II» y «Metro 2033» por ejemplo, no puedo jugarlo a tope sin que vaya a tirones. ¿Qué puedo hacer, aparte ya de ampliar la RAM? ■ **Alfonso Jarilla**



Vaya por delante que tu gráfica HD5850 es excelente. Y no es que las tarjetas de con GPU ATI no estén optimizadas para PhysX sino que no ofrecen soporte alguno. Nvidia es propietaria de esta tecnología en exclusiva tras adquirir en 2008 la compañía AGEIA, que la había desarrollado. Verás, «Mafia II» es de los juegos más exigentes del momento, pero a niveles de detalle menores ofrece una gran calidad y está mejor optimizado. Además, incluso para los que tienen una GeForce con Physx, no les resultará fácil jugar a tope con fluidez, si bien observarán una física más realista. Para mejorar el rendimiento, la opción de ampliar de 2 a 4 GB la RAM nos parece muy acertado. Es relativamente barata y puede mejorar muy apreciablemente algunos juegos, y si puedes ponerla en doble canal, mucho mejor.



También es posible que la perdida se deba a algo tan sencillo como una mala conexión de tu cable de vídeo, compruébalo antes de nada. Ni que decir tiene que convendría que instalases los últimos controladores de tu gráfica, si es que no los tienes ya. Con respecto a lo de medir el límite de la tarjeta, no puedes hacerlo en los términos que planteas. Procura no pensar en un límite, si no en los límites de muy diversos parámetros y la combinación de ellos. La resolución es uno, pero dentro de lo que llamas calidad cabrían muchos más. Lo más apropiado es que te descargues alguna de las versiones limitadas pero gratuitas de programas de benchmark, como «3DMark» o «PassMark». Podrías, por ejemplo, medir el nivel de detalle máximo, en diversos parámetros, para ciertas resoluciones.

COMPONENTES

Presupuesto limitado

Tengo un ordenador con sistema Windows 7 Home Premium, chip Intel Celeron E3200, 640 GB de disco duro, una RAM de 3 GB DDR2 y una gráfica GeForce 8400. La placa base ni idea. ¿Qué me recomendáis que actualice, teniendo en cuenta que no quisiera superar 120 € por componente? Tengo preferencias por Intel y Nvidia. ■ **Ivan Bordonado**



Cada tipo de componente maneja diferentes márgenes de precio así que, en lugar de establecer 120 € por cada uno de ellos, sería más razonable establecer una cifra como una media del conjunto. Dicho esto y teniendo en cuenta tus preferencias, podrías adquirir una estupenda placa por 120 € de los nuevos modelos con chipset P55, que te iría de fábula. Eso te obligaría a sustituir el procesador también, por un Core i5 o un Core i7 para socket 1156. En cuanto a tu gráfica, no está mal, pero está muy superada y aquí sí te merece la pena invertir algo más. Empieza por cambiar la placa y el micro –y que te lo instalen todo en una tienda–, luego más RAM en doble canal. Deja para más adelante lo de la tarjeta gráfica.

PERIFÉRICOS

Visor de realidad virtual



Hacía bastante tiempo que no había oído hablar de realidad virtual, pero hace unos días, por casualidad, leí un artículo en Internet sobre los equipos de Vuzix VR, que tiene modelos de visores estereoscópicos, con sonido y detector de movimiento. ¿Son compatibles con los juegos de PC actuales? Y si es así, ¿son muy caros? ■ **Mirella**

En teoría, podían adaptarse a algunos juegos, pero es complicado. La buena noticia es que, desde hace apenas un mes, la compañía Vuzix VR ha anunciado la disponibilidad gratuita, mediante descarga, del software VR Manager 3.0 para el sistema de realidad virtual iWear VR920, y los visores de la familia Wrap 920. Este software proporciona compatibilidad con más de 120 juegos de PC actuales con estos equipos. Permite calibrar el visor y realizar diversos ajustes para adaptarse a cada juego y es compatible con Windows 7, Vista y XP en 32 o 64 bit. La lista de juegos compatibles incluye títulos como «WoW», «Batman: Arkham Asylum», «Bioshock» y «CoD Modern Warfare 2» entre otros. La tienes completa está en ***www.vuzix.com/iwear/products_vr920_support.html*** Hay más información en su web: ***www.vuzix.com***. En la tienda online ***store.vuzix.co.uk/euro/*** está disponible el iWear por 399 €.

Como en el cine

Siempre he querido tener un proyector para ver películas y jugar videojuegos, pero sé que se requiere un espacio mínimo bastante amplio para poder instalarlo y yo sólo dispongo de apenas dos metros y pico de distancia entre en la que quiero proyectar y el sitio donde poner el proyector. Ahora sé que ya hay proyectores para distancias menores pero, ¿suficientes para que el aparato enfoque bien? ¿Tendría alguna opción interesante? ¿Es cierto que emiten mucho calor? ■ **Jesús "Rolz"**



Los proyectores se han ido abaratando y simplificando, al tiempo que han aparecido proyectores para distancias cortas de los que ya hay bastantes modelos. Uno de los últimos es el Panasonic PT-ST10, que ya está disponible. Aunque está orientado para aulas con fines educativos, puede ser la solución que buscas. No ofrece las prestaciones de un proyector convencional, pero tampoco le hacen falta e incluso, algunas resultarían contraproducentes, precisamente por el calor que implicarían. Entre sus caracterísicas están, 2800 lúmenes, un ratio de alcance de 0.5:1 (distancia mínima 82 cm) y puede proyectar imágenes de hasta 80 pulgadas. Pesa 3,1 Kg, tiene un consumo bajo. Tienes más detalles en ***panasonic.net/avc/projector/index.html***. Fabricantes como Epson también dispone ya de modelos para distancias cortas. Visita también la web ***www.proyectorbarato.com*** para ver otros modelos muy interesantes.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

SID MEIER'S CIVILIZATION V



▶ Además de ser una de las pocas series de Estrategia que han jugado varias generaciones, «Civilization» siempre ha ofrecido detallados gráficos sin excesivos requistos. Esta quinta entrega se mantiene en la misma línea, pero con una tecnología actualizada. Para jugar exige una **CPU de doble núcleo** y **2 GB de RAM**, además de una tarjeta de gama media a partir de los modelos **GeForce 7900GS y Radeon HD 2600XT**. Para elevar el nivel de detalle, **bajo DX11** necesita una CPU más potente, 4 GB de RAM y gráficas como las GeForce 9800 o Radeon 4800. Aparte, resulta muy recomendable un **ratón láser con sensor ajustable**.

DARKSIDERS

▶ Además de ser un formidable juego de Acción, «Darksiders» es todo un ejemplo de cómo un título multiplataforma puede estar optimizado también para PC. Tan solo requiere un **Pentium 4** o un **Athlon 64** para jugar y **gráfica de gama básica (X1900, GT220)** y **2 GB de RAM**. Aunque, lógicamente, los gráficos y la fluidez mejoran con una CPU de doble núcleo y una gráfica de gama media, como una GeForce GT240 o una Radeon 3870. Un conjunto de **sonido multicanal** resulta aquí especialmente recomendable.



R.U.S.E.

▶ Ha sido una de las novedades más esperadas por los aficionados a la Estrategia bélica, no sólo por la jugabilidad que ofrece sino por su realismo visual. Puedes jugarlo en un equipo corriente, con una **CPU de doble núcleo** a 2 GHz, 2 GB de RAM, una **gráfica de gama básica con 128 MB**, pero te hará falta una tarjeta de última generación para jugarlo a tope. Además, si tienes un **monitor multitáctil**, con «R.U.S.E.» puedes sacarle todo el partido porque está diseñado para dar soporte a esta tecnología.



DEAD RISING 2

▶ El título «Dead Rising» llega al PC en esta, su segunda entrega, simultáneamente con la versión de consolas. Se trata de un divertido matazombis con un buen nivel de gráficos y cuyos requisitos se sitúan en la media. Funciona muy bien en equipos **con procesadores de doble núcleo, 2 MB de RAM** y gráficas de gama media, a partir de las GeForce GTS 250 7800GT o las **Radeon 3850**. Como sistema de control alternativo al teclado y ratón, puedes utilizar cómodamente un **gamepad** y sacarle partido.





¡Los Sims invaden la Historia!

LOS SIMS MEDIEVALES

Un rey, una hechicera, un monje, un herrero, un dragón... Y todos son Sims. ¿Una nueva expansión de «Los Sims 3»? ¡No! ¡Es un juego nuevo! Que sí, todo es nuevo. Bueno... o viejo. ¿O antiguo? ¿Histórico?...

CÓMO SERÁ...

EA REDWOOD/EA · ESTRATEGIA/SIMULACIÓN · 2011

- **SERÁ UN NUEVO «SIMS» AMBIENTADO EN LA EDAD MEDIA** y tendrá un nuevo sistema de objetivos y ambiciones, un nuevo desarrollo y personajes.
- **PODRÁS REALIZAR MISIONES "QUESTS"** de distintos tipos, según la Ambición escogida al comienzo del juego para desarrollar tu reino a lo largo de cada partida.
- **TODO GIRARÁ EN TORNO A LA FIGURA DEL HÉROE.** Habrá 10 tipos distintos de héroes, de reyes a villanos, y podrás crear y jugar con varios, coordinando sus acciones, según la misión a desarrollar.
- **DEBERÁS ESCOGER UNA AMBICIÓN PARA TU REINO** y desarrollarla para que se convierta en el mejor en ese campo: militar, mágico, religioso, tecnológico...

Que «Los Sims» es la serie de juegos de PC de mayor éxito comercial y de público, es algo conocido. Así que... ¿para qué cambiar la fórmula conocida? Pues quizá para demostrar que, incluso siendo el número uno, aún se pueden inventar cosas nuevas... ¡y sorprendentes!

BIENVENIDO A LA EDAD MEDIA

Un viaje atrás en el tiempo, es, posiblemente, lo que menos te esperabas de «Los Sims», ¿verdad? Pues para un nuevo sistema de juego, nada mejor que romper con todo lo conocido y colocar al jugador en un universo completamente distinto regido por nuevas reglas. Para empezar, la libertade de juego propia de «Los Sims» se combinará, en «Los Sims Medievales», con un sistema de ambiciones que no afectará a un personaje, como hasta ahora, sino a un reino en tero. Sí, al empezar cada partida, con su principio y su final, tendrás que definir un objetivo, una Ambición –de entre las doce que hay definidas hasta ahora– para que tu reino sea el mejor en ese campo. Y luego, tendrás que cumplirla a base de "quests". Sí, misiones... ¡cpomo en un juego de Rol! ¡Y ahí no ▸▸

Viaja a la Edad Media y descubre un juego nuevo con tus Sims, donde podrás crear héroes y fundar un reino

La actualidad, día a día, sobre el juego en HOBBYNEWS.es



▲ ¡ASÍ SE FORJA UN REINO MEDIEVAL! La Edad Media te da la bienvenida en el nuevo juego de los Sims. Un juego que inaugura un nuevo rumbo en la serie y que te enseñará que no todo estaba inventado en «Los Sims».

▶ ¡RINDE PLEITESÍA A TU NUEVO SEÑOR! Llega un juego totalmente nuevo en la serie. «Los Sims Medievales» cambia su tecnología gráfica, su desarrollo y personajes. ¡Crea tu propio reino y haz Historia... medieval! ■



▲ ¡MIRA CÓMO MOLA EL CHALECITO! Pues es lo que hay. En «Los Sims Medievales» cambiarás tu adosado con garaje y piscina por un pedazo de castillo repleto de almenas, pasadizos, foso y hasta mazmorras... por si acaso.

¡TODO ES NUEVO!

» **DE LOS HÉROES A LOS DECORADOS** todo será diferente a lo ya conocido en «Los Sims». Las misiones se desarrollarán entre varios personajes, con un objetivo común.

» **REYES, MAGOS, MONJES...** actuarán según tus dictados y los objetivos de misión y de la Ambición global del reino. ¿Conseguirás ser un buen señor feudal y tener el mejor reino?



▲ ¡CADA HÉROE TIENE SU TRABAJO! En «Los Sims Medievales» las "profesiones" adquieren el rango de atributo del héroe. ¡Porque hay héroes! Y podrás crear hasta diez tipos distintos, de Rey hasta Herrero.



¡REDECORA TU CASTILLO!

EL CAMBIO DE DISEÑOS DE LOS ESCENARIOS seguirá siendo en «Los Sims Medievales» una de las señas de identidad, como ocurre con anteriores juegos de «Los Sims». Podrás modificar en tiempo real la decoración de tu castillo... o tu herrería, casa, laboratorio...

LOS DIFERENTES ESTILOS DISPONIBLES permitirán crear ambientes únicos que no sólo afectarán estéticamente a tu reino. También podrán ser objetivos a lograr, para alcanzar la Ambición escogida.

▶▶ acaba la cosa, porque tendrás que hacerlo manejando a tus héroes. Héroes, sí. Varios. Porque no sólo los personajes de «Los Sims Medievales» adquieren el rango de héroes, identificados por sus profesiones –diez en total–, sino que podrás –¡y deberás!– crear varios para coordinar sus acciones, dispuestos a conseguir los objetivos marcados en cada misión.

CREANDO HÉROES

El sistema de juego de «Los Sims Medievales», aparentemente, puede no diferenciarse en exceso de lo ya conocido, pero es sólo una ilusión. En la práctica, el nuevo proyecto de EA te ofrecerá un nuevo mundo Sim. Ahora, para crear un héroe tendrás, además de definir el aspecto y características del personaje, crear un lugar que lo acoja. No podrás tener un monje sin monasterio, un espía sin habitaciones secretas, un herrero sin herrería... lo pillas, ¿no? Y, ¿cómo creas esos decorados? Pues gastando tus "Puntos de Reino" –Kingdom Points–, que lograrás... cumpliendo misiones con tus otros héroes.

En definitiva, ¿de qué se trata en «Los Sims Medievales»? Todo gira en torno a lo ya mencionado sobre alcanzar tu Ambición como reino. Pero no te creas que todo será trabajar y trabajar –aunque también, y asumiendo responsabilidades o acabando castigados siendo muestra de escarnio público en el patíbulo– y cumplir misiones. No, tus Sims también podrán dedicarse a su vida, tener hijos y hasta comunicarse con sus amigos, tanto por ocio como por obligación. Pero, como aquí no hay teléfonos móviles, lo harán... ¡con palomas mensajeras! «Los Sims Medievales» es «Los Sims» y no lo es... ¡y pinta muy bien! ■ F.D.L.

▶ **¡COMO ORDENEIS, MI SEÑOR!** En «Los Sims Medievales» tus personajes adquieren el rango de héroes para llevar a cabo distintos tipos de misiones. ¿Hay que ser un rey tirano? ¿Matar un dragón? ¿Salvar las almas de aldeanos? ■



▲ **¡Y AHORA HAGO UN EDICTO Y LES OBLIGO A ESTO Y AQUELLO!** Conseguir el mejor reino no es tarea de un rato. Más bien de entre 10 y 30 horas, más o menos, que es el objetivo del estudio para cada una de las 12 Ambiciones.



▲ **¡ESTO ES EL TELÉFONO MÓVIL DE LA EDAD MEDIA!** Pues sí... ¡palomas mensajeras! Si tienes que mandarle un mensaje a alguien, ya sabes el método que utilizarás. Y no, tranquilo, que las palomas no se pierden por el camino...

Cada partida estará definida por una Ambición, que hará de tu reino el mejor, gracias a tus héroes y misiones



▲ **¡TÚ VAS A SER MI HEROÍNA!** En «Los Sims Medievales» tus héroes pueden tener el sexo que tú quieras: Rey, Reina, Herrero, Herrera, Monje, Monja, Caballero... eeeh... ¿dama con armadura? Bueno, tú nos entiendes.

Índice

Actualizaciones

Dragon Age Origins
Actualización a la versión 1.0.4 del juego. Este archivo soluciona los problemas detectados para mostrar al detalle la información de los logros alcanzados. También se han solucionado algunos problemas detectados con la interfaz del juego, además de corregir otra serie de problemas que se producen de forma aleatoria con los contenidos descargables. La estabilidad de las partidas se ha mejorado también, evitando cuelgues inesperados provocados por problemas en la gestión de la memoria y relacionados con el motor de audio del juego.

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

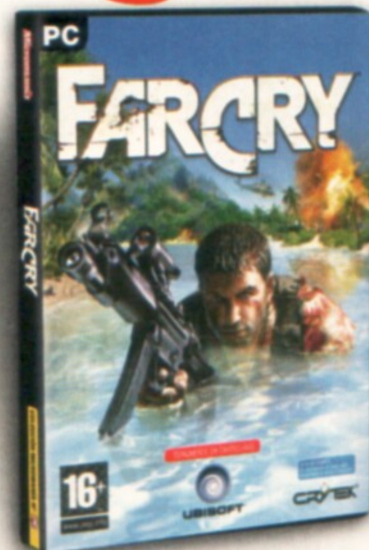
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

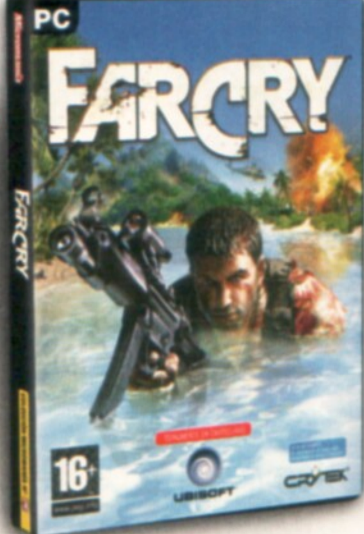
Juego completo

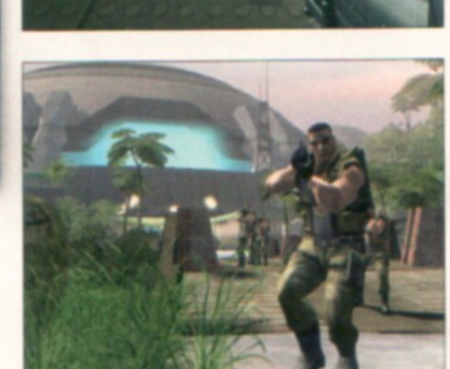
Far Cry

- **Género:** Acción
- **Compañía:** Crytek
- **Idioma:** Castellano
- **Espacio:** 3595 MB

Micromanía va a ponerte a prueba con uno de los mejores títulos de Acción que han salido en los últimos años. «Far Cry» te sumergirá en la acción en primera persona más frenética que podrás encontrar disfrutando de un espectacular elenco de efectos gráficos y disfrutando de una isla tropical cuyo entorno no invita precisamente a la relajación. Ahora eres Jack Carver y tu vida ha dado un giro de 180º para dejar de ser empresario y pasar a ser un superviviente armado hasta los dientes.







Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Pentium III 1 GHz · RAM: 256 MB · HD: 4 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía coje la carátula original del juego, recórtala de la página 96 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es

Mafia II

¡Acaba con el gordo!

Género: Acción Compañía: 2K Czech/2K
Distribuidor: Take 2 Lanzto: Ya disponible
Idioma: Castellano Espacio: 920 MB

¿Tienes lo necesario para pertenecer a la Familia? Con la misión que llevarás a cabo junto a Henry Tomasino y Joe Barbaro en esta demo de «Mafia II», probarás tu valía para entrar a formar parte del crimen organizado de Empire Bay. ¿Tu objetivo? ¡Fácil! Acabar con el Gordo usando para ello una metralleta como las que utilizabas cuando luchaste en el frente europeo durante la guerra. ¡Por cierto! Tu nombre es Vito Scaletta y quieres ser un pez gordo de la Mafia. Pero que lo consigas, es otro cantar...



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 CPU: Pentium D 3 GHz RAM: 1.5 GB
HD: 1 GB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 512 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento Ratón: Vistas Botón Izq.: Disparo E: Acción

¡¡Preview!!



Dragon Age II

Acción total en el universo más fantástico del Rol

Género: Rol/Acción Compañía: BioWare Distribuidor: E.A
Lanzamiento: 2011 Idioma: Inglés

En 2011 llegará la continuación de uno de los juegos de Rol más alucinantes de los últimos años. «Dragon Age II» se perfila como uno de los títulos más importantes del año, no sólo en su género sino de forma global. Aunque BioWare no ha dado aún excesivos detalles sobre el proyecto, los primeros datos apuntan a un conjunto de novedades enorme: una nueva historia, un nuevo protagonista, un sistema de combate mejorado para entrar en batalla de forma espectacular, elijas la clase que elijas, entre guerrero, mago o pícaro, y hasta una nueva tecnología gráfica que promete superar de largo todo lo que viste em «Dragon Age Origins». Aunque estas promesas pueden sonar a exagerado, conociendo a BioWare es fácil confiar en ello. Para ir abriendo boca, el estudio ha lanzado la primera cinemática en la que puedes disfrutar de un espectacular combate entre el protagonista de «Dragon Age» y uno de los enemigos que se encontrará en el juego. ¡Alucinante!



Kane & Lynch 2 Dog Days

Dos contra la mafia china

Género: Acción Compañía: SimBin
Distribuidor: EIDOS/Square/Koch Media
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Castellano Espacio: 1844 MB

La pareja de criminales más salvaje del videojuego está de vuelta. Ayuda a Kane y Lynch por a combatir a la policía, a la mafia china y a todo bicho viviente mientras intentan sobrevivir a una trampa mortal por las calles de Shangai. ¿Cómo? Pues probando la demo que puedes encontrar en el DVD, y que te ofrece una misión en la que debes escapar de una emboscada en un restaurante. Si no tienes suficiente, puedes probar el modo multijugador, jugando en el mapa "Traición".

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vis./7
CPU: Pentium 4 3 GHz
RAM: 1 GB
HD: 1.51 GB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 512 MB
Tarjeta de sonido: 16 bit
DirectX 9.0

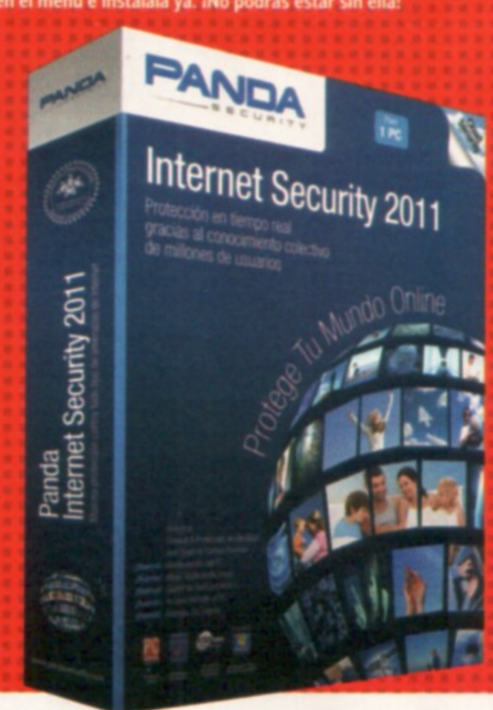
Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento
Ratón: Vistas
Botón izq.: Disparo
E: Acción

Panda I.S. 2011

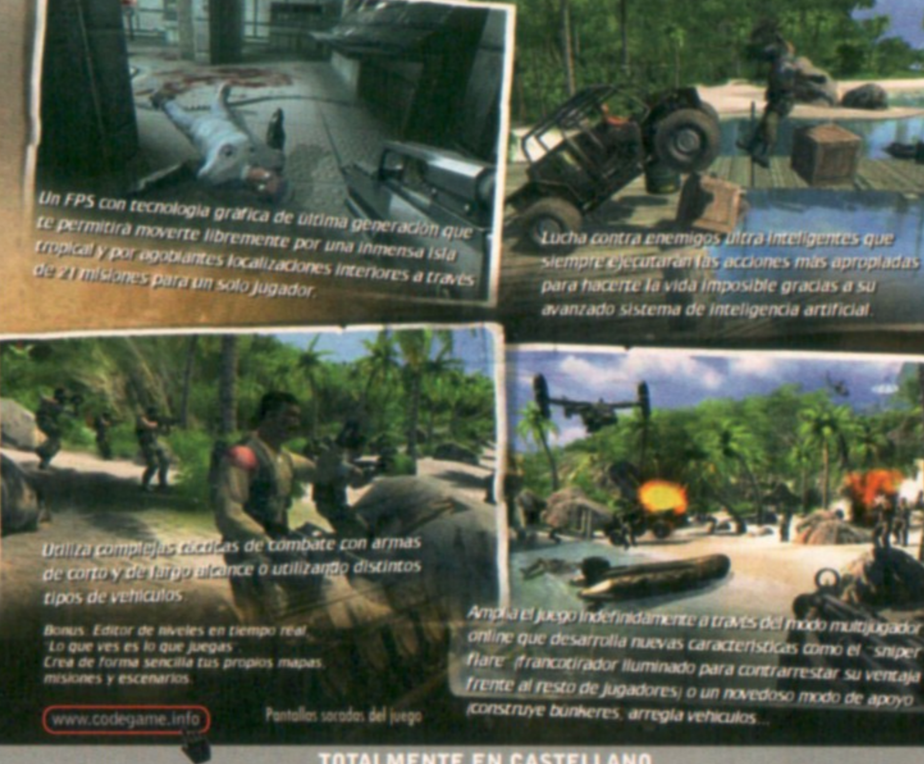
Protege tu PC... ¡contra todo!

¡Panda protege tu PC gratis durante 3 meses!

Si quieres proteger tu PC contra intrusiones, virus y otras amenazas, Panda Software y Micromanía te brindan la oportunidad de probar una de las suites más avanzadas y prestigiosas del mundo, en su versión 2011. La versión de prueba incluida en el DVD de «Panda Internet Security 2011», te permitirá trabajar con total seguridad en Internet sin que tu PC sufra el menor riesgo. Búscala en el menú e instálala ya. ¡No podrás estar sin ella!



Jack Carver, un hombre de misterioso pasado que dirige su propio negocio de transporte marítimo por el Sur del Pacífico. Cree que lo ha visto todo... pero nada en comparación con lo que esconde una isla perdida en el océano. Mercenarios radicalmente equipados son sólo el comienzo de un terrible camino hacia el infierno.



Un FPS con tecnología gráfica de última generación que te permitirá moverte libremente por una inmensa isla tropical y por agobiantes localizaciones interiores a través de 21 misiones para un solo jugador.

Lucha contra enemigos ultra inteligentes que siempre ejecutarán las acciones más apropiadas para hacerte la vida imposible gracias a su avanzado sistema de inteligencia artificial.

Utiliza complejas tácticas de combate con armas de corto y de largo alcance o utilizando distintos tipos de vehículos.

Bonus: Editor de niveles en tiempo real. "Lo que ves es lo que juegas". Crea de forma sencilla tus propios mapas, misiones y escenarios.

Amplía el juego indefinidamente a través del modo multijugador online que desarrolla nuevas características como el "sniper flare" (francotirador iluminado para contrarrestar su ventaja frente al resto de jugadores) o un novedoso modo de apoyo (construye búnkeres, arregla vehículos...

www.codegame.info

Pantallas sacadas del juego

TOTALMENTE EN CASTELLANO

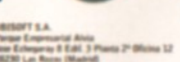
Sistema Operativo	98-2000-ME-XP	Memoria	256 MB
Procesador	1 GHz	Disco Duro	4 GB
Tarjeta de Sonido	Compatible DirectX	DVD/CD Rom	CD-Rom 16x o DVD 4x
Periféricos	Teclado/Ratón	DirectX	Compatible DirectX9
Tarjeta Gráfica 3D	Geforce 2 64MB/ATI 8500	Internet	64 Kbps

CRYTEK









UBISOFT S.A.
Parque Empresarial Arco
José Echegaray 8 Edif. 3 Planta 2ª Oficina 12
28230 Las Rozas (Madrid)

Micromanía

FARCRY

COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 79

PC

FARCRY

TOTALMENTE EN CASTELLANO

16+

www.pegi.info

UBISOFT

NOTA IMPORTANTE: En esta versión del juego está desactivado el modo multijugador

CRYTEK

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

F1 2010

Formula 1

F1 2010

¡La F1 vuelve al PC y lo hace a lo grande! Por fin podrás emular a los grandes del volante en tu PC.

Y además...



▲ **PATRICIAN IV** La mejor Estrategia comercial vuelve al PC de la mano de FX y Kalypso. ¡Genial!

▲ **PES 2011** Pon a punto tu teclado y tu mando para disfrutar de la nueva entrega de «PES».



▲ **TROPICO 3 ABSOLUTE POWER** ¡Se acerca un pack «Tropico» increíble, con la nueva expansión!

Y en nuestro DVD



- **¡Completa tu colección con los PDF del 25 Aniversario!** Finaliza la colección con la selección de revistas clásicas y la Historia de los Videojuegos.
- **¡Reportaje Interactivo sobre los juegos de estas navidades!** Los juegos que no te puedes perder en 2010. Una selección exclusiva de Micromanía.

¡No te lo puedes perder!

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.